Universitas
BIBLIOTHECA
Ottaviensis

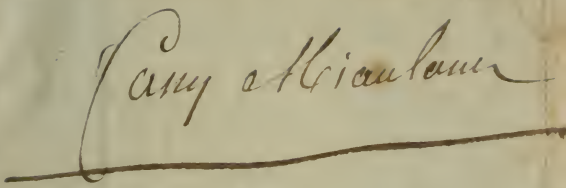
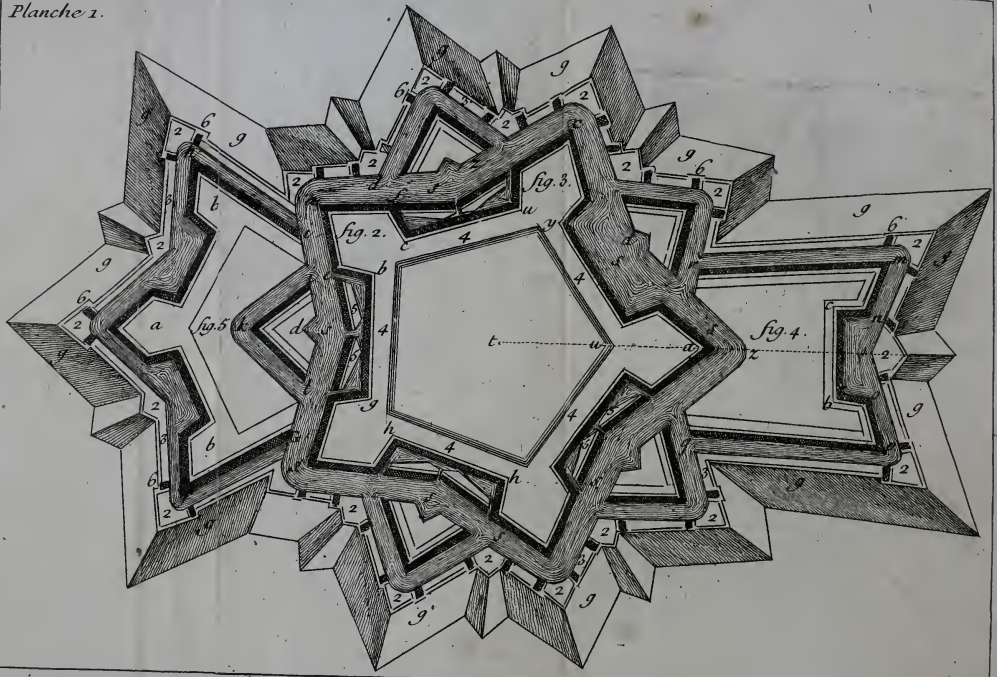


Planche 1.



Bastion b, a c, fig. 2.
Faces du bastion a e, et a f.
Flancs du bastion e b, et f c.
Capitale du bastion t u, a.

Courtine b g. ou h h.
Fossé s, s s s, &c.
Chemin couvert 2, 3, 2, 3, 2 3, &c.
Places d'armes 2, 2, 2, 2. &c.

Traverses 6, 6, 6, 6. &c.
Glacis g g g g. &c.
Ouvrage à Corne fig. 4.
Les demi-bastions b o p, et c n m.

La Courtine c, b.
Ouvrage à Couronne fig. 5.
Le Bastion entier a.
Les demi-Bastions b, et b.
Rempart 4 4 4 4.

LE PETIT DICTIONNAIRE DU TEMS POUR L'INTELLIGENCE DES NOUVELLES DE LA GUERRE.

Les termes de la Fortification & de la Guerre.

AISLE d'une armée ſont ſes deux extrémités : ainſi on dit : l'aiſle gauche a commencé l'action ; l'aîle droite a été enfoncée. Quand une armée eſt rangée en bataille, on met la Cavalerie aux deux aîles.

Un angle eſt le concours de deux lignes qui ſe rencontrent, de telle ſorte qu'elles ſe couperoient ſi elles étoient prolongées. On diſtingue pluſieurs ſortes d'angles dans la fortification.

BIBLIOTHECA Ottavisensis

L'angle saillant, est celui qui sort hors de la Place comme l'angle flanqué *a* du bastion *b a c*, *Pl. 1ere fig. 2.*

L'angle rentrant, est celui qui s'avance dans la Place, comme les angles *d d d*, &c. de la contrescarpe.

L'angle flanqué, est celui qui est formé par l'union des deux faces du bastion, comme l'angle *a* du bastion *bac*, on le nomme aussi *l'angle du bastion.*

L'angle de l'épaule est dans un bastion, celui qui est formé par la rencontre d'une face & d'un flanc, comme l'angle *e* du même bastion *bac.*

L'angle du flanc est dans un bastion, celui qui est formé par la rencontre d'un flanc & d'une courtine, comme l'angle *b* du bastion *bac.*

Approches. Tous les travaux qu'on fait pour avancer vers une Place qu'on attaque, se nomment Approches. L'attaque même se nomme aussi Approchés.

Arcenal, est une espéce de Citadelle où l'on conserve toutes les machines de guerre. C'est proprement un lieu qui fournit tous les magazins de munitions, les remparts d'artillerie & les soldats de leurs armes. On le fait dans l'endroit le plus assuré d'une Place. *Voyez* aussi Arcenal à l'art. de la Marine.

Arriere-garde, est la partie de l'armée qui marche derriere, ou qui est a l'extrémité de la tête du camp.

Assaut. C'est une attaque qu'on fait sans se couvrir, pour se rendre maître d'une Place ou d'un camp. L'Assaut général est

U
34
.P4

quand l'attaque se fait de tous côtés en même-tems.

Assiéger une Place. C'est camper une armée tout autour pour empêcher que rien n'y entre, & pour la prendre par force ou par famine. Le camp d'un siége est formé par deux lignes qui font le tour de la Place, & c'est entre ces deux lignes que l'armée est campée. La ligne qui environne le camp du côté de la campagne, se nomme circonvallation : elle défend les assiégeans contre les secours que pourroient recevoir les assiégés. La ligne qui est entre les assiégeans & la Place, se nomme contrevallation : elle défend les assiégeans contre les sorties des assiégés.

Avant-garde, est la premiere ligne d'une armée rangée en bataille ou la premiere division d'une armée qui est en marche.

Avant-chemin couvert, est celui qu'on fait au pied de l'avant-fossé du côté de la campagne.

Avant-fossé : quelquefois on fait un fossé au pied du glacis ou esplanade, c'est ce qu'on appelle avant-fossé.

Banquette, est une petite élévation de terre en forme de dégré qu'on fait sur le rempart au pied du parapet, pour donner aux soldats la facilité de tirer par-dessus le parapet.

Baricades, *voyez* Cheval de frise.

Bastions; est une masse de terre ordinairement revêtue de maçonnerie qui s'avance hors de la Place pour la fortifier.

Le bastion est entre deux courtines : il est composé de deux faces & de deux flancs.

Le Bastion est représenté par la figure *b a c*, ou par la fig. *u x y*, *&c. Planche 1ere. fig.* 2 *ou* 3, *&c.*

Les faces du bastion sont représentées par les lignes *ea* & *af.*

Les flancs sont marqués par les lignes *eb* & *fc.*

L'angle *a* formé par la rencontre des faces *ea* & *af* se nomme l'angle flanqué.

L'angle *e* formé par la face *ca*, & par le flanc *eb* se nomme l'angle de l'épaule,

L'angle *b* formé par la rencontre du flanc *eb* & de la courtine *bg* se nomme l'angle du flanc.

L'espace compris entre les deux angles des flancs, se nomme Gorge, comme l'espace *bc* & la moitié de cet espace se nomme demi-gorge.

Le Bastion plat est celui qui est formé sur une ligne droite.

Le Bastion plein est celui dont le rempart occupe tout l'espace.

Le Bastion vuide est celui qui a un rempart seulement le long de ses faces & de ses flancs & un vuide dans le milieu.

Bastion casemate est celui dont les flancs ont des casemates.

Batardeau, est un massif de maçonnerie qu'on fait dans le fossé pour en retenir l'eau.

Batre en bréche, *voyez* Bréche.

Batre l'estrade, *voyez* Estrade,

Batre la chamade, *voyez* Chamade.

Berme. Quand le rempart d'une Place n'est pas revêtu de maçonnerie, son talud extérieur se termine au bord du fossé au ni-

veau de la campagne. , & alors on laisse entre le pied du rempart & le fossé un petit chemin qu'on nomme *Berme* ou *Relais*, dont l'usage est de soutenir les terres du rempart, d'empêcher qu'elles ne s'éboulent dans le fossé.

Blocus. C'est le siége d'une Ville qu'on veut prendre par famine, en occupant les passages par où les vivres & les autres munitions de guerre peuvent arriver.

Convertir un siége en blocus, c'est cesser les attaques qu'on faisoit pour prendre une Place par la force, & faire occuper les passages par où elle peut recevoir les vivres.

Bréche se dit de l'ouverture faite par le canon des assiégeans ou autrement à la muraille d'une Place.

Battre en bréche, c'est tenter de faire tomber un pan de muraille, ou la chemise d'un ouvrage pour y donner l'assaut.

Camp, est un vaste terrein où une armée plante le piquet pour se loger; quelquefois elle se couvre de retranchement, & souvent elle se contente d'une assiette avantageuse. On forme un camp avec des chevaux de frise; la tête du camp est le terrein qui fait face à la campagne.

Camp volant, est un corps de Cavalerie & d'Infanterie commandé par un Lieutenant Général qui tient la campagne, & qui fait des mouvemens continuels pour surprendre des Places à l'ennemi, ou pour l'empêcher d'en venir à quelque entreprise.

Capitale Voyez Ligne capitale.

Capitulation, est un Traité fait avec la

Garniſon ou les Bourgeois d'une Place aſſiégée, par lequel ils ſe rendent à certaines conditions qu'on leur accorde.

Caponiere, eſt un chemin paliſſadé de part & d'autre, conſtruit au fond du foſſé ſec, & qui ſert à communiquer dans les ouvrages extérieurs.

Caſernes. Ce ſont de grands corps de logis, remplis de chambres pour loger les ſoldats. Les Caſernes ſe font ordinairement entre les remparts & les maiſons de la Ville.

Cavaliers, ne ſont autre choſe que des eſpéces de baſtions que l'on conſtruit ſur d'autres baſtions, & qui ont leur même figure. Ils ſont quelquefois revêtus, & ils ont un parapet comme les autres ouvrages; leur hauteur au-deſſus du baſtion qui les porte, dépenddes lieux qu'ils doivent commander.

Cazemates. Autrefois on pratiquoit dans le rempart du flanc proche de la courtine des ſouterreins voutés avec des ouvertures dans le revêtement par où on tiroit le canon. C'eſt ce qu'on appelloit *Cazemates*.

Chamade. Battre la chamade ſe dit quand une Ville donne aux aſſiégeans un ſignal pour capituler.

Château, eſt une forteresſe à l'antique, garnie de tours & entourée quelquefois d'un foſſé.

Chauſſée, conſtruction de pierres, de pieux, de faſcines ou élévation de terre glaiſe bien battue pour retenir les eaux d'un étang, ou pour empêcher que les eaux d'une Riviere ne ſe répandent dans les lieux bas.

Chemin-Couvert, n'eſt autre choſe qu'un eſpace large d'environ ſix toiſes qui régne autour de la Place ſur le bord extérieur du foſſé, & qui eſt couvert ou terminé du côté de la campagne par un parapet pour couvrir les ſoldats du feu des aſſiégeans: le parapet du chemin-couvert a ſa banquette comme celui du rempart, les terres qui forment ce parapet ſont en dehors une pente douce qui ſe perd inſenſiblement vers la campagne: cette pente ſe nomme le glacis. Le chemin-couvert a des Places-d'armes aux angles rentrans & aux angles ſaillans: il eſt traverſé de diſtance en diſtance par des maſſifs de terre appellés traverſes, qui ſervent à empêcher qu'il ne ſoit enfilé.

Le chemin-couvert eſt marqué par les chiffres 2 3, 2 3, 2 3, &c.

Chemin des rondes eſt un petit chemin large de 3 ou 4 piés qu'on trouve dans les anciennes fortifications au niveau du rempart entre le parapet & la muraille même du rempart vis-à-vis la partie extérieure de ſon parapet: il eſt couvert par une eſpéce de parapet ou garde-fou de maçonnerie.

Cheval de friſe, eſt une groſſe poutre longue de 10 à 12 pieds taillée à cinq ou ſix pans, armée de piquets qui la traverſent: ces piquets ſont ferrés par les deux bouts, & préſentent par-tout des pointes: les chevaux de friſe ſervent utilement à boucher l'ouverture d'un bréche ou l'avenue d'un camp.

Circonvallation ou lignes de circonvallation, ſont des retranchemens que les aſ-

ſiégeans ſont autour de leur camp pour en aſſurer les quartiers contre les ſecours qui pourroient venir aux aſſiégés. Ces retranchemens ſont formés ordinairement par un foſſé & un parapet. Ce parapet eſt flanqué de diſtance en diſtance de pluſieurs redoutes & fortins. *Voyez* ce qui eſt dit au mot Aſſiéger.

Citadelle, eſt une Forteresſe de quatre, de cinq & même de ſix baſtions qu'on bâtit ſur le terrein le plus avantageux d'une Place pour la défendre, & pour l'obliger à faire ſon devoir.

Citerne, eſt un réſervoir ſouterrein où l'on amaſſe les eaux de pluie.

Commandement en terme de fortification ſe dit d'un ouvrage relevé par deſſus un autre & qui découvre plus de pays.

Commander en terme de fortification, ſe dit d'un ouvrage qui par ſon élevation domine ſur un autre qui eſt moins élevé.

Contreligne ou *Contrevallation*. Les lignes de contrevallation ſont des retranchemens dont les aſſiégeans ſe couvrent du côté de la Place, pour arrêter les ſorties de de la garniſon. Ces retranchemens conſiſtent en un foſſé & un parapet qui entourent la Place. Les aſſiégeans ſont entre la circonvallation & la contrevallation. La circonvallation eſt derriere eux & les couvre du côté de la campagne. La contrevallation eſt devant eux & les couvre du côté de la Ville.

Contre-garde, eſt un ouvrage en forme de gros parapet qu'on met au-delà du foſſé devant les faces d'un baſtion : il eſt compoſé de

deux faces paralleles aux faces du baſtion, & qui forment un angle ſaillant vis-à-vis de de l'angle flanqué.

Contremine : on appelle ainſi des eſpéces de galleries ſouterreines que l'on conſtruit parallélement aux faces & aux flancs des baſtions, en même-tems que l'on conſtruit les baſtions. L'entrée en eſt ordinairement à la gorge des baſtions : de la contremine ſortent pluſieurs rameaux qui traverſent les terres du baſtion & qui ſervent à éventer les mines que l'ennemi voudroit faire ſous le baſtion.

Contreſcarpe, c'eſt le talud ou la pente du bord du foſſé qui eſt du côté de la campagne. Ce nom ſignifie, qui eſt oppoſé à l'eſcarpe: elle eſt repréſentée par la ligne *d z d z &c. Pl. Iere.*

Contrevallation, *voyez* Contreligne.

Convoi, eſt un ſecours de troupes, d'argent & de munitions de guerre & de bouche qu'on veut jetter dans une Place ou dans un camp.

Corps de bataille, eſt le gros de l'armée qui marche entre l'avant-garde & l'arriere-garde.

Corps de reſerve, eſt une partie de l'armée que le Général fait poſter derriere les lignes, au jour du combat pour ſecourir les poſtes les plus foibles.

Corne, *voyez* Ouvrage à corne.

Corridor, *voyez* Chemin-couvert.

Couronne, *voyez* Ouvrage à couronne.

Courtine. On appelle courtine la partie de l'enceinte d'une Place qui eſt entre deux baſtions. C'eſt au milieu des courtines que

se placent les portes, parce qu'elles sont les endroits les mieux défendus d'une Place, la courtine est représentée par les lignes *b g* ou *h h*, &c. *Pl. Iere.*

Couvrir en terme de fortification, se dit d'un ouvrage qui est devant un autre ou d'un ouvrage qui met les soldats à couvert du feu de l'ennemi.

Creneaux, sont des ouvertures qu'on fait à une muraille pour tirer le fusil.

Cuvette, est un petit fossé qu'on creuse dans le fossé d'une Place.

Défense, se dit de tous les ouvrages qui fortifient une Place. Ce mot se prend aussi pour la maniere dont un ouvrage est défendu; ainsi on dit: *Défense de front*, qui est celle où l'on ne peut résister que de front à l'ennemi, & défense de flanc, qui est celle où l'on prend l'ennemi en flanc, c'est-à-dire, de côté lorsqu'il attaque un ouvrage.

Dehors ou ouvrages extérieurs: ce mot se dit de tous les ouvrages qui couvrent l'enceinte d'une Place & qui sont au-delà du fossé du côté de la campagne. Les plus ordinaires sont les demi-lunes, les ouvrages à cornes & à couronnes, les queues d'hironde, les contregardes, &c.

Défilé est un chemin si étroit que les troupes qui sont en marche ne peuvent y passer qu'en faisant un petit front, ce qui donne moyen à l'ennemi de les arrêter facilement & de les charger avec d'autant plus d'avantage que celles de la tête & de la queue ne peuvent se secourir.

Demi-lune, est un ouvrage extérieur

qu'on appelloit autrefois ravelin, que l'on construit devant les courtines. Cet ouvrage est composé de deux faces qui font un angle saillant vers la campagne, & de deux demi-gorges qui sont prises sur la contrescarpe de la Place. La *fig. ikl*, *Pl. Iere.* représente une demi-lune. La demi-lune a son rempart & son parapet, elle a aussi son fossé qui communique avec celui de la Place.

Détachement, est un corps de gens de guerre choisis dans plusieurs Compagnies ou Régimens pour les envoyer à quelque expédition.

Digue, *voyez* ce terme à l'article de la Marine.

Dominer, *voyez* Commander.

Donjon est dans une Place de guerre un lieu de retraite pour y capituler plus avantageusement en cas de nécessité.

Ecluse, *voyez* ce terme à l'article de la Marine.

Enclouer un canon, c'est faire entrer par force un gros clou dans la lumiere du canon pour le rendre inutile.

Enfilade, se dit en terme de fortification quand l'ennemi peut tirer dans toute la longueur d'une ligne & l'enfiler.

Embrasures : ce sont des ouvertures qu'on fait dans le parapet, par lesquelles on tire le canon.

Enceinte d'une Place, se prend pour les courtines, les bastions & le fossé qui l'environnent.

Epaule : l'Epaule ne se voit que dans les bastions cazematés. C'est toute la partie du

flanc qui eſt entre la face du Baſtion & la cazemate.

Epaulement, eſt une fortification faite à la hâte pour ſe couvrir de côté.

Eſcalade, eſt une attaque bruſque contre les formes & les précautions ordinaires : elles ſe fait en employant des échelles pour inſulter une muraille ou un rempart.

Eſcarmouche eſt un petit choc de quelques ſoldats de l'un & l'autre parti, lorſqu'ils ſe mêlent ſans en venir à un combat réglé.

Eſcarpe, eſt le talud extérieur du rempart.

Eſplanade, eſt un eſpace vuide de maiſons, qui eſt entre la Ville & la Citadelle.

Eſtrade : battre l'eſtrade. C'eſt lorſqu'on envoit des cavaliers à la découverte.

Faces. On appelle faces les deux côtés d'un ouvrage de fortification qui donnent vers la campagne.

Les lignes *e a* & *a f*, repréſentent les faces du baſtion *b ac*, *fig.* 2 *Pl. Iere.*

Les lignes *i k* & *k l*, repréſentent les faces de la demi-lune *i k l*.

Les lignes *mn* & *op*, *fig.* 3, *Pl. Iere.* repréſentent les faces de l'ouvrage à corne, *rmpq*.

Faſcines, ſont des fagots de menues branches.

Fauſſe-braye, eſt une eſpéce de ſeconde enceinte qui régne autour de la place entre le talud extérieur du rempart & le bord du foſſé : elle conſiſte en un eſpace de 4 à 5 toi-

ſes qui eſt au niveau de la campagne & qui eſt couvert d'un parapet.

Flanc en terme de fortification, eſt le côté d'un baſtion qui eſt joint par une extrémité à la face du baſtion & par l'autre à la courtine. Les flancs du baſtion *bac*, *Pl. Iere fig.* 2, ſont marqués par les lignes *eb* & *fc*.

Prendre en flanc, c'eſt attaquer l'ennemi de côté.

Flanquer On dit qu'une partie d'un ouvrage en flanque un autre, lorſqu'elle découvre & fait feu de côté ſur la partie qu'elle flanque, en ſorte que de-là on puiſſe prendre l'ennemi en flanc lorſqu'il attaquera la partie flanquée.

Fortifications ſe dit de l'art de fortifier les Places : en ce ſens c'eſt un art qui enſeigne à mettre une Place dans un état aſſez avantageux pour qu'elle puiſſe être aiſément défendue par un petit nombre d'hommes contre une armée conſidérable. Le mot Fortification ſe prend auſſi pour tous les ouvrages qui ſervent à la défenſe d'une Place.

Foſſé eſt une profondeur qui régne autour d'une Place, au pied de ſes remparts : on fait les foſſés paralléles aux faces des baſtions. Le foſſé eſt marqué *Pl. Iere.* par les lettres *sssss* &c.

Foſſé de la contreſcarpe, *voyez* Avant-foſſé.

Fraiſes. Lorſque le rempart n'eſt pas revêtu de murailles, on eſt obligé de donner beaucoup de talud à ſon côté extérieur, ce qui donne de la facilité pour entrer dans la Place. Pour remédier à cet inconvénient,

on plante horisontalement dans la partie extérieure du rempart, vis-à-vis le pié du parapet des pieux de 8 ou 9 piés delong fort proches les uns des autres, enfoncés de la moitié ou des 2 tiers dans le rempart & un peu inclinés vers le fossé : ces pieux ainsi disposés, sont nommés Fraises, & lorsque le rempart en est garni on dit qu'il est fraisé.

Front de fortification : c'est la fortification d'un des côtés d'une Place, composée d'une courtine & de deux demi-bastions.

Gabion, est un panier d'osier de figure cilindrique, qu'on emplit de terre. Les gabions servent à couvrir des batteries : on les emploie aussi pour servir de parapet à deslignes.

Glacis. Le parapet du chemin couvert se termine du côté de la campagne en un talud ou pente douce qui se perd dans la campagne. C'est ce talud qu'on appelle glacis. *Voyez gggg Pl. Iere.*

Gorge se dit de l'entrée du bastion & des autres ouvrages.

Goujat, valet des soldats.

Hérisson, *voyez* Cheval de frise.

Hironde, *voyez* queue d'hironde.

Jettée, *voyez* ce terme à l'article de la Marine.

Ligne signifie tous retranchemens qu'on fait pour se couvrir de l'ennemi : quelquefois c'est un parapet avec un fossé ; quelquefois c'est un arrangement de gabions & de sacs à terre qu'on place en longueur sur une même ligne.

Ligne d'approche ou ligne d'attaque. C'est le travail que fait l'assiégeant pour gagner le fossé ou le corps de la Place, sans être exposé au feu de l'ennemi.

Ligne capitale ou simplement la capitale d'un bastion ou d'une demi-lune, est une ligne qui traverse le bastion par le milieu de la tête à la gorge, comme la ligne ponctuée *tva*.

Ligne de circonvallation, *voyez* circonvallation.

Ligne de contrevallation, *voyez* contrevallation.

Ligne de communication. Ce sont les parties de l'enceinte qui joignent la Citadelle à la Ville.

Lunettes : pour augmenter la défense d'une Place on couvre quelquefois la demi-lune de deux ouvrages que l'on construit vis-à-vis de ses faces, & qui ensemble se nomment Lunettes. Il y en a de grandes & de petites.

Les grandes lunettes couvrent entiérement les faces de la demi-lune ce sont des ouvrages séparés l'un de l'autre, dont chacun est composé de deux faces qui se joignent, une grande face qui va se terminer à la contrescarpe du grand fossé vis-à-vis du bastion, & une petite face qui va se terminer à l'angle saillant du fossé de la demi-lune.

Les petites lunettes sont aussi composées de deux faces qui font un angle saillant vers la campagne. Remarquez que les grandes lunettes sont appellées à présent tenaillons.

Machicoulis ou *Masticoulis*, est une espéce de fortification ancienne. C'étoit un parapet en saillie soutenu par des courbeaux : on faisoit des machicoulis au haut

des tours & des Châteaux. L'eſpace qui ſéparoit les courbeaux, étoit à jour & ſervoit à jetter des pierres & autres choſes à l'ennemi, pour l'empêcher d'approcher du pied de la muraille : il y a des machicoulis à la Baſtille de Paris.

Merlon, c'eſt la partie du parapet qui eſt entre deux embraſures.

Mines, ſont de petites chambres creuſées en terre, ſous un lieu qu'on veut faire ſauter, le chemin ſouterrein qui conduit à la mine ſe nomme gallerie. On remplit de poudre les chambres de la mine, & on y fait aboutir un canal de cuir rempli de poudre qu'on appelle ſauciſſon & qu'on fait régner d'une chambre à l'autre avec une telle proportion que le ſauciſſon puiſſe porter le feu en même-tems dans toutes les chambres, afin que la mine ait un entier effet.

Mineurs : ce ſont des gens deſtinés au travail des mines.

Orgues : ce ſont des piéces de bois ſuſpendues à un moulinet ſous le milieu des portes d'une place & qu'on peut faire tomber pour boucher promptement la porte en cas de ſurpriſe.

Orillon, eſt la partie du flanc d'un baſtion vers l'épaule, qui eſt arondie & qui ſert à couvrir le reſte du flanc.

Ouvrage : ce terme ſe dit des différentes piéces de fortifications qu'on emploie pour mettre une Place en état de défenſe.

Ouvrages extérieurs, *voyez* Dehors.

Ouvrage à corne, eſt un ouvrage exté-

rieur composé de deux demi-bastions qui sont joints par une courtine, & fermés par deux long côtés qui aboutissent au fossé de la Place. L'ouvrage à corne se met devant les courtines & quelquefois devant les bastions : il a son rempart, son parapet, sa banquette, son fossé qui communique avec celui de la Place, son chemin couvert & son glacis. *Voyez* l'ouvrage à corne, *Pl. Iere. fig.* 4 ; dont les demi-bastions sont *cnm* & *b o p*. La courtine est *b c*, les deux longs côtés sont *r m* & *q p*.

Ouvrage à couronne ou *couronné*, est celui de tous les dehors qui occupe le plus de terrein : il est composé de deux demi-bastions & d'un bastion entier qui est au milieu de la tête de l'ouvrage & qui est joint par deux courtines aux deux demi-bastions : il est joint au fossé de la Place par deux longs côtés : il a son rempart, son parapet, son fossé qui communique avec celui de la Place, son chemin couvert & son glacis, *voyez* l'ouvrage à couronne, *Pl. Iere. fig.* 5, où le bastion entier est marqué *a*, les demi-bastions *b* & *b*, & les longs *f g* & *h i*.

Palissades, sont des pieux quarrés & pointus par le haut qu'on plante sur la banquette tout le long du côté intérieur du chemin couvert, ou sur la crête du glacis : ces pieux se mettent fort près les uns des autres, en sorte qu'il ne reste gueres d'intervalle entre eux que pour passer le bout du fusil : & on les joint ensemble par une traverse à laquelle ils sont attachés par de grands clous.

Parapet, est une élévation de terre à l'é-

preuve du canon qui régne tout autour de la Place, & qui termine le rempart du côté de la campagne. Le parapet sert à couvrir les soldats qui sont sur le rempart contre le feu du canon des assiégeans : au pied du parapet du côté de la Place est une petite élevation de terre en forme de dégré qu'on appelle banquette, *voyez* banquette. Le parapet est plus haut du côté du rempart que du côté de la campagne : cette différence de hauteur forme un glacis ou une pente au moyen de laquelle les soldats qui bordent le parapet, peuvent tirer dans le fossé ou au moins dans le chemin-couvert.

Pâté piéce de fortification : c'est un terre-plein de figure irréguliere & le plus souvent arrondi en ovale, qui est bordé d'un parapet, & n'a ordinairement que la défense de front sans aucunes parties qui se flanquent.

Pierrier, est un canon d'une construction particuliere qu'on charge de pierres & de cailloux.

Pionniers, sont ceux qui sont employés à l'armée pour applanir les chemins, faire passer l'artillerie, creuser des lignes, des tranchées, &c.

Piquet : planter le piquet, c'est camper ; lever le piquet ; c'est décamper.

Place-d'Armes d'une Ville de guerre, est le lieu où s'assemblent les soldats pour les fonctions militaires, & qui leur sert de rendez-vous, quand il survient une allarme inopinée, ou quand il faut éxécuter quelque ordre du Gouverneur.

Place-d'Armes d'un fossé sec est une espéce de chemin couvert qui en traverse toute la largeur.

Place-d'Armes du chemin couvert, sont des espaces pratiqués à ses angles saillans & rentrans pour assembler les soldats, comme 2,2,2,2, &c.

Place-d'Armes d'une attaque ou d'une tranchée, est un poste bordé d'un parapet ou d'un épaulement pour loger un corps de Cavalerie & d'Infanterie qui doit soutenir la tranchée contre les sorties de la garnison.

Plonger se dit d'un canon dont la décharge se fait obliquement de haut en bas.

Pont-levis est la partie d'un pont qui est du côté de la Place & qui se hausse & se baisse quand on veut.

Portes : on place les portes d'une Ville vers le milieu de la courtine.

Posternes, sont des portes qu'on fait en différens endroits d'une Place, & principalement dans le revers de l'orillon, pour faire des sorties secretes : ainsi on appelle posternes, toutes les Portes secretes & cachées.

Quartier en terme de guerre, est le lieu assigné à certaines troupes, pour vivre, loger & camper. Le quartier du Roi est celui où le Roi loge & campe en personne. Les quartiers d'un siége sont les campemens qui servent à boucher les principales avenues d'une Place.

Quartiers se dit aussi des logemens qui se

font à la campagne. *Ce Général a étendu ſes quartiers bien loin.*

Quartiers d'aſſemblée, eſt le rendez-vous qu'on donne aux troupes pour s'aſſembler & ſe mettre en marche.

Quartier d'hiver, eſt le lieu aſſigné aux oupes pour y paſſer l'hyver.

Quartier de rafraîchiſſement eſt un bon pays où l'on envoie les troupes fatiguées pour ſe rafraichir.

Queue d'hironde, lorſque les aîles d'un ouvrage à corne, vont en ſe rapprochant du côté de la Place, on dit qu'il eſt à queue d'hironde ou d'hirondelle ; mais s'ils vont en s'élargiſſant vers la Place, on dit que l'ouvrage eſt à contrequeue d'hironde.

Ravelin ; c'eſt le nom qu'on donnoit autrefois à la demi-lune.

Redoutes, eſpéce de petites demi-lunes ou baſtions, que l'on place dans différens endroits du terrein qui touche immédiatement la Place.

Réduit, c'eſt un baſtion dont on fortifie la gorge du côté de la Place par un petit front de fortification avec un foſſé, & devant lequel on laiſſe une petite eſplanade.

Réduit, eſt auſſi une petite demi-lune que l'on conſtruit quelquefois dans les demi-lunes ordinaires.

Rempart, eſt une levée de terre qui régne autour d'une Place, & qui couvre les maiſons contre le canon de l'ennemi. La largeur de cette maſſe de terre doit être

ſuffiſante pour y paſſer & tourner des canons, des chariots, &c. il ſe termine du côté de la Ville en un talud qui doit être tel qu'on puiſſe y monter & en deſcendre facilement : il eſt terminé du côté de la campagne par le parapet, *voyez* parapet. Le rempart eſt marqué, *Pl. Iere.* par les chiffres 4,4,4,4,4, &c.

Redans ; les redans qu'on appelle auſſi ouvrages à ſcie, ſont des lignes qui forment des angles rentrans & ſortans pour ſe flanquer les uns les autres.

Retours de la tranchée ſont les coudes & les obliquités que forment les lignes de la tranchée.

Retranchemens, ſe dit de tout ce qui ſert à fortifier un poſte contre l'attaque de l'ennemi : d'ordinaire les retranchemens ſont formés par un parapet accompagné d'un foſſé ; quelquefois ce ſont des faſcines chargées de terres, des gabions, des babariques, des ſacs à terre, qu'on range ſur une même ligne, pour couvrir un poſte.

Revêtement ; c'eſt la maçonnerie qui ſoutient les terres du rempart du côté de la campagne.

Sappe : la ſappe fait une partie conſidérable de la tranchée : c'eſt la tête même de la tranchée qu'on pouſſe pied à pied & qui chemine nuit & jour également.

Siége ; c'eſt le campement d'une armée autour d'une Place qu'on veut attaquer.

Sortie, ſe dit de quelques troupes qui

viennent de la Place assiégée pour insulter les travaux des assiégeans.

Tenaille, piéce de fortification, est un ouvrage qui se fait vis-à-vis les courtines; quelquefois elle est simple, quelquefois elle est double. La Tenaille simple est composée de deux faces qui font un angle rentrant au milieu de la courtine: elle est représentée par la figure 55.

La Tenaille double, est un ouvrage construit devant la courtine, & qui est composée d'une courtine, de deux flancs & de deux faces.

Remarquez que la Tenaille simple & la Tenaille double ne sont pas plus élevées que le niveau de la campagne, & qu'elles sont couvertes d'un parapet avec une ou deux banquettes.

Tenaillons: c'est le même ouvrage qu'on appelle grandes lunettes, qui couvrent les deux faces de la demi-lune.

Terre-plein du rempart; c'est la partie supérieure sur laquelle sont les machines & les hommes destinés à défendre la Place.

Tête du camp; c'est le terrein qui fait face à la campagne.

Tours bastionnées, espéce de bastions qui n'ont que la capacité d'une tour. L'invention des tours bastionnées est de M. de Vauban.

Tranchée, Ligne d'approche ou Ligne d'attaque; c'est un travail que font les assiégeans pour se mettre à couvert du feu des assiégés, lorsqu'ils veulent gagner le

fossé & le corps de la Place. Si les terres où l'on fait la tranchée peuvent être remuées, en ce cas la tranchée est un fossé bordé d'un parapet : ce fossé se creuse, & le parapet se fait à mesure qu'on s'approche de la Place. Si les terres ne peuvent être remuées, la tranchée alors consiste en une élevation de fascines, de gabions, de sacs à terre, de ballots de laine, & en un mot, de tout ce qui peut couvrir les assiégeans, sans faire d'éclats. Mais de quelque nature que soit la tranchée, on la conduit de façon que le fossé & le parapet qui la forment soient toujours presque paralléles à la Place qu'on attaque, & qu'elle ne puisse être enfilée par le canon des assiégés. C'est pour cela qu'on lui fait faire plusieurs retours en avançant. On appelle la Sappe ou la tête de la tranchée, l'endroit où les travailleurs sont occupés à creuser la tranchée.

Traverses du chemin couvert, sont des solides de terres qu'on y trouve de distance en distance, qui en occupent toute la largeur & qui le mettent à l'abri de l'enfilade, comme *6 6 6 6*, &c.

Traverses dans le fossé sec, c'est la même chose que Place-d'armes du chemin couvert.

La Marine.

Abyme, *Voyez* Goufre à l'art. de la Géographie.

Abordage. Aller à l'abordage, cela se dit de l'action d'un Vaisseau qui joint un Vaisseau ennemi pour l'enlever, & des équipages qui sautent de leur bord au bord de l'ennemi.

Agréer un Vaisseau, c'est l'équiper de ses manœuvres, de voiles, de Poulies, d'Ancres, de Cables, un un mot, c'est la mettre en état de faire voyage.

Agrès sont les équipemens des cordages, des vergues, des voiles, &c. qui servent a un Vaisseau.

Aiguade. C'est le lieu où les Vaisseaux envoyent l'équipage pour faire de l'eau. Cela se prend aussi pour la provision d'eau qu'on fait dans un Vaisseau.

Amarrage, c'est l'ancrage ou le mouillage d'un Vaisseau.

Amarres, ce sont les cables & les cordages qu'on emploie à saisir & attacher le Vaisseau. *Ce Vaisseau a ses trois Amarres dehors*, c'est-à-dire qu'il a mouillé ses 3 Ancres. Ce qui s'appelle mouiller à patte d'oye.

Amirauté. C'est un tribunal où se reglent les affaires de la Marine.

Ancrage. Voyez mouillage.

Ancre est une grosse piece de fer faite en double crochet qui sert à arrêter le Vaisseau & à le tenir dans l'endroit où l'on jette l'Ancre,

Planche 2.

aaa. Le grand mât.
ce. La grande Voile ferlée.
nn. La Voile du gr.d Hunier ferlée.
ff. La Voile du grand Perroquet.
22. La Hune du grand Mât.
fa. Le grand Perroquet.
2ai. Le gr.d Mât de Hune.
bb. Mât de Misene.
g. Voile de Misene.
hh. Voile du petit Hunier.
ii. Voile du Perroquet d'Avant.
ccc. Le Mât d'Artimon.
oo. Voile d'Artimon ou V.te Latine.
pp. Voile du Perroquet d'Artimon.
44. Vergue de Foule.
dd. Le Mât de Beaupré.
zz. La Civadiere ferlée.
rr. Voile du Perrog.t de Beaupré ferlé.
k. Pavillon de Beaupré.
m. Pavillon du grand Mât.
n. Pavillon d'arriere.
SS. Gironettes ou Flâmes.
Q. Eperon ou Proüe.
T. La Poupe. N. Ancre.
B. Grande Bouline.

Vaisseau portant une partie de ses Voiles dehors.

cre, ce qui se fait par le moyen des pattes qui sont propres à mordre le terrein au-dessous de l'eau. *Voyez* pl. 2 fig. N.

Ancrer, mouiller l'Ancre, jetter l'Ancre, ou simplement mouiller, signifie qu'on arrête le Vaisseau par le moyen de l'Ancre.

Anse est un bras de Mer qui se jette entre deux pointes de terre & y forme un enfoncement plus grand que celui qui forme un port & moindre que la baye & le golfe.

Antenne signifie vergue.

Apleſter, c'est déployer & étendre les voiles & les mettre en état de recevoir le vent.

Appareiller, c'est disposer toutes choses dans un Vaisseau pour mettre à la voile.

Aramber, c'est accrocher un bâtiment pour venir à l'abordage.

Arborer un mât, c'est dresser un mât sur un Vaisseau.

Arbre signifie mât.

Arcenal de Marine. C'est un Port où le Prince entretient ses Officiers de Marine, ses Vaisseaux & les choses nécessaires pour les armer. C'est aussi l'espace & le renclos particulier qui sert à la construction des Vaisseaux & à la fabrique des armes.

Armée navale, c'est une armée de Mer composée de plusieurs Vaisseaux de guerre.

Armement, c'est l'équipement d'un ou plusieurs Vaisseaux de guerre, & la distribution ou l'embarquement des troupes qui doivent monter chaque Vaisseau. Il se prend aussi quelquefois pour les gens de l'équipage.

Armer un Vaisseau : c'est l'équiper de vi-

vres, munitions, soldats, matelots & autres choses nécessaires pour faire un voyage ou pour combattre.

Artimon, *mât d'Artimon*, c'est sur un navire le mât qui est placé le plus près de la poudre. *Voyez pl. 2 ccc*

Assurance est une convention par laquelle un homme se charge du danger auquel sont exposées les marchandises où les richesses que quelqu'un met sur un ou plusieurs Vaisseaux. Un exemple fera comprendre ce que c'est que l'assurance. Un Marchand attend un Vaisseau qu'il a fait charger pour son compte. Il craint de le perdre par un naufrage, ou qu'il ne soit pris par les Corsaires. Il s'adresse à un particulier qui veut bien garantir toute la carcaison moyennant tant pour cent selon la distance & le danger. Ce particulier qu'on appelle l'assureur reçoit du Marchand la somme convenue, & elle lui reste si le Vaisseau arrive à bon Port.

Avitailler un Vaisseau : c'est le fournir de victuailles.

Banc est dans la Mer une hauteur qui s'éleve vers la surface de l'eau & qui la surmonte quelquefois, ou s'il ne la surmonte pas il ne laisse pas assez d'eau pour mettre le Vaisseau à flot.

Banc dans une galere est un siége où l'on met 4 ou 5 rameurs de rang pour tirer une même rame.

Banniere, pavillon ou étendart d'un vaisseau. La banniere sert à marquer de quelle nation est le Vaisseau & à le distinguer.

Banniere de combat, c'est le pavillon rouge.

Banniere de paix, c'eſt une banniere blanche.

Barque, Vaiſſeau qui n'a qu'un pont & trois mâts. Les plus grandes barques ne paſſant pas cent tonneaux. Toutes les barques de la méditerranée ſont appareillées à voiles latines.

Barque longue eſt un petit bâtiment qui n'eſt pas ponté, qui eſt plus long & plus bas de bord que les barques ordinaires; & qui va à voiles & à rames.

Barque, autre ſorte de moyen Vaiſſeau ſans hune qui ſert à porter les munitions, & à charger ou décharger un grand navire.

Barre amas de ſable ou de vaſe, ou une chaine de roches qui bouche tellement l'entrée d'une Riviere ou d'un Port, qu'on ne peut y entrer que pendant les hautes marées ou par des ouvertures qui s'y rencontrent quelquefois.

Bas-fond, c'eſt un fond où il y a peu d'eau & où l'on eſt en danger d'échouer.

Bas-bord ſignifie le côté gauche d'un Navire. Le côté droit ſe nomme Stribord.

Vaiſſeau de bas-bord. C'eſt un Vaiſſeau dont le bordage eſt bas. Il ne porte qu'un tillac & va à voiles & à rames comme les Galeres & les Gallions.

Batardeau eſt une eſpece de digue qu'on fait pour arrêter l'eau quelque part où pour l'élever quand on veut la détourner.

Bâtiment, ce nom eſt pris pour toutes ſortes de Vaiſſeaux qui ne ſont pas armés en guerre.

Baye, eſt un bras de Mer qui ſe jette en-

tre deux terres, & se termine par un ventre ou enfoncement plus grand que celui de l'anse & plus petit que celui du golfe.

Beaupré est un petit mât qui est couché sur l'éperon à la proue du Vaisseau. *Voyez* pl. 2. fig. dd

Bonnasse, c'est une discontinuation du vent & un applanissement des lames de la Mer.

Bord, ce nom est pris ordinairement pour le Vaisseau même, quoique dans sa premiere signification il en exprimoit seulement une partie.

Venir à bord, c'est se rendre dans un Vaisseau ou le joindre.

Rendre le Bord : ce Vaisseau a rendu le le bord, c'est-à-dire qu'il a désarmé.

Bosphore, *Voyez* Détroit.

Bouline, aller à la bouline ou bouliner ; c'est se servir d'un vent qui semble contraire à la route, & le prendre de biais en mettant les voiles de côté. On va aussi vîte & plus vîte à la bouline qu'en faisant vent arriere.

Brigantin, c'est un petit bâtiment leger qu'on arme en course : il va à la voile & à la rame, il ne porte point de ponts, & il est moins grand que la Galliotte.

Brulot est un bâtiment chargé de feux d'artifices : on l'accroche aux Vaisseaux ennemis au vent desquels on le met pour les bruler.

Brume, c'est un brouillard de mer.

Cale, fond de Cale est la partie la plus basse du Navire qui entre dans l'eau. Le fond de Cale est aux bâtimens de mer ce qu'est la cave aux bâtimens de terre.

Canot est une petite Chaloupe ou un petit Bateau destiné au service d'un grand bâtiment.

Cap ou promontoire est une pointe de terre qui s'avance dans la mer.

Doubler le Cap, c'est passer au-delà & le laisser à l'arriere.

Capitane, Galere Capitane, c'est la principale galere, non-seulement des puissances maritimes, & des états souverains qui n'ont pas titre de Royaume, mais aussi de quelques Royaumes annexés à un plus grand.

Caravelle, sorte de Vaisseaux portugais.

Carcaison, c'est le chargement du Vaisseau. Toutes les marchandises, dont il est chargé composent sa carcaison.

Chaloupe est un bâtiment de mer destiné au service & à la communication des grands Vaisseaux ou pour servir à faire de petites traversées, quoiqu'il y en ait aussi qui en font de grandes.

Changer de bord. *Voyez* virer de bord.

Chasse, donner la chasse, c'est obliger un Vaisseau à fuire.

Prendre la Chasse, se dit d'un Vaisseau qui fuit précipitemment.

Soutenir la Chasse, c'est se battre en retraite.

Chasser sur un Vaisseau, c'est courir sur lui.

Château d'un Vaisseau, c'est une élevation au-dessus des ponts ou des portions de ponts qu'on fait à l'avant & à l'arriere de chaque Vaisseau.

Chenal est une espece de Canal bordé de

terre de chaque côté & dans lequel un Vaisseau peut passer.

Chersonese. *Voyez* Presquisle.

Chiourme, c'est la bande des forçats ou des volontaires qui tirent à la rame dans une galere.

Cingler, c'est faire route, c'est aussi aller à toutes voiles.

Civadiere, la Civadiere est la voile du mât de Beaupré.

Classe, tous les Pilotes, Maîtres, Contre-maîtres, Calfateurs, Canoniers, & généralement tous les matelots des Provinces maritimes de France sont enrôlés par ordre du Roi & distribués par parties. C'est chacune de ces parties qu'on appelle Classe.

Comite est celui qui commande à la Chiourme, & qui met la galere en estive; c'est-à-dire en équilibre.

Convoi, Vaisseau de guerre qui conduit un Vaisseau marchand.

Coups de vent, c'est l'orage ou le gros tems qui survient, quelque durée qu'il puisse avoir.

Coup de mer, c'est le coup qu'un Vaisseau reçoit d'une vague de la mer.

Croiser, c'est faire des traversées & des courses dans un certain espace de mer, pour empêcher les Corsaires de piller les bâtimens marchands. On détache aussi des Vaisseaux de guerre d'une armée navalle pour aller croiser sur les ennemis.

Darse, c'est la partie d'un Port de mer la plus avancée dans la Ville.

Dégrader un Vaisseau, c'est l'abandonner après en avoir ôté tout l'équipement.

Demâté se dit d'un Vaisseau qui a perdu ses mats.

Désemparer un Vaisseau ; c'est mettre ses agrès en désordre, ruiner sa manœuvre, le démâter, le mettre hors d'état de service.

Dessus du vent, on dit qu'un Vaisseau a gagné le dessus du vent pour dire qu'il a pris l'avantage du vent.

Détroit, ou Bosphore est une espece de canal naturel qui joint deux mers ensemble ou deux parties d'une même mer.

Dextribord, c'est le côté droit du Vaisseau. On dit aussi Tribord, Stribord, Estribord & Tienbord.

Digue est un ouvrage de Charpenterie, de maçonnerie ou de fascinage, dont on fait un obstacle qu'on oppose à l'entrée ou au cours des eaux.

Division d'une armée navalle, c'est une certaine quantité de Vaisseaux de cette armée qui sont sous le commandement d'un Officier général.

Doubler un Cap, *Voyez* Cap.

Dunes, *Voyez* les termes de la Géographie.

Dunette. C'est le plus haut étage de l'arriere d'un Vaisseau. Dans les Navires de guerre il y a toujours de nuit une sentinelle sur le plus haut de la Dunette.

Eau, faire eau se dit d'un Vaisseau dans lequel l'eau entre.

Faire de l'eau, c'est se pourvoir d'eau douce.

Ecluse est un ouvrage qu'on fait pour soutenir ou pour élever les eaux. Ce mot se dit particulierement d'une espece de Canal qui est enfermé entre deux portes.

Echouer, c'est donner de la quille du Vais-

ſeau contre un fond de Mer, enſorte que faute d'eau, le bâtiment ne peut être à flot; quelquefois un Vaiſſeau va échouer ſans le ſçavoir, quelquefois il prend ſes meſures pour échouer ſur des côtes qu'il connoît, afin d'éviter une tempête, ou pour ſe dérober à la pourſuite d'un Vaiſſeau ennemi.

Ecueil eſt une roche ou une ſorte de terrein dangereux, où l'on peut faire naufrage.

Embargo. Mettre un embargo. Ce terme ſe prend pour un Arrêt ou pour les ordres que donne un ſouverain d'arrêter tous les Vaiſſeaux dans ſes Ports & d'empêcher qu'il n'en ſorte aucun, afin de les retenir pour ſon ſervice en payant.

Eperon, c'eſt la partie du Vaiſſeau qui s'avance la premiere en Mer.

Equipage eſt le corps ou la troupe des Officiers mariniers, des ſoldats, des matelots, des mouſſes, &c. qui montent un Vaiſſeau.

Equipement, c'eſt la proviſion de tout ce qui eſt néceſſaire à la ſubſiſtance, à la manœuvre & à la ſûreté de l'équipage d'un Vaiſſeau,

Equiper un Vaiſſeau, c'eſt l'armer & y mettre les matelots & les ſoldats qu'il faut.

Eſcadre eſt un détachement particulier de Vaiſſeaux de guerre, ou bien un des trois corps qui dans un ordre de bataille compoſent l'avant-garde, le corps de bataille & l'arriere-garde.

Eſquif eſt un petit batteau ou chaloupe deſtiné au ſervice d'un Navire ou d'une galere.

Eſtribord, *Voyez* Dextribord.

Eſtacades. Ce ſont pluſieurs groſſes & longues piéces de bois garnies de fer & de chaines qu'on met à l'entrée d'un Port pour le fermer,

Eſtime eſt une préſomption ou conjecture du chemin que le Vaiſſeau doit avoir fait & du parage où il ſe rencontre.

Felouque, Chaloupe de la méditerranée qui va à la voile & à la rame. Ce bâtiment a cela de particulier qu'il peut porter ſon gouvernail à l'avant & à l'arriere ſelon le beſoin ; il a ſix ou ſept rameurs & va d'une grande viteſſe.

Ferler les voiles, c'eſt les plier.

Flotte eſt un corps de pluſieurs Vaiſſeaux qui font la même route.

Flute. On donne en France le nom de Flute ou de Vaiſſeau armé en Flute à tout bâtiment qu'on fait ſervir de magazin, ou d'Hôpital à une armée navalle ou qui eſt employé au tranſport des troupes.

Flux & reflux. *Voyez* marée.

Franc-Tillac, c'eſt le pont le plus proche de l'eau ou à fleur d'eau, celui qui eſt élevé ſur le fond de Cale. C'eſt comme le rez de chauſſée du Vaiſſeau.

Freter un Vaiſſeau, c'eſt le donner à louage.

Fregate, c'eſt un Vaiſſeau de guerre peu chargé de bois. Il eſt leger à la courſe, & n'a d'ordinaire que deux ponts.

Galeaſſe, gros bâtiment de bas-bord qui va à voiles & à rames, & qui porte trois mâts. C'eſt le plus grand des Vaiſſeaux qui vont à rames. Il a 32 bancs & 6 ou 7 forçats

à chacun. L'Equipage de la Galeaſſe eſt de mille à 12 cens hommes, enſorte que c'eſt une véritable Forteresſe de Mer.

Galére, bâtiment de bas-bord qui va à voiles & à rames, qui a deux mâts, deux voiles latines & cinq piéces de canon.

Galére reale, c'eſt la premiere Galere d'un Royaume indépendant.

Galére Capitane eſt la principale Galére des Puiſſances maritimes, qui n'ont pas titre de Royaume, elle eſt auſſi la principale Galere des Royaumes qui ſont annexés à d'autres.

Galére Patrone eſt la ſeconde des Galeres de France, de Toſcane & de Malthe, & elle eſt la troiſiéme des Puiſſances maritimes qui ont la Capitane outre la Reale.

Galions, c'eſt ainſi qu'on appelle aujourd'hui les Vaiſſeaux dont ſe ſervent les Eſpagnols pour faire le voyage des Indes occidentales. Les Galions ne vont qu'à voiles.

Galiote eſt une petite Galere propre à aller en courſe à cauſe de ſa légereté.

Golfe eſt un grand bras de mer qui ſe jette entre deux terres. Il eſt plus grand que la baye, la baye plus grande que l'anſe & l'anſe plus grande que le Port.

Goufre eſt l'endroit d'une riviere ou de la mer, où l'eau s'engloutit en tournoyant. Les Vaiſſeaux ne peuvent y paſſer ſans riſquer d'être engloutis.

Greve (La) eſt le terrein que la Mer couvre & découvre par ſon flux & reflux.

Gouvernail eſt l'aſſemblage de pluſieurs piéces de bois qui ſe met ſur des pentures à l'arriére du Vaiſſeau. Le Gouvernail eſt

mobile sur ses pentures comme une porte sur ses gonds. Une partie entre dans l'eau & divise les vagues les jettant à droite ou à gauche suivant le mouvement que lui donne la barre du timonier.

Grapins : les grapins sont des crocs qu'on jette à la main sur un Vaisseau ennemi qu'on veut accrocher.

Gros-tems. C'est un tems orageux.

Haute Mer, être en haute Mer, c'est-à-dire éloigné des terres.

Houle, ce sont les lames d'eau que la Mer agitée pousse les unes contre les autres.

Hourque, espece de bâtiment Hollandois.

Hune, sorte de petit plancher qui est en saillie autour du mât d'un Vaisseau, & sur lequel quand on est en Mer, on fait monter ordinairement un matelot pour découvrir de plus loin. Chaque mât a sa Hune. Ainsi il y a la Hune du Misaine, la Hune du grand mât, &c. *pl.* 2. *x*

Hunier, est le mât qui s'éleve au-dessus de la Hune, il y a le grand Hunier qui est porté par le grand mât, le petit Hunier qui est porté par le mât de misaine.

Hisser une vergue, c'est la faire monter au haut d'un mât.

Jettée, digue, muraille ou espece de large chaussée qui avance fort avant dans la Mer. On construit les jettées pour arrêter l'impétuosité des vagues, pour fermer un Port & empêcher que les Vaisseaux ennemis n'y entrent.

Jussant, c'est le reflux ou le descendant de la marée.

Lancer un Vaisseau, c'est le mettre en Mer.

Large, se mettre au large, ou prendre le large, c'est s'éloigner de la côte ou de quelque Vaisseaux.

Lester un Vaisseau, c'est mettre du Caillou, du sable, &c. au fond d'un Vaisseau, pour le faire tenir droit & pour qu'il porte mieux ses voiles.

Manœuvre, ce mot a plusieurs significations.

1. Il se prend pour tous les cordages qui servent à gouverner les vergues, les voiles & les ancrages & à tenir les mâts dans leur assiette. En ce sens on dit : *pendant le gros tems notre mât d'avant se rompit & toutes les manœuvres furent en désordre.*

2. Il se prend pour l'action même de ceux qui travaillent aux manœuvres ou cordages ; qui les gouvernent & font agir les vergues & les voiles du Vaisseau. En ce sens on dit : *leurs matelots n'entendent pas si bien la manœuvre que les nôtres.*

Manœuvrer, c'est travailler aux manœuvres ou cordages, les gouverner, & faire agir les vergues & les voiles d'un Vaisseau.

Marée (La) ou le flux & reflux est un mouvement qu'on remarque dans les eaux de la Mer. Ce mouvement qui est des plus merveilleux fait que dans 24 heures les eaux de la Mer s'élevent deux fois vers les rivages & s'y baissent deux fois.

Pendant six heures les eaux viennent de la pleine Mer vers le rivage, elles s'y accumulent & s'y élevent assez considérablement pour refluer dans les rivieres fort loin de

leurs embouchures, par exemple la marée se fait sentir dans la Seine jusqu'au dessus de Rouen, & dans la Garonne, il se fait sentir jusqu'auprès de Bourdeaux, &c,

Pendant les six heures qui suivent les eaux s'abaissent vers les rivages & s'en retournent ver la pleine Mer. A peine y sont-elles que dans les six heures suivantes, on les voit racourir vers les rivages d'où elles retournent encore en pleine Mer pendant les six heures d'après.

Voici ce qu'on remarque de plus considérable dans le flux & le reflux de la Mer.

1. Chaque jour la marée retarde de 48 minutes comme le lever de la lune. Ensorte que si la marée a commencée hier à 10 heures, elle ne paroîtra aujourd'hui qu'à 10 heures 48 minutes.

2. Chaque mois il y a deux jours où les marées sont plus considérables, cela arrive à la nouvelle & à la pleine lune.

3. Il y a aussi deux saisons dans l'année où la marée est plus considérable que dans le reste de l'année, c'est à l'équinoxe du Printems & à celui de l'Automne.

Mortes marées, ce sont les basses-marées.

Avoir la marée pour soi, c'est-à dire que la marée est favorable à la route du Vaisseau.

Aller contre vent & marée, c'est lors que le vent & le mouvement de la marée sont contraires à la route du Vaisseau.

Etre soutenu par la marée, c'est lorsque le mouvement de la marée, soutient le Vaisseau contre les lames que le vent pousse.

Marine, on appelle la Marine tout ce qui concerne l'armement naval.

Maritime qui appartient à la Mer ou qui est sur le bord de la Mer.

Mât est un grand arbre ou une grande piéce de bois qu'on pose dans un Navire, & où l'on attache les vergues, voiles & manœuvres qui sont nécessaires pour faire naviguer le Vaisseau. Les grands Vaisseaux ont 4 mâts. Sçavoir le grand mât. *Voyez pl. 2. a a a.* Le mat de Misene, *bb*, Le mat d'Artimon, *cc* & le mat de Beaupré *dd*.

Mât de Hune. *Voyez* Hunier.

Mer, c'est l'etendue des eaux qui environnent la terre.

Pleine ou haute Mer, c'est une plage de la Mer qui est éloignée des terres.

Mettre en Mer, c'est partir & faire voile.

Tenir la Mer, c'est courir en haute Mer loin des ports & des rades.

Mole. *Voyez* Jettée.

Mouillage, c'est un endroit de la Mer propre à donner fond & à jetter l'ancre.

Mauvais mouillage, c'est quand le fond de l'eau est rempli de roches ou autres choses qui coupent les cables, ou bien c'est un fond sur lequel l'ancre ne peut tenir.

Navire est un bâtiment de Charpente dont la construction le rend propre à flotter sur l'eau & à être conduit par-tout sur la Mer à la faveur du vent & à l'aide de ses mâts & de ses voiles.

Panne, mettre en panne, c'est virer le Vaisseau vent devant, & mettre le vent sur toutes les voiles ou sur une partie, ce qui se fait quand on veut retarder le cours d'un Vaisseau.

Paquebot eſt le nom des Vaiſſeaux qui ſervent au paſſage de l'Angleterre en France, en Hollande, en Eſpagne, &c.

Parage, ce terme ſe dit d'une certaine étendue de Mer, ſous quelque latitude que ce puiſſe être. *Il faut croiſer à la vue de Belle-Iſle, c'eſt un bon parage.*

Parc, c'eſt dans un Arcenal de Marine le lieu qui renferme les magazins généraux & particuliers, & où l'on conſtruit les Vaiſſeaux du Prince.

Patache eſt un petit Vaiſſeau de guerre déſtiné au ſervice des grands Navires. La Patache mouille à l'entrée des Ports pour aller reconnoître les Vaiſſeaux qui viennent ranger les côtes.

Pavillon, c'eſt une banniere qu'on arbore ſur le bâton de l'arriere ou à la pointe de quelque mât. Ce pavillon ou banniere eſt chargé d'armes & de couleurs particulieres, non-ſeulement pour faire diſcerner les nations, mais auſſi pour faire diſtinguer les Officiers généraux d'une armée navalle.

Etre ſous un tel Pavillon, c'eſt être à bord d'un Vaiſſeau commandé par un Officier qui a tel Pavillon.

Mettre pavillon en berne, c'eſt une maniere d'arborer, qui ſert de ſignal pour appeller la Chaloupe du Vaiſſeau, ſi elle n'eſt pas à bord, ou pour demander du ſecours.

Amener pavillon, c'eſt le baiſſer ou le mettre bas par reſpect, ce qui eſt la plus grande ſoumiſſion qu'un Vaiſſeau puiſſe rendre à un autre.

Faire pavillon blanc; c'eſt arborer un pavillon blanc en ſigne de paix.

Faire pavillon rouge on faire feu, se dit d'un Vaisseau qui pendant la nuit met des fanaux en plusieurs endroits pour être vu de la Flotte & en être secouru.

Faire pavillon d'Angleterre, de France, &c. c'est arborer le pavillon d'Angleterre, de France, &c.

Pavois ou Pavesade, tenture de Frise ou de toile qu'on met autour du plat-bord des Vaisseaux de guerre pour cacher aux ennemis ce qui se passe sur le pont pendant le combat.

Pavoiser ou *Pavier* ses Navires, c'est tendre les Pavois.

Phare, c'est une tour élevée sur la côte, & dont le sommet porte un feu ou Phanal qu'on allume de nuit pour indiquer la route aux Vaisseaux, & empêcher qu'ils ne donnent contre la côte.

Perroquet, c'est le mât le plus élevé du Vaisseau.

Pinasse, sorte de Vaisseau fort en usage parmi les Hollandois & les Biscayens.

Plage, est une mer basse vers le rivage & où il n'y a ni port ni rade, ni cap, ni aucun abri pour les Vaisseaux, ni assez de profondeur pour qu'ils s'y puissent retirer.

Pont ou *Tillac*, c'est un des étages du Vaisseau. Les plus grands Vaisseaux de guerre n'ont que trois ponts. Le premier pont ou franc-Tillac est celui qui est plus près de l'eau, le second & le troisiéme sont audessus.

Port *Voyez* les termes de Géographie.

Port de Barre. *Voyez* Barre.

Poupe. C'est l'arriere du Vaisseau.

Avoir vent en poupe, ceſt avoir le vent favorable.

Prime d'aſſurance, c'eſt la ſomme qu'un Marchand paie à celui qui lui aſſure ſes marchandiſes.

Priſe, ce mot ſe dit d'un Vaiſſeau qui a été pris ſur l'ennemi. *Pendant notre voyage nous fîmes quatre priſes*, c'eſt-à-dire, *nous prîmes* quatre Vaiſſeaux.

Vaiſſeau de bonne priſe, cela ſe dit d'un Vaiſſeau qu'on a eu droit de prendre comme ennemi.

Proue, (La) c'eſt l'avant d'un Vaiſſeau. c'eſt-à-dire, la partie du Vaiſſeau qui s'avance la premiere en Mer.

Donner la proue, c'eſt preſcrire la route à une galere.

Quille (La) eſt une piéce de Charpente qui s'étend de la proue a la poupe & qui ſoutient tout le corps du bâtiment.

Rade eſt un endroit de la Mer à quelque diſtance des côtes où les Vaiſſeaux ſe retirent pour y jetter l'ancre & pour y être à l'abri de certains vents. Il faut trois choſes pour faire une bonne rade, un bon mouillage, un bon fond pour l'ancrage, & une montagne ou autre choſe pour faire un abri.

Reale. Voyez Galére réale.

Radoub, c'eſt le travail qu'on fait pour réparer ce qu'il y a de briſé au corps du Vaiſſeau.

Radoub, c'eſt réparer un Vaiſſeau.

Rang : pour diſtinguer les Vaiſſeaux on dit Vaiſſeaux du premier rang, c'eſt-à-dire de la premiere grandeur ; Vaiſſeau du ſecond rang, c'eſt-à-dire de la ſeconde grandeur, &c.

Ranger la côte, c'eſt naviger terre à terre en cotoyant le rivage.

Reborder, c'eſt tomber une ſeconde fois ſur un Vaiſſeau.

Relâcher, c'eſt diſcontinuer ſa route pour mouiller en quelque endroit que ce ſoit. *Le vent étant contraire & forcé, nous fûmes contraints de relâcher à Livourne.*

Relâcher un Vaiſſeau, c'eſt lors qu'ayant arrêté un Vaiſſeau, on lui donne permiſſion de s'en aller.

Remarquer, c'eſt faire voguer un Vaiſſeau à voiles par le moyen d'un Vaiſſeau à Rames. *L'Amiral de notre Vaiſſeau voyant le vent tombé ſe fit remorquer par deux galeres.*

Revirement, c'eſt le changement de route ou de bordée.

Revirer, c'eſt tourner le Vaiſſeau par le jeu du Gouvernail, & par la manœuvre des voiles pour lui faire changer de route.

Tartane, barque dont on ſe ſert ſur la Méditerranée. Elle différe des autres barques en ce qu'elle porte un arbre de meſtre & un mât de Micene, avec une voile latine.

Terre, prendre terre, c'eſt aborder une terre, y arriver.

Toucher terre, c'eſt heurter contre un terrein faute de trouver aſſez de fond.

Tillac. Voyez Pont.

Timon ou barre de gouvernail eſt une piéce de bois qui ſert à donner au gouvernail les mouvemens néceſſaires pour la conduite du Vaiſſeau.

Timonier eſt un matelot qui tient la barre du gouvernail.

Tonneau, on se sert de ce terme pour signifier un poids de deux mille livres, ou de vingt quintaux. C'est en ce sens qu'on dit un Vaisseau de deux cens tonneaux.

Tourmente signifie tempête.

Traite, c'est le commerce qui se fait entre certains Vaisseaux & les habitans de quelque côte. Comme la traite des noirs de Guinée.

Traversée, c'est le trajet qui se fait par Mer d'un port à un autre.

Vaisseau ou Navire. *Voyez* bâtiment ou Navire.

Vaisseaux de haut bord sont ceux qui vont seulement à voiles, & dont on se sert pour courir toutes les Mers.

Vaisseaux de bas-bord, sont des Vaisseaux à voiles & à rames comme les galeres de la Méditerranée.

Vaisseau de conserve, c'est un Vaisseau de guerre qui accompagne les Vaisseaux marchands pour les défendre.

Vent. On distingue quatre principaux vents, celui d'Est, celui de l'Ouest, celui du Nord & celui du Sud. Entre ceux-ci on en distingue 4 autres. Entre l'Est & le Nord, on dit Nord-Est. Entre le Sud & l'Est, Sud-Est. Entre le Sud & l'Ouest, Sud-Ouest. Entre le Nord & l'Ouest Nord-Ouest; & entre ces derniers on en compte encore d'autres jusqu'à 32.

Vent de Mer, c'est un vent qui venant de la Mer repousse les Vaisseaux vers la terre.

Vent de terre est celui qui venant du continent, empêche les Vaisseaux d'aborder.

Etre sous le vent, ou avoir le désavantage du vent, c'est un terme de relation qui si-

gnifie qu'un Vaiſſeau a un autre Vaiſſeau entre lui & le vent.

Avoir le deſſus du vent ou être au vent d'un Vaiſſeau, c'eſt un terme de relation qui ſignifie qu'un Vaiſſeau dérobe le vent à un autre qui eſt au-deſſous de lui par rapport au vent.

Diſputer le vent ſe dit de pluſieurs Vaiſſeaux qui font leurs efforts pour gagner le deſſus du vent.

Tomber ſous le vent, c'eſt perdre l'avantage du vent qu'on avoit gagné.

Etre entre vent & marée ſe dit d'un Vaiſſeau qui a le vent d'un côté & le courant de la Mer de l'autre.

Aller contre vent & marée. *Voyez* marée.

Les vents d'Eſt, d'Oueſt, &c. *Voyez* à vents.

Vergue eſt une piéce de bois attachée ſur mât, & qui ſert a porter une voile, comme une tringue porte un rideau.

Virer, c'eſt changer de route en mettant au vent un côté du Vaiſſeau pour l'autre.

Voiles, ce ſont des toiles couſues enſemble pour recevoir le vent qui doit pouſſer le Vaiſſeau.

Faire voile, c'eſt partir & faire ſa route.

Voile latine, c'eſt une voile d'une figure triangulaire.

Voilier : ce Vaiſſeau eſt bon voilier, c'eſt-à-dire qu'il va bien à la voile,

Voilure, c'eſt la maniere de porter ſes voiles pour prendre le vent.

La Géographie.

Anſe. Voyez à l'art. de la Marine.

Axe de la terre eſt une ligne qu'on imagine paſſer au centre du globe terreſtre & ſur laquelle ce globe tourne. Les extrémités de l'Axe ſe nomment poles.

Banc de ſable Voyez la Marine.

Barre, Voyez à la Marine.

Baye. Voyez à la Marine.

Boſphore. Voyez détroit à la Marine.

Bras de Mer eſt une partie de la Mer qui s'avance dans les terres & qui prend le nom de golfe, de baye, d'anſe ou de port, ſuivant ſa grandeur & ſa figure.

Cap. Voyez à la Marine.

Caſſine, petite maiſon de campagne. Ce mot s'eſt dit d'abord de l'habitation d'un Hermite ou d'un Moine qui s'eſt retiré en quelque lieu déſert. Il vient du mot Italien Caſſina.

Confluent eſt la jonction de deux rivieres, l'endroit où une Riviere ſe décharge dans une autre.

Continent eſt une vaſte étendue de terre qui n'eſt interrompue par aucune Mer. C'eſt la plus grande Iſle qu'il y ait.

Détroit. Voyez à la Marine.

Dunes. Voyez à la Marine.

Ecluſe. Voyez à la Marine.

Echelle ſur une carte de Géographie ou ſur un plan géométrique eſt une ligne diviſée en un certain nombre de parties qui

répréſentent des lieues, des milles, des toiſes ou autres meſures quelconques, ſelon la proportion deſquelles la carte ou le plan ont été dreſſés. L'échelle ſert à faire connoître la diſtance qu'il y a d'un lieu à un autre, & voici comment il faut operer. Onveut ſçavoir. par exemple, la diſtance qu'il y a de Paris à Amiens ; on prend un compas. On poſe une de ſes branches ſur le point qui déſigne Paris, & l'autre ſur le point qui déſigne Amiens. On tranſporte le compas ſur l'échelle en le tenant dans la même ouverture, & le nombre de petites parties qui ſont compriſes entre les deux jambes du compas déſigne le nombre de lieues qu'il y a de l'une de ces Villes à l'autre.

Echelles, on donne ce nom à un Port ou lieu de trafique. On appelle échelles du levant les Villes maritimes de l'Empire Ottoman où les Européens font le commerce & où ils ont des Conſuls.

Ecueil. Voyez à la Marine.

Equateur, (ſur le globe terreſtre) eſt un grand cercle qui a pour axe, l'axe du globe, & dont la circonférence eſt également éloignée des deux poles dans tous ſes points. Il diviſe le globe en deux hemiſpheres, la ſeptentrionale & la méridionale, on l'appelle auſſi *ligne équinoxiale* ou ſimplement *la ligne*. *Voyez* ligne équinoxiale.

Embouchure d'un fleuve, c'eſt l'endroit où il perd ſon nom en ſe jettant dans la Mer.

Equinoxe, ſignifie égalité des jours & des nuits. Nous avons l'équinoxe, lorſque le ſoleil paſſe ſous l'équateur. Ce qui arrive deux fois l'année, au mois de Mars qu'on ap-

pelle équinoxe du Printems ; & au mois de Septembre qui eſt l'équinoxe d'Automne.

Falaiſe, eſt un rivage ou bord de la Mer, qui eſt eſcarpé & taillé à pied droit.

Fleuve, eſt un grand courant d'eau qui porte le même nom depuis ſa ſource juſ-la mer où il porte ſes eaux, & qui reçoit dans ſon cours pluſieurs Rivieres qui le groſſiſſent & le rendent navigable. *Voyez* Riviere.

La droite & la gauche d'une Riviere ſont le côté droit & le côté gauche d'une perſonne qui a le viſage tourné vers le courant de l'eau.

Le haut ou le deſſus d'un fleuve eſt le côté qui eſt plus près de ſa ſource, le bas ou le deſſous eſt le côté qui eſt plus près de ſon embouchure.

Flux & reflux. Voyez Marée à la Marine.

Géographie (La) eſt une ſcience qui enſeigne le nom & la ſituation des divers pays de la terre.

Golfe. Voyez à la Marine.

Goufre Voyez à la Marine.

Greve. Voyez à la Marine.

Havre ou Port, eſt un lieu aſſuré ſur les côtes de la Mer où les Vaiſſeaux ſe retirent pour décharger leurs marchandiſes, ou pour éviter une tempête.

Hemiſphere, c'eſt la moitié d'un globe ou ſphere.

Iſle eſt un eſpace de terre entouré d'eau.

Iſtme eſt l'endroit qui joint la preſqu'Iſle au continent.

Ligne ou *ligne équinoxiale*. C'eſt l'équateur, qui eſt ainſinommé, parce que le ſoleil donne l'égalité des jours & des nuits lorſqu'il paſſe ſous l'équateur.

Latitude, les degrés de latitude sont des cercles qui sont paralleles entr'eux & à l'équateur. Ces degrés se comptent dans chaque hémisphére depuis l'équateur jusqu'au pole. Et il y en a 90 de chaque côté. L'usage de ces cercles est de faire connoître la distance qu'il y a d'un lieu pris sur la carte ou sur la terre jusqu'à l'équateur. On entend par la latitude d'un lieu son éloignément de l'équateur.

Longitude, la longitude d'un lieu particulier est son éloignement du premier méridien. La longitude est marquée par 360 degrés qui se comptent d'Occident en Orient. *Voyez* Méridien.

Lac (Le) est une étendue d'eau dormante, qui ne tarit point & qui n'a point de communication avec la Mer, sinon par des Rivieres ou des canaux souterreins.

La Mer est toute l'étendue des eaux qui environnent la terre.

Méridiens (Les) sont des grands cercles de la sphere, qui passent par les poles où ils se coupent les uns les autres. On les appelle aussi degrés de longitude & on en compte 360 sur le globe: on les nomme ainsi, parce que lorsque le soleil répond à un de ces cercles, il est midi pour tous ceux qui dans l'hémisphére supérieur sont sous ce cercle depuis un pole jusqu'à l'autre, & il est minuit pour tous ceux qui dans l'hémisphére inférieur sont placés sous l'autre portion de ce même cercle.

Montagne est une éminence de terre qui s'éleve au-dessus des plaines. Quelquefois on entend par ce nom une longue suite ou

chaine

chaîne de montagnes comme les Pyrenée, les Alpes, &c.

Océan, *voyez* Mer, qui est la même chose.

Poles, ce sont deux points sur lesquels tourne le globe céleste.

Les Poles de la terre sont les deux extrémités de son axe. On appelle pole arctique celui qui est dans l'hémisphére septentrional & pole antarctique celui qui est dans le méridional.

Points Cardinaux, il y en a quatre, l'Orient, l'Occident, le Septentrion & le Midi, qu'on appelle aussi Est, Oüest, Nord & Sud. Il y a encore le Zenith qui est un point qu'on imagine directement sur notre tête, & le Nadir qui est directement sous nos pieds. Il y a autant de Zenith & de Nadir qu'il y a d'hommes sur la terre : une ligne tirée du Zenith au Nadir passeroit au centre de la terre.

Remarquez que sur les cartes de Géographie ordinaire, l'Orient ou l'Est est à la droite de celui qui tient la carte, l'Occident ou l'Oüest à sa gauche ; le Nord ou septentrion au haut de la Carte, le Sud ou le Midi au bas.

Port ou *Havre*, c'est une poste de la Mer près des côtes où les Vaisseaux viennent se décharger ou se mettre à l'abri d'une tempête.

Presqu'isle ou *Peninsule* est une partie de la terre entourée d'eau excepté par un seul endroit où elle est attachée au continent par l'istme.

Promontoire. *Voyez* Cap à la Marine.

Rade, *voyez* à la Marine.

Riviere eſt un grand courant d'eau qui differe du fleuve en ce qu'il ne porte pas ſes eaux juſqu'à la Mer, mais qu'il les verſe dans un fleuve où dans une Riviere, & qu'il perd ſon nom en s'y jettant.

Solſtices, il y a le Solſtice d'été & le Solſtice d'hiver. On appelle le Solſtice d'été lorſque nous avons les plus longs jours; & Solſtice d'hiver, lorſque nous avons les plus courts jours. Le mot de Solſtice vient de *Sol ſtat*, parce que lorſque le ſoleil eſt arrivé à chacun des tropiques, il s'y arrête & ne va pas plus loin, mais retourne ſur ſes pas vers l'équateur.

Source d'une Riviere, eſt l'endroit, d'où elle commence à couler.

Sphere eſt une machine ronde inventée par les Aſtronomes pour repréſenter le monde & la ſituation de ſes parties.

Tropiques. Les tropiques ſont deux petits cercles de la ſphere, & qui ſont auſſi marqués ſur le globe terreſtre aux deux côtés de l'équateur, & à 23 degrés & demi de ce cercle. Ces cercles ont été imaginés pour repréſenter la plus grande déclinaiſon du ſoleil dans ſa courſe annuelle. Celui qui eſt dans l'hemiſphere ſeptentrional ſe nomme tropique du Cancer ou de l'Ecreviſſe & marque le Solſtice d'été. Celui qui eſt dans le méridional ſe nomme tropique du Capricorne & marque le Solſtice d'hiver.

Torrent eſt un courant d'eau qui n'eſt que paſſager, & c'eſt ce qui le diſtingue des Rivieres qui coulent toujours. Souvent un torrent eſt produit par les eaux d'un grand orage, qui ſe raſſemblent dans une même

vallée, d'autre fois il eſt produit par la fonte des neiges qui couvrent le ſommet des montagnes. Les torrens ont un cours fort rapide & portent d'ordinaire le ravage & la déſolation dans les lieux de leur paſſage.

Vent. *Voyez* à la Marine.

Volcan eſt une montagne qui jette du feu comme le mont Veſuve au royaume de Naples, le mont Etna en Sicile, le mont Hecla dans l'Iſlande.

Les Dignités Militaires.

Aide de Camp eſt un Officier de guerre qui ſert auprès du Général pour porter ſes ordres par-tout où il eſt néceſſaire.

Aide-Major : Les aides-majors dans les Régimens, ſoit d'Infanterie ou de Cavalerie font les mêmes fonctions que les Majors. Ce ſont les Lieutenants qui font cette charge.

Anſpeſſade eſt un bas Officier d'Infanterie qui eſt au-deſſous du Caporal & pour le ſoulager.

Brigadier. Comme on diſtingue pluſieurs ſortes de Brigades, on diſtingue auſſi pluſieurs ſortes de Brigadiers. Une armée eſt diviſée ordinairement en Brigades de Cavalerie & d'Infanterie. L'Officier qui commande ce corps eſt appellé Brigadier d'armée, il marche immédiatement après le Maréchal de camp.

L'autre ſorte de Brigade ne ſe prend que dans la Cavalerie : c'eſt ordinairement la troiſiéme partie d'une compagnie de Cavalerie, de 50 maîtres, ou la ſixiéme ſi la compagnie eſt de cent maîtres.

Capitaine est un Officier qui commande une compagnie de soldats, soit à pied soit à cheval.

Capitaines des portes dans une Place de guerre sont des Officiers, dont la fonction est d'aller le matin chercher les clefs de la Place chez le Gouverneur, & de les y porter le soir, après qu'ils ont fermé les portes.

Capitaine des Guides, est un Officier dont la fonction est d'avoir auprès de soi un nombre suffisant de personnes sûres qui connoissent les chemins. Il se sert de ces personnes pour guider les convois, les partis, les bagages, l'artillerie, &c.

Caporal est un bas Officier dans une Compagnie d'Infanterie qui commande une Escouade, c'est lui qui pose & releve les sentinelles, qui reçoit le mot du guet, &c.

Colonel, Officier d'armée qui commande un Régiment d'Infanterie.

Colonel général de la Cavalerie est le premier Officier de la Cavalerie, il la commande par-tout, il lui donne l'ordre du combat. Il sert dans l'armée en qualité de Lieutenant général.

Commandant d'une Place de guerre, c'est l'Officier que le Roi met dans une Place. Quand il y a un Commandant dans une Place, le Gouverneur n'est que Lieutenant de Roi.

Commandant, celui qui commande dans une Place, dans un Corps, une compagnie de gens de guerre.

Commissaire, il y a bien des sortes de Commissaires dans une armée.

Commissaire général de Cavalerie est un

Officier chargé de tenir un état de la Cavalerie, d'en faire la revue quand il lui plait, de rendre compte au Roi de la force des Compagnies & de la conduite des Officiers.

Commissaires Provinciaux de l'artillerie, sont des Officiers dont la fonction est d'entrer dans tous les détails des Arcenaux & des Magazins des Provinces, ils rendent compte au Grand-Maître.

Les Commissaires d'artillerie, qui servent par semestre, réglent tout le mouvement du canon & de sa suite, & sont chargés du soin de le pointer; il y a aussi dans l'artillerie un Commissaire général des Poudres, &c.

Commissaire général des vivres & des magazins d'une armée; c'est un Officier qui a soin de la subsistance & des munitions de bouche d'une armée: il prend l'ordre du Général pour la marche des convois & pour les lieux des provisions.

Les Commissaires particuliers des vivres sont soumis au Commissaire général. C'est sur eux que roule le détail des vivres & des munitions.

Commissaire général de la fortification: c'est un Officier qui est chargé du soin de projetter les Places & les nouveaux ouvrages; de visiter & faire réparer les Places du Royaume: il régle les fonctions des Ingénieurs; & lors d'un siége, il fait tracer les lignes du camp & dirige les attaques.

Cornette, est un Officier de Cavalerie, dont le soin est de porter l'étendart de la Compagnie.

Directeurs, dans une armée, ſont des Officiers généraux établis pour prendre ſoin de la Cavalerie. Ce ſont les Directeurs qui l'établiſſent en quartiers d'hyver, & qui ordonnent tout ce qui eſt néceſſaire pour les hommes & pour les chevaux. La fonction de Directeur ſe fait par des Lieutenans Généraux ou par des Maréchaux de camp.

Les Directeurs de la fortification, ont ſoin des Places qui leur ſont confiées, ſoit pour l'augmentation ou la réparation des fortifications; ils rendent compte au Sur-Intendant & au Commiſſaire général.

Etapiers : ce ſont des Commis établis dans tous les lieux où les troupes doivent paſſer pour leur fournir des vivres.

Fourrier, eſt un bas Officier d'une Compagnie d'Infanterie, qui tient le controlle de la Compagnie & qui a ſoin de la loger dans le quartier qui lui a été marqué par le Maréchal des logis.

Gardes-magazins d'artillerie, ſont ceux qui ſont établis à la garde de tout ce qui eſt dans un arcenal, ils doivent en tenir un controlle, & avoir ſoin que rien ne ſe gâte.

Général d'armée : c'eſt le premier Officier de l'armée, qui la commande en chef. Il donne les ordres par-tout & ne les reçoit que du Roi.

Gouverneur d'une Place, eſt un Officier auquel le Roi donne le gouvernement d'une Place : ſa fonction eſt d'ordonner les gardes, les rondes, les patrouilles, de donner le mot, de viſiter les poſtes, &c.

Guidon, Officier des Gendarmes & de

plusieurs Compagnies de Cavalerie, qui porte l'étendard de sa Compagnie.

Inspecteurs, dans une armée, sont des Officiers qui font la revue des troupes une fois le mois dans les lieux de leurs départemens : ils éxaminent les Compagnies en gros & en détail, & cassent les soldats qui ne sont pas de taille, &c.

Ingénieurs sont des Officiers du Génie, dont l'emploi est de faire tout ce que le Commissaire général leur ordonne, soit à l'attaque, à la défense ou à la construction d'une Place ou de quelque autre ouvrage qui puisse servir à la sûreté d'un camp, de faire fabriquer les instrumens & les machines qui servent à l'attaque ou à la défense d'une Place.

Lieutenant, est un Officier qui tient la place de l'Officier principal, & qui en fait les fonctions : il y a bien des sortes de Lieutenans dans une armée.

Lieutenant d'une Compagnie, est le premier Officier de la Compagnie après le Capitaine.

Lieutenant Colonel dans un Régiment d'Infanterie, est l'Officier qui commande en l'absence du Colonel, & qui a les mêmes fonctions dans un Régiment de Cavalerie. Le Lieutenant-Colonel est aussi le second Officier du Régiment, & a les fonctions du Mestre de camp en son absence.

Lieutenans Généraux d'armée, sont des Officiers qui commandent sous le Général, il les emploie suivant les occasions, à commander quelque détachement pour un convoi, pour un fourage, pour un camp volant, &c.

Lieutenans Généraux d'artillerie, ſont les premiers Officiers de l'artillerie après le Grand Maître.

Lieutenant de Roi dans une Place de guerre eſt un Officier qui fait tout dans la Place lorſque le Gouverneur eſt abſent.

Major, il y a bien des ſortes de Major.

Le Major général a ſon quartier auprès de celui du Général, chez lequel il va prendre l'ordre tous les ſoirs, & le donne enſuite à chaque Major de Brigade: c'eſt lui qui régle avec les Majors des Brigades, les marches, les convois, les partis, les détachemens; il tient un état des forces de chaque Brigade & de chaque Régiment, &c.

Les Majors de Brigades font dans les Régimens de leurs Brigades, les mêmes détails que le Major général fait dans toute l'armée: ils reçoivent l'ordre du Major général & le diſtribuent aux Majors & Aides-Majors de chaque Régiment.

Le Major d'un Régiment fait les logemens, poſe & releve les gardes, il fait les détachemens, il prend l'ordre du Major de Brigade, il le porte au Commandant, & le donne aux Maréchaux des Logis de chaque Compagnie.

Le Major d'une Place de guerre poſe & releve les Gardes, régle les ſentinelles, va prendre l'ordre & le diſtribue aux Maréchaux des Logis & aux Sergens de la garniſon: il fait ſa ronde majore, il viſite les corps-de-gardes, il diſtribue les munitions, il ferme & ouvre les portes, & rend compte chaque jour au Gouverneur de ce

qui se s'est passé dans la Place.

Grand Maître de l'artillerie est celui qui commande l'artillerie.

Maréchal de Camp général, est le premier Officier après le Lieutenant général : sa fonction est de loger l'armée ; il prend chaque jour l'ordre du Général ; & lorsqu'une armée doit décamper, il va le premier avec les Maréchaux des Logis de tous les Régimens, ceux de l'artillerie & des vivres pour marquer le camp au lieu destiné.

Maréchal général des Logis, est un Officier sur qui roulent les marches & les campemens d'une armée & le détail de la distribution de tous les quartiers d'un camp, lorsqu'il a été marqué par le Maréchal de Camp.

Le Maréchal des Logis d'une Compagnie de Cavalerie, doit tenir un rôle des Cavaliers & de leurs logemens, visiter souvent les écuries, faire panser les chevaux en sa présence, examiner les harnois pour voir s'ils sont en bon état : il prend aussi soin des armes, vivres, munitions, &c.

Le Maréchal des Logis d'un Régiment d'Infanterie, est un Officier qui est chargé du soin de loger le Régiment, de distribuer aux Fourriers les quartiers de chaque Compagnie, d'aller tous les jours chez le Maréchal des Logis des l'armée, prendre l'ordre & le porter ensuite au Colonel, &c.

Mestre de Camp général de la Cavalerie, c'est le premier Officier après le Colonel général : il fait ses fonctions en son absence.

Meſtre de Camp d'un Régiment, eſt le premier Officier d'un Régiment.

Officiers d'une armée : on en diſtingue de pluſieurs ſortes, les Officiers Généraux, les ſimples Officiers & les Officiers ſubalternes.

Les Officiers généraux d'une armée ſont, le Général, les Lieutenans Généraux, les Maréchaux de Camp, les Brigadiers, le Major général d'armée, les Majors de Brigades, le Maréchal général des Logis aux camps & armées, les Inſpecteurs, les Directeurs, le Vague-Meſtre général, le Capitaine des guides, le Prevôt.

Les Officiers généraux de la Cavalerie, ſont le Colonel général, le Meſtre de Camp général, le Commiſſaire général.

Les Officiers d'un Régiment de Cavalerie, ſont le Meſtre de Camp, le Lieutenant-Colonel, le Major, l'Aide-Major.

Les Officiers d'une Compagnie de Cavalerie, ſont le Capitaine, le Lieutenant, le Cornette, le Maréchal des Logis, le Brigadier, le Trompette.

Les Officiers d'un Régiment d'Infanterie, ſont le Colonel, le Lieutenant-Colonel, le Major, l'Aide-Major, le Sergent-Major ou Sergent de bataille.

Les Officiers d'une Compagnie d'Infanterie, ſont le Capitaine, le Lieutenant, le Sous-Lieutenant, le Sergent, le Caporal, l'Anſpeſſade, le Fourier.

Les Officiers du Génie, ſont le Sur-Intendant, le Commiſſaire général, pluſieurs Directeurs, les Ingénieurs en chefs, les Ingénieurs en ſecond, les Inſpecteurs, les Entrepreneurs, &c.

Pionniers, ſont ceux qu'on emploie à l'armée pour applanir les chemins, faire paſſer l'artillerie, creuſer des lignes & des tranchées.

Prevôt de l'armée, Officier dont la fonction eſt de maintenir la police dans l'armée, de mettre le taux aux denrées dans les Marchers & dans les quartiers, d'empêcher les ſoldats de piller les lieux conſervés : il inſtruit les procès & fait éxécuter les Jugemens : il a ſous ſes ordres une Compagnie d'Archers à cheval ; un Lieutenant, des Exempts, un Greffier, un Exécuteur.

Sergent, eſt un bas Officier, qui dans chaque Compagnie d'Infanterie, eſt armé d'une hallebarde & prépoſé pour tenir un rôle du nom des ſoldats, de leurs logemens, pour les viſiter le ſoir & le matin : il poſe les corps-de-garde & les ſentinelles, il fait garder les diſtances & dreſſer les files & les rangs.

Sergent-Major dans un Régiment d'Infanterie, eſt un Officier qui ſert à cheval, qui a ſoin de faire faire l'éxercice à ſon corps de troupes, de former le bataillon, de le rallier dans une déroute.

Le Sur-Intendant de la Fortification a l'Inſpection générale ſur tous les Officiers du Génie : il rend compte au Roi de leur capacité & de leur conduite, & en général de tout ce qui regarde le Génie.

Vague-Meſtre, eſt un Officier général qui a ſoin de faire charger, atteler & défiler le bagage d'une armée, afin qu'il marche en bon ordre : il y a un Vague-Meſtre géné-

ral, un Vague-Meſtre pour chaque ligne d'Infanterie, pour chaque aîle de Cavalerie, pour chaque Brigade, pour chaque Régiment, & tous ces Vagues-Meſtres reçoivent l'ordre du Vague-Meſtre général qui eſt le ſeul en titre.

Les Dignités de la Marine.

AIDE-MAJOR en l'abſence du Major : l'Aide-Major a les mêmes fonctions, il porte l'ordre au Commiſſaire général au Capitaine de garde, &c.

Amiral ; c'eſt le Chef des Flottes, des armées & de la police navale d'un Etat : on appelle auſſi Amiral le Vaiſſeau qui porte le Pavillon de l'Amiral.

Armateur, eſt celui qui avec la permiſſion de ſon Prince, arme quelques bâtimens en guerre pour prendre les Vaiſſeaux des nations ennemies du Prince.

Barillard, eſt un Officier de Galere qui a ſoin du vin & de l'eau.

Bleu. Voyez Officier bleu.

Boſſemant, ſecond Contre-maître, eſt un Officier Marinier qui a ſoin des cables, des ancres, &c.

Capitaine en pié ſur un Vaiſſeau de guerre, eſt un Capitaine du grand Etat, qui tient ſa Commiſſion du Roi pour commander un Vaiſſeau.

Capitaine en ſecond, eſt celui qui commande en l'abſence du Capitaine en pié.

Capitaine des Matelots, Officier Marinier

qui commande aux Matelots ſous le Maître de l'Equipage.

Capitaine de Port, Officier établi dans un Port, où il a un Arcenal de marine, & qui y commande une garde pour la ſûreté de toutes choſes.

Capitaine de Marine, eſt un Officier qui commande les ſoldats gardiens du Port.

Capitaines-Gardes-côtes, Officiers qui commandent au Milices établies pour garder les côtes.

Chef-d'Eſcadre, eſt un Officier général qui commande une Eſcadre, un détachement, &c.

Commandant en chef, eſt celui qui commande une armée navale, ou une Eſcadre, & qui fait les fonctions de l'Amiral même.

Commiſſaire général de la Marine: c'eſt le premier des Officiers qui ſont ſubordonnés à l'Intendant de Marine dans ſon département.

Commiſſaire général à la ſuite des armées navales: c'eſt un Officier qui reçoit les ordres & les inſtructions de l'Intendant de l'armée navale, & qui fait ſes fonctions en ſon abſence.

Commiſſaire général d'artillerie de la Marine, eſt un Officier qui, ſous les ordres de l'Intendant de la Marine, a inſpection ſur tout ce qui regarde l'artillerie de la Marine.

Commiſſaire ordinaire de la Marine, eſt un Officier qui dans un Port, a inſpection ſur les Gardiens, ſur les Ecrivains diſtribués dans les atteliers de conſtuctions ſur

les livres du Garde-magazin, & sur l'expédition des armemens & des désarmemens.

Commissaire ordinaire de l'artillerie de la Marine, est un Officier qui fait dans un Port les fonctions de Commissaire général en son absence.

Contre-Amiral, est un Officier qui commande l'arriere-garde d'une armée navale.

Contre-Maître ou *Nocher*, est un Officier de l'équipage, qui est l'aide du Maître ou du Patron, il commande en son absence.

Le second Contre-Maître est l'aide du Contre-Maître.

Controleur de la Marine, est un Officier qui a inspection sur tous les marchés qui se font dans un Arcenal de Marine, sur l'achat des marchandises, sur le travail & le salaire des ouvriers, &c.

Corsaire. Voyez Forban.

Ecumeur de Mer. Voyez Forban.

Forban, *Pirate*, *Ecumeur de Mer*, qui fait Pavillon de toute maniere & qui attaque amis & ennemis sans distinctions : on traite les Forbans comme des voleurs publics.

Général des Galeres, est l'Officier qui les commande.

Gourmette, est sur un Vaisseau un garçon qu'on emploie à toutes sortes de travail.

Inspecteur de constructions, est celui qui fait prendre les plans & profils avant de commencer la construction, & qui conduit les ouvriers.

Intendant général de la Marine & des Classes : c'eſt un Officier qui a inſpection ſur tous les Arcenaux & Claſſes du Royaume.

Intendant de la Marine, eſt un Officier qui réſide dans un Port, & qui a ſoin de pourvoir à la fourniture des magazins, à la conſervation des proviſions ; à la manutention des Ordonnances, &c.

Intendant des armées navales ; c'eſt un Officier ordonné pour la Juſtice, la police & les finances de l'armée,

Lieutenant général des armées navales de France ; c'eſt un Officier qui commande ſous le Vice-Amiral, il précéde tous les Chefs-d'Eſcadre, & leur donne l'ordre.

Lieutenant de Vaiſſeau, eſt le premier Officier après le Capitaine : il commande en ſon abſence.

Major, eſt un Officier qui fait monter les gardes, qui les releve & qui indique les poſtes.

Maître des Ports ; ce ſont des Inſpecteurs qui ont ſoin des réparations & de l'entretien des Ports, & d'y faire ranger les Vaiſſeaux, &c.

Maître du Vaiſſeau ou *Capitaine*, eſt un Officier Marinier qui commande tout l'équipage & toute la manœuvre, & qui eſt chargé du détail de tout le Bâtiment.

Maître d'équipage, eſt un Officier marinier des plus expérimentés qu'on établit dans chaque Arcenal pour avoir ſoin de tout ce qui regarde l'équipement, l'armement & le déſarmement des Vaiſſeaux.

Maître de Quai, eſt un Officier de Ville, qui fait les fonctions de Capitaine de Port.

Maître de Chaloupe, Officier Marinier qui conduit une Chaloupe.

Marinier, est un homme qui va à la Mer & qui sert à la conduite ou à la manœuvre d'un Vaisseau.

Matelot, *Voyez* Marinier.

Mousse, *Voyez* Page.

Nocher, *Voyez* Contre-Maître.

Officiers : il y a plusieurs sortes d'Officiers sur Mer : on les distingue en Officiers de Marine, Officiers de Port, & Officiers Mariniers.

Les Officiers de Marine sont ceux qui sont pour le commandement des troupes de la Marine.

Les Officiers de Port, sont ceux qui sont chargés du soin de faire amarrer les Vaisseaux, de les faire caréner, radouber, mâter, calfater, godronner & garnir de tout ce qui leur est nécessaire.

Les Officiers Mariniers, sont ceux sur qui roule la conduite & la manœuvre du Vaisseau ; ils forment d'ordinaire la sixiéme partie de l'équipage.

Les Officiers de la Marine se distinguent en Officiers généraux, Officiers majors, & Officiers subalternes.

Les Officiers généraux, sont l'Amiral, les Vices-Amiraux, les Lieutenans généraux, les Chefs-d'Escadre.

Les Officiers majors, sont le Capitaine, le Lieutenant & l'Enseigne du Vaisseau.

Les Officiers subalternes, &c.

Officier Bleu ; c'est un Officier que le Capitaine du Vaisseau crée sur son bord pour y servir faute d'Officier major.

Pages

Pages, *Mouſſes* ou *Garçons :* ce ſont de jeunes gens de l'Equipage, apprentifs matelots ou éléves de la navigation.

Patron; c'eſt le Maître ou le Commendant d'un Bâtiment Marchand : ſur l'Océan on dit *Maître.*

Pilote, eſt un Officier de l'Equipage qui prend garde à la route du Vaiſſeau & qui le gouverne. Le premier Pilote en a pluſieurs ſous lui.

Pirate. Voyez Forban.

Prevôt général de la Marine, eſt un Officier établi pour inſtruire les procès des gens de Mer qui ont commis quelque crime.

Prevot Marinier, eſt un homme de l'Equipage qui a la garde des priſonniers, le ſoin de faire nétoyer le Vaiſſeau & de châtier les malfaiteurs.

Quartier-Maître ; c'eſt un Officier Marinier qui eſt comme l'aide du Maître & du Contre-Maître.

Tréſorier général de la Marine ; c'eſt celui qui paie ou fait payer les fonds qui ſont ordonnés pour la Marine : il a pluſieurs Tréſoriers ſous lui qui ſont diſtribués dans les Provinces.

Vice-Amiral : c'eſt un Officier général qui repréſente l'Amiral & qui a la ſeconde Dignité dans la Marine.

APPROBATION.

J'Ai lû par ordre de Monſeigneur le Chancelier, la ſeconde édition du Livre intitulé : *Le petit Dictionnaire du tems pour l'intelligence des nouvelles de la Guerre, &c.* Je n'y ai rien trouvé qui m'ait paru devoir en empêcher l'impreſſion. A Paris ce 3 Février 1747.

VATRY.

LA GEOGRAPHIE.

LA Terre se divise en deux Continens, (*à Continuo*) dont le premier que l'on appelle l'*Ancien Monde* renferme trois parties; sçavoir l'Asie, l'Afrique & l'Europe: le second Continent que l'on appelle le *Nouveau Monde*, à cause de sa nouvelle découverte, porte le nom d'Amérique.

Termes usités en Geographie.

Isle, (*quasi in salo*) espace de terre entouré d'eau de tous côtés.

Presqu'Isle, Peninsule, (*pene-insula*) espace de terre entouré d'eau, excepté d'un seul côté par lequel elle est jointe à une autre terre.

Archipel, amas de plusieurs Isles.

Isthme, Langue de terre qui joint une presqu'Isle à un Continent.

Cap, Promontoire, (*quasi mons in mare prominens*) espece de montagne qui s'avance vers la mer.

Détroit, *Pas*, *Phare*, *Bosphore*, (*Fre-*

tum quod ferveat mare propter anguſtiam) portion de mer ſerrée entre deux terres.

Golfe, (*ſinus*, *ſinu ſuo mare complectens*) vaſte portion de mer qui s'enfonce dans les terres.

Baye, petit Golfe où les vaiſſeaux ſont à l'abri des vents.

Port, lieu de retraite pour les vaiſſeaux.

Havre, Port artificiel.

Mer ou *Ocean*, aſſemblage d'eau ſalée qui environne les deux Continens, & qui porte différens noms, ſuivant la poſition des différentes parties qu'elle arroſe.

Greve, partie de terre ou ſable que la mer couvre & découvre par ſon flux & reflux.

Dunes, élevations de ſable amoncelé ſur le bord de la mer.

Bancs, *Baſſes*, *Sirtes*, *Ecueils*, *Briſans*, roches ou ſables amoncelés ſous l'eau, très-dangereux pour les vaiſſeaux.

Fleuve, (*Fluvius à fluo*) grand courant d'eau qui porte ſon nom juſqu'à la mer.

Riviere, moindre courant d'eau.

Canal, riviere artificielle.

La droite d'un Fleuve ſe prend par

celle de celui qui le descend ; le Louvre à Paris est à la droite de la Seine, les Invalides à la gauche.

Le dessus d'un Fleuve se prend de la proximité de sa source, Paris est au-dessus de Saint-Germain.

L'embouchure d'un Fleuve ou d'une Riviere, est l'endroit où l'un & l'autre perd son nom.

On étudie la Geographie en se servant de Globes & de Cartes.

La *Mappemonde*, comme une nape du monde, représente deux hémisphéres.

Les Cartes *Hydrographiques* donnent la description des eaux & des isles.

Les Cartes *Chorographiques* représentent un Roïaume ou une Province.

Les Cartes *Topographiques* représentent une Ville, ou quelque territoire particulier.

LE Globe que nous habitons est un corps rond, enveloppé & suspendu dans les airs, composé d'eau & de terre, ayant des feux souterrains répandus çà & là dans son intérieur, le domicile commun des hommes & des animaux.

Sa rondeur est attestée par sa seule

& unique ſuperficie qui ne forme point d'angle ; par les voyageurs qui allant d'Orient en Occident, ou du Septentrion au Midi, perdent & apperçoivent de nouvelles étoiles; ou par un vaiſſeau qui s'éloigne du Port qui commence à perdre de vûe le bas des Tours, puis la pointe ; enfin devant qui tout diſparoît.

Les inégalités de ſa ſuperficie, les plus hautes montagnes, ſont les effets de la ſageſſe du Créateur, & les bienfaits de ſa providence, qui ne peuvent empêcher qu'on ne diſe qu'elle ſoit ronde ; les plus hautes montagnes n'ont pas deux lieues, & ne font pas ſur la terre une plus grande inégalité que la tête d'une épingle ſur une boule de vingt pieds de diamétre.

La circonférence de la terre eſt eſtimée 9000 lieues, ou 360 degrés de 25 lieues ; le diamétre 2863 $\frac{7}{11}$; le rayon 1431 $\frac{9}{11}$; ſa ſuperficie 25, 772, 727 $\frac{3}{11}$ lieues quarrées.

Si on ſuppoſe que les eaux couvrent la moitié de la ſurface, il reſtera pour la terre 12, 886, 363 $\frac{7}{11}$.

La ſolidité du globe en lieues cubiques eſt de 12, 300, 619, 834 $\frac{86}{121}$ l. cub.

Nous avons des relations sûres de plusieurs voyageurs qui ont fait le tour du monde; depuis *Ferdinand Magellan* Portugais, qui le fit en 1124 jours, l'an 1519, *François Drack* Anglois le fit en 1557 dans l'espace de 1056 jours. *Simon Cordes* de Roterdam l'an 1590, & *Olivier Noort* Hollandois en 1598 firent le même voyage en 1077 jours. *Guillaume Schouten* le fit l'an 1615 en 749 jours. Voyez encore les voyages de *Dampier*, *de Gemelli Careri*, *de Gentil*, &c.

L'histoire & l'expérience nous apprennent que la superficie de la terre est sujette à plusieurs changemens; quelques lieux s'enfoncent pour faire place à de nouveaux Golfes & à de nouveaux Lacs; d'autres s'élevent & forment de nouvelles Isles. Les tremblemens de terre bouleversent & abîment quantité de Villes. L'Amérique est plus sujette que les autres parties du monde à ces terribles ravages. Le 29 Octobre 1746. la Ville de Lima a été ensevelie sous ses ruines, il y a péri 1080 personnes, tout le peuple s'étoit réfugié à trois ou quatre lieues dans les terres.

De l'Europe.

L'Europe a au Nord la mer Glaciale, au Sud la Méditerranée, à l'Eſt l'Aſie, à l'Oueſt l'Ocean Atlantique. Sa longueur eſt de 825 lieues, à compter du Nord-Cap en Norvege juſqu'au Cap-Matapan en Morée. Sa plus grande largeur eſt de 775 en la prenant d'Occident en Orient, depuis le Cap-Saint-Vincent en Portugal juſqu'à Conſtantinople.

L'Europe ſe diviſe en huit parties principales, qui ſe prennent du Nord au Sud en cet ordre.

Au Nord. Les Couronnes du Nord.	1	La Suede, *Stokolm.*
		Dannemarc, *Copenhague.*
		Norvege, *Chriſtianſtad.*
Au milieu.	2	La France, *Paris.*
	3	L'Allemagne, *Vienne.*
	4	La Pologne, *Varſovie.*
	5	La Moſcovie, *Moſcou.*
Au midi.	6	L'Eſpagne, *Madrid.*
	7	L'Italie, *Rome.*
	8	La Turquie d'Eur. *Conſt.*

On y joint les Iſles, dont les principales ſont les Iſles Britanniques.

Division politique.

L'Europe a un Prince Ecclesiastique, (le Pape.)

3 Empereurs.
- D'Allemagne,
- De Turquie, dit *Grand Seigneur*,
- De Moscovie, dit *Czar.*

14 Rois.
- De France,
- D'Espagne,
- De Portugal, *Lisbonne.*
- De Suede,
- De Dannemarc,
- D'Angleterre.
- De Prusse, *Berlin.*
- De Naples, *Naples.*
- De Sardaigne, *Turin.*

Les Royaumes de Boheme & de Hongrie sont à la Maison d'Autriche.

Celui de Norvege au Roy de Danemarc.

Ceux d'Ecosse & d'Irlande au Roy d'Angleterre.

5 Républiques principales.
- Les Prov. Unies, *Amst.*
- Venise,
- Genes,
- Les Suisses, *Bâle.*
- Les Grisons, *Coire.*

4 Républiques inférieures. { Raguſe, Geneve, Lucques, Saint-Marin dans le Duché d'Urbin.

De l'Aſie.

L'Aſie eſt bornée au N. par l'Océan Glacial, au S. par la Mer des Indes; à l'E. par la Mer de la Chine; à l'O. par la Mer Rouge, la Méditerranée & la Mer de Marmora. Elle ſe diviſe naturellement en ſix parties;

1°. La Gr. Tartarie, *Samarcande.*
2°. Turquie d'Aſie, *Alep.*
3°. La Perſe, *Iſpahan.*
4°. Le Mogol, *Agra.*
5°. La Chine, *Pekin.*
6°. Les Iſles.

Diviſion politique.

La Turquie d'Aſie appartient au Grand Seigneur, la Perſe au Sophi de Perſe, le Mogol à l'Empereur du Mogol, la Chine à l'Empereur de la Chine; la grande Tartarie eſt diviſée comme les Iſles entre pluſieurs Puiſſances.

De l'Afrique.

L'Afrique eſt une Preſqu'iſle tenant à l'Aſie par l'Iſthme de Suez; elle ſe

diviſe naturellement en huit parties :

1 L'Egypte, *le Caire.*
2 La Barbarie, *Fez.*
3 La Bilédulgerid, *Dara.*
4 Le Zaara ou Deſert, *Zuenziga.*
5 La Nigritie, *Tombut.*
6 La Guinée, *Ardra.*
7 La Nubie *Dangala.*
8 L'Ethiopie intér. ou Abyſſinie. extér. *Monomotapa.*

Diviſion politique.

La Barbarie comprend des Républiques & Royaumes ; Tripoli & Tunis ont un Déy qui préſide, Alger eſt ſous la protection du Turc : Fez & Maroc ont un Roi.

L'Egypte eſt au Turc qui y envoye tous les trois ans un Bacha.

La Nubie a un Empereur qu'on appelle le Grand Négus.

Au reſte l'intérieur de l'Afrique n'eſt point connu ; les Européens poſſedent pluſieurs Places ſur ſes côtes.

De l'Amérique.

L'Amérique, qui conſiſte en deux grandes Peninſules ſituées dans l'Océan Atlantique, comprend dans la partie Septentrionale, ſept parties,

1°. Le Mexique ou nouvelle Espagne, au Sud. *Mexico.*

2°. Le nouveau Mexique, au Nord. *Santa Fez.*

3°. La Floride au S.

4°. Le Canada à l'Orient. *Quebec.*

5°. La Louisiane à l'Occident. *Fort-Louis.*

6°. Terre de Labrador, au Nord.

7°. La nouvelle Angleterre. *Boston.*

Division politique.

Les deux premieres parties, & partie de la Floride, appartiennent aux Espagnols ; les deux suivantes aux François : le Lebrador aux naturels du Pays, & la derniere aux Anglois.

Amérique Méridionale.

L'Amerique Méridionale se divise aussi en sept parties.

1°. Terre ferme au Nord *Santa Fez de Bagota.*

2°. Perou au Sud à l'Orient. *Lima.*

3°. Chili. *San Jago.*

4°. Terres Magellaniques.

5°. Remontant vers le Nord la Province de Rio de la Plata. *Buenos-Ayres.*

6°. Le Bréſil à l'Orient. *S. Salvador.*

7°. Le Pays des Amazones dans l'intérieur des Terres.

Diviſion politique.

Les quatre premieres & partie de la cinquiéme, appartiennent aux Eſpagnols ; le Paraguai dans la cinquiéme eſt gouverné par les Jéſuites, le Bréſil eſt aux Portugais, & le Pays des Amazones aux anciens Habitans.

De l'Océan & de ſa diviſion.

L'Océan baigne les deux Continens, & ſe diviſe, 1°. en Septentrional, Méridional, Oriental & Occidental.

L'Océan Septentrional ou Glacial de l'Europe & de l'Aſie, forme la mer Blanche, la mer de Moſcovie, de Tartarie.

L'Océan Atlantique, ou Occidental, forme la mer Baltique, la mer d'Allemagne, la Manche, la mer d'Eſpagne, & cotoyant l'Afrique, la mer des Canaries, du

Cap verd, la mer de Guinée.

L'Océan Æthiopien & Méridional forme la mer des Cafres, de Zanguebar.

L'Océan Oriental ou Indien, forme la mer de l'Arabie, de la Perſe, de l'Inde, de la Chine, du Japon, &c.

L'Océan qui baigne l'Amérique, porte le nom de mer du Nord & du Sud.

La mer du Nord comprend celle du Canada, du Bréſil.

Celle du Sud comprend celle du Mexique, du Perou, du Chili, la mer Magellanique.

Elle prend auſſi le nom de mer Pacifique à cauſe de ſes bonaces.

Des Golfes portant le nom de Mer.

Les Golfes ſuivans portent le nom de mer à cauſe de leur étendue.

Europe. La mer Méditerranée.

La mer Noire, ou le Pont Euxin.

La mer Blanche, partie de l'Océan Septentrional qui entre dans la Ruſſie.

La

La mer Baltique qui baigne la Suéde, le Danemarc, l'Allemagne & la Pologne.

La mer Rouge ou mer de la Mecque, ou golfe Arabique en Afrique.

La mer ou golfe de Mexique en Amérique.

Détroits fameux.

Europe.
- Détroit de Gibraltar.
- Du Sund.
- La Manche.
- Le Pas de Calais.
- Phare de Meſſine.
- Boſphore de Trace.

Aſie.
- Détroit de Babelmandel.

Amér.
- De Davis.
- Détroit de Hudſon.
- De Magellan.

Lacs fameux.

Lac Ladoga & Onega en Moſcovie.

Lac de Genêve, entre la Suiſſe & la Savoye.

Lac de Conſtance ſur les frontieres d'Allemagne.

Le lac Majeur, & le lac de Côme, en Italie.

La mer Caſpienne en Aſie.

Le lac Supérieur & pluſieurs autres dans l'Amérique Septentrionale.

Iſthmes fameux.

Eur. L'Iſthme de Corinthe qui joint la Morée à la Turquie.

L'Iſthme d'Or ou de Précop, qui joint la Crimée à toute la petite Tartarie.

Aſr. L'Iſthme de Suez qui unit l'Aſie à l'Afrique.

Aſie. L'Iſthme de Tenacerim, qui attache la preſqu'Iſle de Malaca, au reſte de la preſqu'Iſle de l'Inde au delà du Gange.

Amer. L'Iſthme de Panama qui unit les deux Amériques.

Caps fameux.

Eur. Nord Cap.

Cap Matapan, en Morée.

Europ. Cap Finiſtere, en Eſpagne.
Cap de Roca.
Cap S. Vincent, en Portugal.

Aſie. Cap Ningpo, à la Chine.
Cap Comorin, dans la Peninſule en deça du Gange.
Cap Raſalgate, en Arabie.

Afrique. Le Cap Bon.
Le Cap Verd.
Le Cap de Bonne-Eſpérance.
Le Cap de Guardafui.

Amérique. Le Cap Charles, en Canada.
Le Cap S. Auguſtin, dans le Bréſil.
Le Cap Frward, dans la Terre Magellanique.
Le Cap de Corrientes, dans la Nouvelle Eſpagne.

Montagnes célébres.

Europe. Les Pyrenées qui ſéparent la France de l'Eſpagne.
Les Alpes qui bornent l'Italie, du côté de la France, de la Suiſſe & de l'Allemagne.
Les Monts Crapack qui di-

viſent la Pologne de la Hongrie.

Les Monts Coſtegnas ou de Balkan, qui ſéparent la Turquie d'Europe, en Septentrionale & Méridionale.

Les Montagnes de Daareſield ou Offrines, qui ſéparent la Suéde & la Norvege.

Europe.

L'Apennin, qui commence aux Alpes près de Nice, & qui traverſe l'Italie dans toute ſa longueur.

Les Montagnes qui vomiſſent feux & flammes, ſont le Mont Hecla en Iſlande, le Mont Veſuve près de Naples, & le Mont Gibel ou l'Ætna en Sicile.

Le Taurus dans la Turquie.

Le Caucaſe, entre la mer Noire & la mer Caſpienne.

Aſie.

Les Montagnes qui ſéparent la Chine de la Tartarie.

L'Atlas qui s'étend l'eſpace de 1000 lieues, depuis l'Océan Atlantique juſqu'en Egypte, & qui ſépare la Barbarie du Zaara.

Afrique.

Les Montages de la Lune ſur les confins du Monomotapa.

Afr. Le Pic de Teneriffe dans l'Isle de ce nom.

Montagnes d'Apalaché, entre la Nouvelle France & la Floride dans l'Amérique Septentrionale.

Amérique. Les Andes ou Cordelieres, qui traversent l'Amérique Méridionale du Nord au Sud, & qui divisent le Pérou & le Chili du Pays des Amazones.

Division des Isles principales

Isles de l'Europe.

1°. Isles de l'Océan.
- Isles Britanniques. — *Angleterre. & Ecosse.* — *Irlande.*
- Des Terres Arctiques. — *L'Islande.* — *Le Spitberg.*

2°. Isles de la mer Baltique.
- *Zelande* Copenhague.
- *Fionie, Odensée.*
- *Gotland, Wisbi.*

3°. Isles de la Méditerranée.
- *La Sicile.*
- *L'Isle de Malthe.*
- *La Sardaigne.*
- *L'Isle de Corse.*
- *Majorque.*
- *Minorque, Port Mahon.*
- *Ivica.*

4°. Isles de l'Archipel. { *Candie.* *Negrepont.*

5°. Isles de la mer Yonienne, ou du golfe de Venise. { *Corfou.* *Ste. Maure.* *Cefalonie.*

Isles d'Asie.

Dans l'Océan.

1°. Isle du Japon. *Meaco.*

2°. Isles de la Sonde. { *Java. Batavia.* *Sumatra.* *Borneo.*

3°. Isles Philippines.
Nouvelles Philippines.

4°. Isles Marianes, ou Isles des Larrons.

5°. Isles Molucques, ou de l'Epicerie. { *Amboine.* *Banda.* *Macassar.*

6°. Isles de Ceylan. *Candea.*

7°. Isles Maldives. *Mâle.*

Dans la Méditerranée.

8°. Isle de Chypre. *Famagouste.*
L'Isle de Rhodes.

9°. Isles de l'Archipel. *Metelin.*

Isles d'Afrique.

1°. Isle Madere. *Fonchal.*
2°. Isles Canaries.
3°. Isles du Cap Verd.
4°. Isle S. Thomas.
5°. Isle Ste. Hélene.
6°. Isle de Madagascar. *Fort Dauphin.*
7°. Isles Françoises. *Bourbon & Maurice.*
8°. Isle de Zocotora.

Isles d'Amérique.

Dans la partie Septentrionale.

1°. Isles de Terre Neuve.
2°. Les Grandes & Petites Antilles, & Isles Lucayes. *Les Grandes Antilles. Cuba. La Havane. S. Domingue, Cap Fr. La Jamaïque. Porto-Ricco.*
3°. Les Açores. *Angra.*

Dans la partie Méridionale.

Les Isles Magellaniques ou Terre de Feu.

Fleuves & Rivieres considérables des quatre parties de la Terre.

Dans les Isles Britanniques.

En Angleterre. { *La Tamise.* / *La Saverne.* / *L'humber.* / *La Twede.*

En Ecosse. { *Le Tay.* / *La Clyde.* / *Le Spey.* / *Le Dée.*

En Irlande. { *Le Shannon.* / *Le Lée.* / *Le Blackwater.*

En Suéde. { *Le Torno.* / *Le Kimi.*

En Espagne. { *Le Tage.* / *Le Guadalquivir.* / *Le Guadiana.* / *Le Minho.* / *Le Douro.* — Embouchure dans l'Océan.
L'Ebre, tombe dans la Méditerranée.

En France.
- *La Seine* qui tombe dans la Manche.
- *La Loire.* } Dans l'Océan.
- *La Garonne.* }
- *Le Rhône*, dans la Médit.

En Allemagne.
- *Le Rhin.*
- *L'Elbe.* } Dans la mer d'Allemagne.
- *Le Weser.* }
- *La Meuse.* }
- *L'Ems.*
- *L'Oder*, dans la mer Balt.

Le Danube, dans la mer Noire.

En Pologne.
- *La Vistule*, qui reçoit *le Bug.* } Dans la mer Balt.
- *Le Niemen.* }
- *Le Nieper* ou *Boristhenes*, dans la mer Noire.
- *Le Niester.*

En Moscovie.
- *La Dwina*, dans la mer Blanche.
- *Le Don*, dans la mer d'Asof.

La Duna, dans la mer Balt.

En Italie.
- *Le Tibre.* } Dans la Méditerranée.
- *L'Arno.* }
- *Le Volturno.* } Dans le Golfe de Venise.
- *Le Po.* }
- *L'Adige.* }

En Hongrie. { *Le Danube.* / *Le Nieſter*, ou *Turla.* / *Le Nieper.* } Dans la mer Noire.

Rivieres d'Aſie.

Quatre Fleuves arroſent la Siberie, qui eſt au Nord de la grande Tartarie.

L'Irtis, l'Obi, le Jeniſca, & le Lena.

Les deux premiers ayant mêlé leurs eaux, ſe rendent dans la Mer Glaciale, où ſe jettent auſſi le Jeniſca & le Lena.

La grande Tartarie eſt arroſée du Wolga, qui a ſa ſource dans la Ruſſie Européenne, & qui ſe perd après un très-long cours dans la Mer Caſpienne.

L'Amour coule du Couchant au Levant, & ſe perd dans la Mer de Kamtzahatka.

L'Euphrate & le Tibre ont leurs ſources dans les montagnes d'Arménie ; & après s'être joints près de Balſora, ſe perdent dans le Golfe Perſique.

L'Inde arroſe la partie Occidentale

du Pays auquel il donne son nom, & tombe dans la Mer des Indes.

Le Gange, après avoir arrosé le milieu de l'Inde, se jette dans le Golfe de Bengale.

Rivieres d'Afrique.

Le Nil coule du Sud au Nord, & se décharge dans la Méditerranée.

Le Niger coule de l'Est à l'Ouest, se partage en trois branches; la plus septentrionale s'appelle le Sénégal; celle du milieu, riviere de Gambie; la plus méridionale, Rio grande.

Rivieres de l'Amerique.

L'Amerique septentrionale a la riviere du Canada ou de S. Laurent, qui se perd dans la mer du Nord.

Le Mississipi a son embouchure dans le Golfe de Mexique.

L'Amerique méridionale a trois principales rivieres, qui se perdent toutes trois dans la mer du Nord: L'Orenoque, la riviere des Amazones, Rio de la Plata, ou riviere d'Argent.

Des différens Gouvernemens.

On distingue quatre sortes de Gouvernemens : le Monarchique, le Despotique, l'Aristocratique & le Démocratique.

Le Monarchique est lorsqu'une seule personne gouverne à l'aide de plusieurs Conseils qu'elle établit, comme en France, en Espagne.

Le Gouvernement est despotique, quand le Souverain ne consulte que sa seule volonté, comme en Turquie & en Moscovie.

Le Gouvernement Aristocratique est celui où les Nobles ont toute l'autorité, comme à Venise.

Le Démocratique est celui où l'autorité est entre les mains du Peuple, comme à Geneve.

Il y a des Etats où ces différentes especes de Gouvernemens sont mêlangées, en Pologne la Monarchie & l'Aristocratie sont mêlées ensemble ; en Suede le Gouvernement est Monarchique & Aristo-Démocratique ; le Roi ne peut rien conclure d'important sans le consentement de tous les Ordres, & les Païsans en font un

Des différentes Religions.

Les Peuples de l'Europe ont trois principales Religions : la Chrêtienne, la Mahométane, & la Grecque.

La Chrétienne eſt Catholique Romaine ou Proteſtante.

La Catholique Romaine eſt la ſeule permiſe en Italie, en Savoye, en Eſpagne, en Portugal, & en France.

Elle domine en Pologne, en Hongrie, en Autriche, en Baviere, en Franconie, dans les trois Electorats Eccléſiaſtiques, & dans ſept Cantons Suiſſes.

La Proteſtante domine dans la Grande Bretagne, en Irlande, dans les Provinces-Unies, dans le Dannemarc, la Suede, les Cercles de Weſtphalie, de Haute & Baſſe Saxe, dans la Heſſe, dans ſix Cantons Suiſſes, & à Geneve.

Elle a encore pluſieurs Sectaires dans les autres Provinces d'Allemagne, en Pologne, & en Hongrie.

La Religion Mahométane domine dans tous les Etats du Turc ; on y ſouffre les Chrétiens & les Juifs, moyennant un tribut.

La Religion Schiſmatique Grecque eſt la ſeule de toute la Ruſſie, ou Moſcovie.

I. *Couronnes du Nord.*

SUEDE.

La Suéde a pour bornes au N. la mer Glaciale. Au S. la mer Baltique; à l'E. la Moſcovie, & à l'O. la Norwege.

Le Lutheraniſme de la Confeſſion d'Augſbourg, eſt la ſeule Religion que l'on profeſſe en Suéde.

Les Etats de Suéde, après la mort de Charles XII. ont recouvré leur droit d'Election. Ils ſont compoſés de quatre Corps, qui ſont, 1°. la Nobleſſe, 2°. le Clergé, 3°. les Bourgeois, 4°. les Payſans, qui y envoyent leurs Députés, auſſi-bien que chaque Maiſon noble. Les Militaires, depuis le Colonel, juſqu'au Capitaine incluſivement, entrent aux Etats dans la Claſſe des Nobles.

Il n'y a point de Rivieres conſidérables en Suéde; mais quantité de Lacs, dont les principaux ſont ceux

de Meler, de Waner & de Water.
Arch. *Upſal*, *Riga*.
Evêch. *Gottembourg*. *Strengnes*.
Wexio. *Lunden*. *Lindkoping*.
Scaren. *Abo*. *Wibourg*.
Univerſ. *Upſal*. *Abo*.
Ce Royaume ſe diviſe en ſept parties.
La Suéde a cinq parties, qui ſont :
I. La Laponie Suédoiſe. *Kola*.
II. La Bothnie. *Torno*.
III. Les Nordelles ou Provinces du Nord.
1. Geſtricie. *Gevalie*.
2. Helſingie.
3. Medelpadie.
4. Angermanie. *Hernoſand*.
5. Gemptie.
6. Harnedal.
IV. 1. Uplande. *Stokolm*. *Upſal*.
2. Sudermanie. *Nikoping*.
3. Nericie. *Orebro*.
4. Weſtmanie. *Aroſen*.
5. Dalecarlie.
V. La Gothie comprend,
L'Oſtrogothie qui a :
L'Oſtrogothie propre, *Norkoping*, & Smaland. *Calmar*.
La Weſtrogothie qui ſe diviſe en Weſtrogothie propre. *Gothembourg*.

Wermeland. *Carlſtadt.*
& Dalie.
Le Sud-Gotland ſe diviſe en Scanie. *Lunden. Yſtedt.* paſſage d'Allemagne.
Blecking. *Chriſtianopel. Carlſcron.*
& Halland. *Helmſtad.*
VI. La Finlande. Comprend :
1. La Finlande propre. *Abo.*
2. Le Niland. *Helſingfort.*
3. La Carelie. *Wiborg.*
4. La Cajanie. *Cajanebourg.*
5. L'Ingrie. *Oreska.*
VII. La Livonie. Comprend :
La Lethonie. *Riga.*
L'Eſthonie. *Revel.*
La Livonie, partie de la Carelie & l'Ingrie ont été cédées au Czar par les derniers Traités de Paix.

LE DANEMARC.

Le Danemarc ſitué au N. de l'Allemagne, ſe diviſe en Iſles & en Continens, qui comprend la Preſqu'Iſle de Jutland, & la Norwege.

Le Luthéraniſme eſt la Religion que l'on ſuit en Danemarc.

Le Gouvernement de Danemarc fut rendu Monarchique & héréditaire, même aux filles, au défaut des

mâles, en 1669. par Frédéric III. qui força ſes Etats à ſe démettre de leur droit d'Election.

Arch. *Copenhague.*
Evêch. *Sleswick. Arhuſen. Alborg. Rypen. Wiborg.*

I. *Iſles du Danemarc.*

Zélande. *Copenhague. Cronebourg, Helſeneur. Roskild.*
Fionie. *Odenſée. Nyborg.*
Langeland. *Rudkoping.*
Laland. *Naxow.*
alſter. *Nikoping.*
Bornholm. *Sandwick.*
Alſen.
Arroe.
Femeren. *Borch.*
Iſlande, près du cercle Polaire. *Skaholt. Le Mont Hecla.*

Les Iſles de *Fero*, ſont une dépendance de l'Iſlande.

2. Le Jutland. Comprend.

Le Nord Jutland. { *Alborg. Wiborg. Arhuſen. Rypen. Tonningen.*

Le Sud-Jutland, qui comprend :
Le Duché de Sleswick. *Sleswick.*

Flenſbourg. au Duc d'Holſtein Gottorp.
Le Duché d'Holſtein. *Kiel.*

NORWEGE.

La Norwege, ſe diviſe en cinq Gouvernemens; ſçavoir.

1. Wardhus, ou Laponie Danoiſe. *Wardhus.*
2. *Dronthem.*
3. *Bergen.*
4. Aggerus. *Obſlo*, ou *Chriſtiania. Fridericſtad.*
5. Bahus. *Bahus.*

Arch. *Dronthem.*
Evêch. *Obſlo. Bergen. Stavanger.*

II. LA FRANCE.

La France eſt bornée au N. par la Manche & les Pays-Bas. au S. par les Pyrenées, & la Méditerranée, à l'E. par l'Allemagne, les Suiſſes, & la Savoye, à l'O. par l'Océan.

La Religion Romaine eſt la ſeule que l'on ſouffre en France.

Le Gouvernement de France eſt purement Monarchique; la Couronne eſt héréditaire ſeulement aux mâles, les femmes en étant exclues

par la *Loi Salique*, qui adjuge la succeſſion toute entiere à l'héritier mâle, le plus proche en ligne directe.

Archevêchés avec les Evêchés Suffragans.

PARIS. Cures 492. vaut 130000 liv.
Chartres. C. 810. vaut 25000 l.
Meaux. C. 210. vaut 22000 l.
Orleans. C. 212. vaut 24000 l.
Blois. C. 200. vaut 32000 l.

LYON. C. 764. vaut 40000 l.
Autun. C. 610. vaut 17000 l.
Langres. C. 600. vaut 30000 l.
Mâcon. C. 268. vaut 17000 l.
Châlon-ſur-Saone. C. 207. vaut 14000 l.
Dijon. C. 211. vaut 18000 l.
S. Claude. C. 100. vaut 27000 l.

ROUEN. C. 1388. vaut 80000 l.
Bayeux. C. 611. vaut 60000 l.
Avranches. C. 180. vaut 15000 l.
Evreux. C. 485. vaut 20000 l.
Séez. C. 500. vaut 11000 l.
Lizieux. C. 580. vaut 40000 l.
Coutances. C. 450. vaut 22000 l.

SENS. C. 674. vaut 50000 l.
Troies. C. 417. vaut 10000 l.
Auxerre. C. 238. vaut 35000 l.

Nevers. Cures 171. vaut 20000 liv.

Les trois Evêchés suivans sont Suffragans de Tréves.

Metz. C. 613. vaut 120000 l.
Toul. C. 1700. vaut 17000 l.
Verdun. C. 350. vaut 50000 l.
REIMS. C. 690. vaut 50000 l.
Soissons. C. 450. vaut 18000 l.
Châlons-sur-Marne. C. 300. vaut 24000 l.
Laon. C. 420. vaut 30000 l.
Senlis. C. 76. vaut 18000 l.
Beauvais. C. 592. vaut 55000 l.
Amiens. C. 776. vaut 30000 l.
Noyon. C. 740. vaut 25000 l.
Boulogne. C. 420. vaut 12000 l.
TOURS. C. 404. vaut 17000 l.
Le Mans. C. 770. vaut 25000 l.
Angers. C. 668. vaut 26000 l.
Rennes. C. 265. vaut 14000 l.
Nantes. C. 217. vaut 30000 l.
Quimpercorentin. C. 200. vaut 22000 l.
Vannes. C. 160. vaut 24000 l.
S. Pol de Leon. C. 120. vaut 15000 l.
Treguier. C. 70. vaut 20000 l.
S. Brieux. C. 200. vaut 22000 l.
S. Malo. C. 200. vaut 35000 l.
Dol. C. 80. vaut 22000 l.
BOURGES. C. 800. vaut 30000 l.

Clermont. Cures 800. vaut 15000 liv.
Limoges. C. 900. vaut 20000 l.
Tulles. C. 70. vaut 12000 l.
Le Puy en Velay. C. 156. vaut 25000 l.
S. Flour. C. 270. vaut 12000 l.
ALBY. C. 327. vaut 60000 l.
Rhodez. C. 500. vaut 40000 l.
Caſtres. C. 100. vaut 30000 l.
Cahors. C. 422. vaut 45000 l.
Vabres. C. 150. vaut 20000 l.
Mende. C. 208. vaut 40000 l.
BORDEAUX. C. 400. vaut 45000 l.
Agen. C. 400. vaut 35000 l.
Angouleſme. C. 290. vaut 20000 l.
Saintes. C. 291. vaut 20000 l.
Poitiers. C. 722. vaut 22000 l.
Perigueux. C. 400. vaut 24000 l.
Condom. C. 140. vaut 50000 l.
Sarlat. C. 130. vaut 15000 l.
La Rochelle. C. 108. vaut 39000 l.
Luçon. C. 230. vaut 20000 l.
AUSCH. C. 372. vaut 90000 l.
Acqs. C. 196. vaut 14000 l.
Létoure. C. 79. vaut 18000 l.
Comminges. C. 200. vaut 28000 l.
Conſerans. C. 82. vaut 24000 l.
Aire. C. 21. vaut 30000 l.
Bazas. C. 150. vaut 18000 l.
Tarbes. C. 140. vaut 22000 l.
Oleron. C. 280. vaut 13000 l.

Lescar. Cures 240. vaut 15000 liv.
Bayonne. C. 40. vaut 19000 l.
NARBONNE. C. 240. vaut 90000 l.
Beziers. C. 106. vaut 24000 l.
Agde. C. 19. vaut 30000 l.
Carcassonne. C. 96. vaut 35000 l.
Nismes. C. 90. vaut 26000 l.
Montpellier. C. 220. vaut 32000 l.
Lodeve. C. 48. vaut 22000 l.
Uzes. C. 281. vaut 25000 l.
S. Pons de Tomieres. C. 40. vaut 30000 l.
Aleth. C. 80. vaut 18000 l.
Alais. C. 85. vaut 16000 l.
Perpignan. C. 180. vaut 18000 l.
TOULOUSE. C. 250. vaut 60000 l.
Montauban. C. 98. vaut 25000 l.
Mirepoix. C. 60. vaut 24000 l.
Lavaur. C. 86. vaut 25000 l.
Rieux. C. 90. vaut 18000 l.
Lombez. C. 90. vaut 20000 l.
S. Papoul. C. 56. vaut 20000 l.
Pamiers. C. 100. vaut 25000 l.
ARLES. C. 51. vaut 33000 l.
Marseille. C. 29. vaut 30000 l.
S. Paul - trois - Châteaux. C. 34. vaut 10000 l.
Toulon. C. 20. vaut 15000 l.
Orange. C. 19. vaut 10000 l.
AIX. C. 80. vaut 32000 l.

Apt. Cures 32. vaut 9000 liv.
Riez. C. 34. vaut 15000 l.
Fréjus. C. 67. vaut 28000 l.
Gap. C. 221. vaut 11000 l.
Sisteron. C. 50. vaut 15000 l.
VIENNE. C. 355. vaut 22000 l.

Il a pour Suffragans, hors du Royaume, les Evéchés de Genêve *&* *de* S. Jean de Maurienne.

Grenoble. C. 304. vaut 28000 l.
Viviers. C. 300. vaut 30000 l.
Valence. C. 140. vaut 16000 l.
Die. C. 70. vaut 15000 l.
EMBRUN. C. 121. vaut 22000 l.
Digne. C. 32. vaut 10000 l.
Grasse. C. 22. vaut 22000 l.
Vence. C. 23. vaut 7000 l.
Glandéve. C. 56. vaut 10000 l.
Senez. C. 32. vaut 10000 l.
BESANÇON. C. 838. vaut 36000 l.
Belley en Bugey. C. 221. vaut 10000 l.

Entre plusieurs Suffragans de Besançon, Belley est le seul dans le Royaume.

CAMBRAY. C. 598. vaut 100000 l.
Arras. C. 400. vaut 22000 l.
S. Omer. C. 112. vaut 40000 l.
Strasbourg, Suffragant de Mayence. C. 450. vaut 170000 l.

Universités.

Paris, Douay, Caën, Reims, Pont-à-Mousson, Strasbourg, Besançon, Nantes, Angers, Orleans, Poitiers, Bourdeaux, Cahors, Bourges, Toulouse, Montpellier, Perpignan, Aix, Orange, Valence.

Rivieres de France.

La Seine a sa source dans la Bourgogne, traverse la Champagne, l'Isle de France & la Normandie, & va se perdre au Havre de Grace dans la Manche.

La Seine reçoit l'Aube, l'Yonne, la Marne, l'Oise & l'Eure.

La Loire a sa source dans le Vivarais, arrose le Velai, le Forêts, le Beaujolois, la Bourgogne, le Nivernois, l'Orleannois, la Touraine, l'Anjou & la Bretagne Méridionale; puis elle se jette dans l'Océan.

La Loire reçoit l'Allier, le Cher, l'Indre, le Loir, la Sarte, & la Mayenne.

Le Rhône a sa source dans le haut-Velai, traverse le Lac de Genêve, sépare la Bresse, de la Savoye & du Dauphiné, descend à Lyon, coule droit

droit au Midi dans la Mediterranée, & borne le Dauphiné & la Provence.

Le Rhône reçoit la Saone, l'Iſere & la Durance.

La Garonne ſort des Pirenées, arroſe le Cominge, partie du Languedoc, traverſe la Guienne & ſe perd ſous le nom de Gironde à la Tour de Cordouan dans l'Ocean.

Elle reçoit dans ſon cours le Tarn, le Lot, & la Dordogne.

Il y a encore la Somme, l'Orne, la Vilaine, la Charente, l'Adour & l'Aude.

Parlemens.

Les Parlemens ſont des Cours Souveraines de Juſtice, où les procès ſont jugés en dernier reſſort.

Les douze Parlemens du Royaume ſont ceux de Douai, pour la Flandre; de Rouen; de Paris, qui, outre l'Iſle de France, eſt pour toutes les Provinces qui n'ont point de Parlement; de Metz, de Dijon, de Beſançon, de Rennes, de Bordeaux qui s'étend ſur la Saintonge & le Limoſin, de Pau, de Toulouſe, d'Aix & de Grenoble.

Conseils Souverains.

Colmar, pour l'Alsace.
Perpignan, pour le Roussillon.

Le Conseil superieur d'Artois. Arras.

L'ancienne France se divisoit en douze Gouvernemens generaux, qui tinrent encore les Etats en 1614. Nous suivrons cette division comme la plus aisée, & nous y joindrons les Pays de Conquêtes.

AU NORD.

Picardie.	Isle de France.
Normandie.	Champagne.

AU MILIEU.

Bretagne.	Bourgogne.
Orléanois.	Lyonois.

AU MIDI.

Guienne & Gascogne.	Dauphiné.
Languedoc.	Provence.

I. PICARDIE.

La Picardie comprend :

1. Le Pays reconquis. *Calais*, passage de France en Angleterre. *Guines.*

2. LeBoulonois. *Boulogne, Ambleteuſe.*
3. Le Ponthieu & Vimeux. *Abbeville, S Valery.*
4. Le Vermandois. *S. Quentin, Ham.*
5. Le Thierache. *Guiſe, la Fere.*
6. L'Amiennois. *Amiens. Dourlens.*
7. Santerre. *Péronne, Roye*, grands paſſages de Flandre. *Montdidier.*

II. NORMANDIE.

La Normandie comprend :

1. Le Vexin Normand & le Roumois. *Rouen, Giſors, Quillebeuf.*
2. Le Bray. *Gournai, Aumale.*
3. Le Pays de Caux. *Caudebec, Dieppe, Havre-de-Grace, Harfleur.*
4. Dioceſe de Liſieux. *Pont l'Evêque, Pont-eau-de-mer.*
5. Dioc. d'Evreux. *Vernon, Verneuil, Louviers.*
6. Dioc. de Sées. *Alençon, Falaiſe, Guibrai*, Foire celébre.
7. Dioc. de Bayeux. *Caen. Vire.*
8. Dioc. de Coutances. *Cherbourg, S. Lo.*
9. Dioc. d'Avranches. *Mont S. Michel.*

III. ISLE DE FRANCE.

L'Iſle de France comprend :

1. Iſle de France. *Paris, S. Denis, Vincennes, Chelles, Charenton.*
2. La Brie. *Brie-comte-Robert, Corbeil, Crecy.*
3. Le Hurepoix & la Beauce. *Dourdans, Chartres, Long-Jumeau, Montfort-Lamauri.*
4. Le Gatinois François. *Melun, Fontainebleau, Nemours.*
5. Le Mantois. *Mantes, Verſailles, S. Germain, Poiſſi, Meulan, Dreux.*
6. Vexin François. *Pontoiſe.*
7. Le Beauvoiſis. *Beauvais, Clermont* grande route de Picardie.
8. Le Valois. *Creſpy, Senlis, Pont S. Maxence, Chantilli, Compiegne, Villers-Cotteret.*
9. Le Soiſſonnois. *Soiſſons.*
10. Le Laonnois. *Laon, Noyon, Lieſſe.*

IV. LA CHAMPAGNE.

La Champagne renferme :

1. Le Rhemois, le Pertois & le Rethelois. *Rheims, Vitry-le-François, Rethel, Rocroi, Charle-ville, Sedan.*

2. La Champagne propre & le Chalonnois. *Troyes, Chalons-sur-Marne.*
3. Le Bassigni & le Vallage. *Langres, Joinville, Bar-sur-Aube.*
4. Le Senonnois & Tonnerois. *Sens, Tonnerre.*
5. La Brie Champ. *Meaux, Provins.*

I. BRETAGNE.

La haute Bretagne comprend 5. Evêchés.

Rennes. *Fougeres.*
Nantes. *Ancenis.*
S. Malo. *Penbœuf, Croissic, Dinant.*
Dol.
S. Brieux.

La basse Bretagne à quatre Evêchés.

Vannes. *Port-Louis. Hennebond.*
Quimper. *Quimpercorentin.*
S. Pol de Leon. *Brest.*
Treguier. *Morlaix.*

II. ORLEANNOIS.

L'Orleannois renferme :

1. L'Orleannois propre. *Orleans ; Baugenci,*
2. La Beauce Chartraine, le Vendomois, le Dunois, le Perche, le Nivernois. *Chartres, Nogent le-Roi, Vendôme, Chateau-dun. Nevers.*

3. Le Blaisois, la Sologne. *Bazoches, Blois, Chambor, Romorantin.*
4. Le Gatinois. *Montargis, Gien, Etampes, Briare.*
5. La Touraine, l'Anjou, le Maine, *Tours, Angers, le Mans.* &c.
6. Le Poitou, le Berri, l'Angoumois & le Pays d'Aunis, *Poitiers, Bourges, Angoulême, la Rochelle.*

III. LA BOURGOGNE.

La Bourgogne comprend :

1. Le Dijonois. *Dijon, Beaune, Nuitz.*
2. L'Autunois. *Autun, Bourbon-Lancy.*
3. Le Chalonnois. *Chalons.*
4. Le Pays des Montagnes. *Chatillon-sur-Seine, Bar-sur-Seine.*
5. L'Auxois. *Semur, Avalon.*
6. L'Auxerrois. *Auxerre, Coulange.*
7. Le Charollois. *Charolles.*
8. Le Maconois. *Macon, Tournus.*

IV. LE LYONNOIS.

Le Lyonnois comprend :

1. Le Lyonnois propre. *Lyon, S. Chaumont, Condrieux.*
2. Le Foreſt. *Montbrison, S. Etienne.*
3. Le Beaujolois. *Beaujeu, Villefranche.*
4. Le Bourbonnois, *Moulins.*
5. L'Auvergne, *Clermont.*

I. GUIENNE ET GASCOGNE.

La Guienne comprend :

1. Le Bourdelois. *Bourdeaux.*
2. Le Bazadois. *Bazas.*
3. Le Perigord. *Perigueux.*
4. Le Querci. *Cahors.*
5. L'Agenois. *Agen.*
6. Le Rouergue. *Rodez.*
7. Le Limosin, *Limoges.*

La Gascogne se subdivise en,

1. Condomois. *Condom, Nerac.*
2. Armagnac. *Auch, Leitoure.*
3. Cominge. *S. Bertrand, Lombez.*
4. Conserans. *S. Licer.*
5. Bigorre. *Tarbes.*
6. Chalosse. *Ayre.*
7. Basques. *Bayonne, S. Jean de Luz.*
8. Les Landes. *Dax.*

II. LANGUEDOC.

Le Languedoc contient le haut, & le bas Languedoc.

Le haut contient neuf Dioceses, & le bas onze.

Le haut Languedoc à

Toulouse.
Montauban. *Castel-Sarazin.*
Alby.

Castres.	*Lautrec.*
Lavaur.	*Puilaurens.*
S. Papoul.	*Castelnaudari.*
Rieux.	
Mirepoix	
Comminges.	*Valentine.*

Les onze Dioceses du bas Languedoc sont:

Carcassone.	*Monreal.*
Alet.	*Limoux.*
S. Pons de Tomieres.	
Narbonne.	*Rieux*, Comté.
Beziers.	
Lodeve.	*Port de Cette, Pézénas.*
Agde.	
Montpellier.	*Lunel, Frontignan.*
Nismes.	*Beaucaire, Aigues-mortes, Sommieres.*
Alais.	*Ste Hyppolite.*
Uzès.	*Pont S. Esprit.*

III. DAUPHINÉ.

Le haut Dauphiné.

1. Gresivaudan. *Grenoble, la grande Chartreuse.*
2. Royanez. *Pont de Royan.*
3. Les Baronies. *Buis, Nyons.*
4. Le Gapençois. *Gap.*
5. L'Ambrunois. *Ambrun, Guillestre.*

6. Le Briançonnois. *Briançon Feneſtrelles, Exiles.*

Bas Dauphiné.

1. Le Viennois. *Vienne, Romans.*
2. Le Diois. *Die.*
3. Le Valentinois. *Valence, Montelimar.*
4. Le Tricaſtin. *S. Paul Tricaſtin.*

IV. PROVENCE.

Haute Provence:

1. Siſteron. *Forcalquier.*
2. Digne.
3. Apt.
4. Riez.
5. Senèz. *Caſtellane, Colmar.*
6. Glandeve.

Baſſe Provence.

1. Arles, *Taraſcon.*
2. Aix, *Brignole.*
3. Marſeille, *la Ciotat.*
4. Toulon, *Iſles d'Hyeres.*
5. Fréjus, *Draguignan, St Tropez.*
6. Grace, *Antibes.*
7. Vence.

Le Comtat Venaiſſin & la Principauté d'Orange.

Le Comtat Venaiſſin eſt ſous la domination du Pape.

Avignon, *Carpentras*, *Cavaillon*, *Vaiſon.*

La Principauté d'Orange eſt réunie à la France. *Orange.*

PAYS DE CONQUESTES.

Les Pays de Conquêtes ſont :

1°. L'*Artois*, Comté, une des dix-ſept Provinces cedées à la France, par la Paix des Pyrenées en 1659. *Arras*, *S. Omer*, *Bethune*, *Aire*, *Bapaume.*

2°. La Flandre Franç. *voyez* P. 64.

3°. Le Haynaut Franç. *voyez* P. 65.

Il faut y joindre le Cambreſis, *Cambrai*, *Crevecœur.*

4°. La Franche-Comté qui eſt demeurée à la France par la Paix de Nimegue.

Ce Comté ſe diviſe en quatre Bailliages.

Bailliages.
1. *Veſoul.*
2. *Gray.*
3. *Beſançon.*
4. *Dole.*

Salins, *S. Claude*, Evêché érigé en 1742.

5°. Le Rouſſillon uni à la France par la Paix des Pyrenées.

Il ſe diviſe en Vigueries de { *Perpignan*, *Colioure*. / *Riveſaltes*. / *Conflans*, *Ville Franche*.

Et en Cerdagne Françoiſe *Mont-Louis*.

6°. L'Alſace, qui ſe diviſe en haute & baſſe, & le Sut-gaw.

La haute à *Colmar*, *Neuf-Briſac*.

La baſſe à *Strasbourg*, *Hagenau*, *Schleſtat*, *Landau*, *Saverne*.

Le Sut-gaw, *Ferrette*, *Beford*, *Hunningue*.

7°. La Lorraine & le Duché de Bar cedés au Roi Staniſlas, par la derniere Paix, & réverſibles en pleine Souveraineté à la Couronne de France après la mort dudit Roi.

Le Duché de Lorraine ſe diviſe en trois Baillages.

Bailliages François & Allem. { *Nanci*, *Luneville*. / *Vaudemont*, *Sarbruck*. / *De Voge*, *Mirecourt*, *Eſpinal*, *Plombieres*. / *Vandrevange*.

Le Duché de Bar ſe diviſe en trois Bailliages.

Bailliages. { De Bar, *Bar-le-Duc.* / De Bassigni, *Vaucouleurs.* / De S. Michel, *Pont à Mousson.*

Par le Traité de Munster la France possedoit les trois Evêchés, *Metz*, *Toul*, *Verdun*, & dans le Barois *Longwi* & *Stenai.*

III. L'ALLEMAGNE.

L'Allemagne a pour bornes au N. le Jutland & la Mer Baltique ; au S. les Suisses & une partie de l'Italie ; à l'E. la Pologne & la Hongrie ; à l'O. les Pays Bas & l'Ocean.

La Religion Catholique est la dominante de l'Allemagne; on n'élit point d'Empereur qui n'en soit ; la Lutherienne dite *Protestante*, & la Calviniste ou *Prétendue Réformée* y sont permises & même très-puissantes.

ARCHEVESCHÉS.

Cologne. Treves. Magdebourg.
Mayence. Saltzbourg.

EVESCHÉS.

Brandebourg.	Hildesheim.	Brixen.
Halverberg.	Conſtance.	Gurck.
Spire.	Halberſtadt.	Vienne.
Worms.	Bamberg.	Neuſtadt.
Wutſbourg.	Friſengen.	Lubec.
Aichſtat.	Ratiſbonne.	Ratſbourg.
Verden.	Paſſau.	Schewerin.
Ghur.	Chiemſée.	Naumbourg.
Oſnabrug.	Minden.	Maeſbourg.
Meiſſen.		

UNIVERSITÉS.

Vienne.	Leipſik.	Wittemberg.
Liege.	Erfurt.	Francfort ſur
Marſburg.	Ingolſtadt.	l'Oder.
Gripſwald.	Dilengen.	Jena.
Lewegem.	Helmſtadt.	Paderborn.
Altorff.	Herborn.	Keil.
Gratz.	Tubingen.	Lemgou.
Heidelberg.	Roſtock.	

Le Gouvernement de l'Allemagne eſt *Monarchique Ariſtocratique*, ſon Chef eſt un Empereur qui eſt élu par neuf Princes *Electeurs*.

ELECTEURS ECCLESIAST.

1. L'Archevêque de Mayence *Archi-Chancelier* de l'Allemagne & *Directeur* des Archives.
2. L'Archevêque de Treves *Archi-Chancelier* dans les Gaules.

3. L'Archevêque de Cologne *Archi-Chancelier* en Italie.

ELECTEURS SECULIERS.

1. Le Roi de Bohême *Grand Echanſon* de l'Empire.
2. Le Duc de Baviere *Grand Maître.*
3. Le Duc de Saxe *Grand Maréchal.*
4. Le Marquis de Brandebourg *Grand Chambellan.*
5. Le Comte Palatin *Grand Tréſorier.*
6. Le Duc de Brunſwic-Hanover *Porte-Enſeigne.*

L'Empereur & chaque Prince de l'Empire eſt Souverain dans ſes Etats, & l'Empereur, quoique Chef, ne peut rien faire hors de ſes Etats héréditaires ſans le conſentement de la Diette.

La *Diette* eſt une Aſſemblée de tous les Etats de l'Empire qui ſe tient à Ratiſbonne, elle eſt partagée en trois Colleges ; celui des Electeurs, des Princes tant Eccleſiaſtiques que Seculiers, Prélats, Comtes & Barons, & celui des Villes *Imperiales* & Anſeatiques.

On appelle Villes Imperiales celles qui ne reconnoiſſent aucun Prince Souverain ; ce ſont comme autant de Républiques.

Rivieres d'Allemagne.

Le *Danube* a sa source dans les montagnes de la Forêt Noire, passe dans la Suabe, la Baviere, l'Autriche, la Hongrie, la Servie, la Bulgarie, la Moldavie, & se jette dans la Mer Noire.

Il reçoit l'*Iser*, l'*Inn*, l'*Ens*, *le Rahab*, la *Drave* & la *Save* &c.

Le *Rhin* prend sa source au Pays des Grisons, traverse une grande partie de l'Allemagne & des Pays Bas, se divise en deux branches au Fort de Schenck, dont l'une sous le nom de *Rhin* va à Arnhem; l'autre sous le nom de *Vahal* coule vers Nimegue, Bommel, se joint à la Meuse.

Le *Rhin* se divise de nouveau à Arnhem, où la branche droite, sous le nom d'*Issel*, passe à Doesbourg, Zutphen, Deventer, se jette dans le Zuyderzée: à Wick-te-Duerstede, le Rhin se partage encore, & la branche gauche sous le nom de *Leck* passe à Roterdam, le Rhin va se perdre dans les sables au-dessous de Leyde. Le Rhin reçoit le *Necre*, le *Mein*, la *Lippe* & la *Moselle*.

L'*Elbe* a sa source sur les frontieres de la Silesie, traverse la Misnie, la Saxe, se jette dans la mer d'Allemagne. Il reçoit la *Moldaw*, la *Salta* & la *Sprée*.

L'*Oder* a sa source dans les confins de la Moravie, arrose la Silesie, la Marche de Brandenbourg, se jette dans la Mer Baltique par trois embouchures.

Le *Weser* a sa source en Franconie, passe par le Pays d'Hesse, de Brunswic, se jette dans la Mer d'Allemagne.

Le *Mein* a sa source dans le Marquisat de Culmbach, traverse l'Evêché de Bamberg & l'Electorat de Mayence & se jette dans le Rhin.

L'Allemagne se divise en dix Cercles dont celui de Bourgogne ne subsiste plus. On y joint le Royaume de Bohême, la Hongrie, les Pays Bas, & les Suisses comme Pays adjacens.

I. AU NORD.

Le Cercle de Westphalie dont le Roi de Prusse, comme *Duc de Cleves*, & l'Electeur Palatin en qualité de *Duc*

de *Juliers*, ſont alternativement Directeurs avec l'Evêque de Munſter, comprend :

1. Les Evêchés de
   - *Munſter.*
   - *Paderborn.*
   - *Oſnabruck*, alternatif.
   - *Liege.*

2. Les Duchés de
   - *Juliers*, *Duſſeldorp*, à l'Electeur Palatin. *Aix la Chapelle*, Ville Imper.
   - *Bergue*, à l'Elect. Palatin.
   - *Cleves*, au Roi de Pruſſe.
   - *Weſel*, *Duisbourg.*
   - *Ferden.*

3. Les Principautés au Roi de Pruſſe.
   - *D'Oooſt-friſe*, *Aurick.*
   - *de Minden.*

4. Les Comtés de *la Marck*, au Roi de Pruſſe, de *Teckembourg*, de *Lingen*, de *Lippe*, & d'*Aremberg* au Prince de ce nom.

II. AU NORD.

Le Cercle de Baſſe Saxe a pour Directeurs alternatifs, avec le plus âgé Duc de Brunſwic-Lunebourg, le Roi de Pruſſe comme Duc de Magdebourg, & le Roi d'Angleterre comme Duc de Breme.

1. L'Holstein.
   - L'Holstein propre, *Kiel.*
   - Ditmars, *Lunden.*
   - Wagrie, *Lubec.*
   - Stormarie, *Hambourg.*

2. Le Meckelbourg, *Rostock.*
3. L'Electorat *d'Hanover.*
4. L'Evêché *d'Hildesheim.*
5. La Principauté *d'Halberstadt.*

6. Les Duchés de
   - *Breme*, au Roi d'Anglet.
   - *Magdebourg*, au Roi de Pr.
   - *Lawembourg.* } à l'Electeur
   - *Lunebourg.* } d'Hanover.
   - *Brunswic.*

III. AU NORD.

Le Cercle de Haute Saxe dont l'Electeur est seul Directeur, comprend :

1. Le Duché & Electorat de Saxe *Wittemberg.*
2. La *Misnie*, *Dresde*, *Leipsik.*
3. La *Turinge*, *Veimar*, *Erfort*, *Jena.*
4. La Principauté d'Anhalt, *Dessaw.*
5. L'Electorat de Brandebourg qui se divise :

En { Vieille marche, *Stendel.*
Nouvelle, *Cuſtrin, Landsberg.*
Moyenne, *Berlin, Francfort ſur l'Oder.*

6. Pomeranie { Suedoiſe, *Stralſund, Studgard.*
Pruſſienne, *Stettin.*

IV. AU MILIEU.

Le Cercle *Electoral* ou du Bas Rhin a pour Directeur l'Electeur de Mayence & l'Electeur Palatin.

1. Mayence, *Aſchaffembourg.*
2. Treves, *Coblentz.*
3. Cologne, *Bonn, Keyſervert, Nuys.*
4. Le Palatinat du Rhin, *Heidelberg, Manheim, Traerbac, Birkenfeld.*

V. AU MILIEU.

Le Cercle du Haut Rhin comprend :

1. Les Evêchés de { *Spire*, à ſon Evêque.
Worms, à ſon Evêque.

1. Le Landgraviat de Hesse.
   - *Cassel*, *Marbourg*, premiere Branche.
   - *Darmstadt*, *Geissen*, seconde Branche.
   - *Rhinfels*, *Rotembourg*, troisiéme Branche.
   - *Hombourg*, 4eme Branche. (*Fulde*, à son Abbé.)

3. La Weteravie, *Wetzlar*, Chambre Imperiale.

4. Les Duchés de
   - *Simmeren.*
   - *Deux Ponts.*

5. Comtés de
   - *Lautrec.*
   - *Hanau*, *Nassau-Siegen.*
   - *Montbelliard*, au Duc de Wirtemberg.

6. Les Villes de *Brissac*, *Fribourg.*

VI. AU MILIEU.

Le Cercle de Franconie dont l'Evêque de Bamberg & le Marquis de Culembach sont Directeurs, renferme :

1. Les Evêchés de { *Bamberg*, à l'Electeur de Mayence / *Wurtsbourg*, à son Evêque. / *Aichstat*, à son Evêque.

Mergentheim, à l'Electeur de Treves, Grand Maître de l'Ordre Teutonique.

2. Le Duché de *Cobourg*.

3. Les Marquisats de { *Culembach.* / *Anspach.*

4. Les Principautés de { *Henneberg.* / *Schwartzemberg.*

5. Le Margraviat de Bareith, à un Margrave.

Les Comtés de { *Wertheim*, *Brandebourg.* / *Leuwoestin.* / *Holac.*

Nuremberg, *Francfort* sur le Mein, Villes Imperiales.

L'Université d'*Altorff*, dépend de la Ville de *Nuremberg*.

VII. AU MIDI.

Le Cercle de Souabe qui a pour Directeurs l'Evêque de Constance & le Duc de Wirtemberg, comprend :

1. Les Evêchés de { *Conſtance.* / *Ausbourg.*

2. Le Duché de Wirtemberg. { *Studgard.* / *Tubingen.*

Hohentwiel, *Mindelheim*, au Duc de Baviere.

3. Le Marquiſat de Bade. { *Bade*, Ville ruinée. *Keil.* / *Raſtadt*, réſidence de la Branche Catholique. / *Dourlach*, réſidence de la Branche Proteſtante.

4. Le Burgaw, à la maiſon d'Autric.
5. L'Ortenaw, *Offembourg.*

6. Les Principautésde { *Furſtemberg.* / *Hohenzollern.*

Les Villes Foreſtieres *Memmingue*, *Lindau*, *Hailbron*, *Rhinfeld*, *Seckingen*, *Lauffenbourg*, *Waldshout*, *Ausbourg*, *Hall*, *Ulm*, Villes Imperiales. *Conſtance* paſſage pour l'Italie, à l'Empereur.

Kempten, à ſon Abbé.

Mersbourg, à l'Evêque de Conſtance.

Dillingen, à l'Evêque d'Auſbourg.

VIII. AU MIDI.

Le Cercle de Baviere qui a pour Directeurs l'Archevêque de Saltzbourg & l'Electeur de Baviere, comprend :

1. L'Archevêque de *Saltzbourg*.
2. Les Evêchés de { *Paſſaw*, à l'Evêque. / *Ratisbonne*, Ville Imp. / *Freiſingen*, *Donawert*. / *Chiemzée*.
3. La Prévôté de *Berchſtolgaden*.
4. L'Electorat de Baviere *Munich*, *Ingolſtadt*, *Burckauſen*, *Lanshut*, *Straubigen*.
5. Le haut Palatinat, *Amberg*, *Sultzbach*, *Leuckenberg*.
6. Le Duché de *Newbourg*, *Hochſtedt*.

IX. AU MIDI.

Le Cercle d'Autriche dont l'Archiduc eſt ſeul Directeur, comprend :

1. Haute & baſſe. Autriche. { *Lintz*. / *Vienne*, *Neuſtat*.

2. Haute & baſſe. } Carinthie. } *Clagenfurt.*

3. Haute & baſſe. } Carniole. } *Laubach.* *Trieſte*

4. Haute & baſſe. } Stirie. } *Gratz.*

5. Le Tirol. { *Tirol* propre, *Inſpruck.* *Bolzen*, *Kufstein.* *Trente*, Evêché. *Erixen*, Evêché.

PAYS ADJACENS.

LE ROYAUME DE BOHEME.

Ce Royaume eſt un Electorat Royal, dont le Roi porte le nom de *Grand Echanſon de l'Empire ;* il fut rendu héréditaire par la paix de Munſter en 1698 dans la maiſon d'Autriche. La Religion Catholique eſt la dominante.

ARCHEVESCHE'S.

Archev. *Frague.*

EV.

EVESCHE'S.

Ev. *Leitmeritz, Konigsgratz, Breſlau, Olmutz.*

UNIVERSITE'S.

Prague, Olmutz.

Ce Royaume ſe diviſe en,

1. Bohëme propre, *Prague, Leitmeritz.*
2. Moravie, *Olmutz.*
3. Haute & Baſſe. Sileſie. *Ratibor.* *Breſlau.* Au Roi de Pruſſe.
4. Haute & baſſe. Luſace. *Gorlitz.* *Soraw.*

LA HONGRIE.

Ce Royaume eſt borné au N. par la Pologne ; au S. par la Turquie ; à l'E. par la Valaquie & la Moldavie ; à l'O. par l'Autriche & la Moravie.

La Hongrie étoit autrefois un Royaume électif que l'Empereur Leo-

pold fit déclarer héréditaire pour les Princes de sa Maison en 1687.

La Religion Romaine y est la dominante ; il y a aussi des Lutheriens, des Calvinistes, des Grecs & des Juifs.

ARCHEVESCHE'S.

Archev. *Gran*, *Colocza*.

EVESCHE'S.

Ev. *Agria*, *Meytracht*, *Cinq-Eglises*, *Raab*, *Vesprin*, *Grand Waradin*, *Weissembourg*, *Hermanstat*.

Le Danube traverse ce Royaume & y reçoit le Wag, la Teisse, la Drave & la Save.

Ce Royaume se divise en,

1. Haute & Basse. { Hongrie. { *Presbourg*, *Agria*. *Neuhausel*, *Tokai*, *Cassovie*, *Mongatz*, *Temeswar*, } *Bude*, *Comorre*, *Sopron*, *Canise*. }
2. Esclavonie, *Posega*, *Peterwaradin*.
3. Transilvanie, *Hermanstat*, *Colosswar*.

4. Servie, *Belgrade, Niſſa, Semendrie, Viddin.*

PAYS-BAS.

Les Pays-Bas ſont ſitués à l'O. de l'Allemagne, & comprennent dix-ſept Provinces.

Quatre Duchés, *Brabant, Gueldre, Luxembourg* & *Limbourg.*

Sept Comtés, *Flandre, Artois, Hainaut, Namur, Hollande, Zelande, Zutphen.*

Cinq Seigneuries, *Friſe, Groningue, Oweriſſel, Utrecht & Malines.*

Un Marquiſat du St Empire, *Anvers.*

RIVIERES DES PAYS-BAS.

La *Meuſe* vient de la Lorraine, traverſe le Comté de Namur, le Pays de Liege, la Gueldre, ſe jette dans l'Ocean entre la Brille & Graveſande.

L'*Eſcaut* ſort du Cambreſis, arroſe la Flandre tout le long de ſon cours, ſe diviſe au-deſſus d'Anvers en *Eſcaut Oriental* qui paſſe proche Berg-Opzom; & en *Eſcaut Occidental*, qui ſe perd dans la Mer d'Allemagne.

La *Lys* vient de l'Artois, arroſe la Flandre dans un cours preſque parallele à l'Eſcaut auquel elle ſe joint à Gand.

La *Sambre* arroſe le Hainaut, ſe jette dans la Meuſe à Namur.

La *Scarpe* arroſe Arras, Douai, Marchiennes, St Amand, ſe jette dans l'Eſcaut à Mortagne.

DIVISION DE CES PROVINCES *par la Paix d'Utrecht.*

1. Flandre.

1. Flandre Françoiſe, où l'on parle François. — *Lille, Douay, Orchies.*

Où l'on parle Flamand. — *Dunkerque, Bergues S. Winoc, Gravelines.*

2. Flandre Imp. où l'on parle Flamand. — *Gand, Bruges, Oſtende, Nieuport, Dixmude, Ypre, Furnes, Courtray, Oudenarde.*

Où l'on parle François, *Tournay.*

3. Flandre Hollandoiſe, où l'on parle Flamand & Hollandois. — *L'Ecluſe, Iſendick, Sas-de-Gand. Hulſt, Axel, Terneuſe, &c.*

2. Brabant.

Brabant Autrichien. { *Bruxelles, Vilvorde, Louvain, Rupelmonde.*

Brabant Hollandois. { *Bois-le-Duc, Breda, Bergopzom, Gertrudemberg, Grave.*

Le Pays de Liege quoiqu'enclavé dans les Pays-Bas eſt du Cercle de Weſtphalie, il comprend, *Liege, Haſſelt, Huy, Maſeyck, St Tron, Bilſen, Cyney.*

3. La Seigneurie de *Malines.*

4. Le Marquiſat de St Empire, *Anvers, Liere, Turnhout, Hooghſtraeten, Tirlemont.*

5. Le Hainaut Autrichien. { *Mons, Ath, Binch, S. Guilain, Leuze.*

Le Hainault François. { *Valenciennes, Maubeuge, Condé, le Quenoi, Landrecies, Bouchain, Bavai.*

6. Comté de *Namur, Charleroi, Bouvigne, Fleurus.*

7. Le Duché de *Luxembourg, Arlon.* Le Luxembourg François, *Bouillon, Carignan, Damvilliers, Thionville.*

8. Le Limbourg Autrichien, *Limbourg.*

Le Limbourg Hollandois, *Maestricht, Wich, Dalem.*

9. *Voyez* l'Artois, *Page* ~~194~~. 46.

10. Comté de *Zutphen*, aux Hollandois.

PROVINCES UNIES.

Les Provinces *Unies* sont ainsi appellées, depuis l'union qu'elles firent à Utrecht en 1579, pour se soustraire à la domination d'Espagne à l'occasion des troubles arrivés dans les Pays-Bas.

Le Gouvernement y est Democratique, chaque Province forme autant de République, que l'interêt commun réunit pour n'en faire qu'une, sous les noms d'*Etats Généraux des Provinces Unies.*

Les Villes envoient leurs Deputés à leur Province avec ceux de la Noblesse, & les Provinces envoient les leurs aux Etats Generaux; la Hollande en a trois; la Gueldre, la Zelande, la Frise deux, les autres Provinces un chacune.

La Religion Prétendue Réformée est la dominante des Provinces Unies, où l'on tolere toutes les autres lorsqu'elles ne troublent point l'Etat.

1. La Hollande la plus riche Province de l'Europe.
   - Nort-Hollande. *Enckhuiſen, Horn, Edam, Alcmaer.*
   - (Sud-Hollande.) *Harlem, Amſterdam, Leyde, Voerden, la Haye, Delft, Oudewater, Schiedam, Roterdam, Schonhove, Gorcum.*

Iſle de Woorn, *la Brille*, où l'on s'embarque pour l'Angleterre.

2. La Zelande eſt compoſée de ſept Iſles, les principales ſont :
   1. Walcheren, *Middelbourg*, *Fleſſingue.*
   2. Sud-Beveland, *Goes.*
   3. Scowen, *Ziriczée.*

3. La Gueldre
   - Hollandoiſe. *Arnhem. Fort de Skenck. Venlo.*
   - Autrichienne, *Ruremonde.*
   - Pruſſienne, *la Gueldre.*

4. Seigneurie *d'Utrecht.*
5. La Friſe, *Harlingen*, *Worcum*;

Francker, *Leuwarde*, *Dockum*.
6. *Groningue*.
7. Oweriſſel, *Campen*, *Deventer*, *Zwol*.

LA SUISSE.

La Suiſſe eſt au Midi de la Souabe, elle ſe diviſe en treize Cantons.

1. *Zurich*.
2. *Berne*, *Lauzane*, Univ.
3. *Lucerne*.
4. *Uri*, *Altorff*.
5. *Swits*.
6. *Underwald*.
7. *Zug*.
8. *Glaris*.
9. *Baſle*.
10. *Fribourg*.
11. *Soleure*.
12. *Scaffouze*.
13. *Appenzel*.

Les Sujets des ſept premiers Cantons Suiſſes ſont :

Le Turgow, *Frawenfeldt*.
Le Comté de *Sargans*.
Le Comté de Role, *Bremgarten*.
Le Woghental, *Meyenberg*.
L'Argow, *Bade*.
Le Rhintal.

En Italie les Bailliages de

- *Lugano.*
- *Borcano*
- *Mendrisio.*
- *Valmagia.*

Aux douze premiers Cantons.

- *Bellinzona.*
- *Valbruna.*
- *Riviera.*

Aux Cantons *d'Uri, de Swits, d'Underwald.*

Les Alliés des Suisses sont :

1. Les Grisons, *Coire.*

   - Ligue Grise.
   - Ligue de la Maison-Dieu.
   - Ligue des dix Juridictions.

   DES GRISONS dépend :

   - La Walteline.
   - La Ville & l'Abbé de St. Gal.

2. Le Valais, *Sion.*
3. La Rép. de *Geneve.*
4. La Principauté de *Neufchâtel ; Mulhausen* en Alsace, *Rotweil & Bienne* en Souabe.

Le Gouvernement des Suisses est Democratique, chaque Canton a ses Loix & ses Magistrats ; les Cantons Catholiques s'assemblent à Soleure, les Protestans à Araw, & tous en-

ſemble à Bade pour la cauſe commune.

Les Cantons Catholiques ſont, *Lucerne, Uri, Switz, Underwald, Zug, Fribourg, Soleure;* Appenzel & Glaris, & les Griſons ſuivent l'une & l'autre Religion ; les autres Cantons ſont Proteſtans.

IV. POLOGNE.

La Pologne eſt bornée au N. & à l'E. par les Etats de la grande Ruſſie & la petite Tartarie ; au S. par la Hongrie, Tranſilvanie, Moldavie ; à l'O. par la Mer Baltique, le Brandebourg, la Sileſie.

La Pologne eſt un Etat Monarchique Républicain, ſon Chef eſt un Roi élu par la *Diette* générale du Royaume.

La *Diette* eſt compoſée ; 1°. Des Senateurs du Royaume. 2°. Des Deputés de la Nobleſſe des Palatinats appellés Nonces. 3°. De ceux des Villes principales. Elle fait prêter ſerment au Roi de garder les *Pacta Conventa* qui bornent ſon autorité.

La Religion Catholique y domine, la Lithuanie eſt infectée de differentes ſectes.

ARCHEVESCHÉS.

Gnesne, Leopol.

EVESCHÉS.

Cracovie.	Posna.	Ploczko.
Culm.	Vilna.	Colmensée.
Caminiec.	Windou.	Letzko.
Fausſemberg.	Midnick.	Kiovv.
Limberg.	Premiſlavv.	

UNIVERSITÉS.

Konigsberg, Posna, Vilna.

RIVIERES.

La Duna coule au Nord.

Le Niemen arrose Novogrodeck, Grodno, la Samogitie, se decharge dans la Mer Baltique.

La Visſtule reçoit le Bug, traverse la petite Pologne, la Mazovie, la grande Pologne, la Prusſe & se perd dans le Golfe de Dantzic.

La Warte se perd dans l'Oder.

Le Nieper baigne Smolensko, Orsa, Kiow, l'Ucraine & s'embouche dans la Mer Noire.

La Couronne de Pologne est composée de trois Etats.

1. Prusſe, *Konigsberg.*
2. Lithuanie, *Vilna.*
3. Pologne, *Warsovie.*

I. La Pruſſe ſe diviſe en,

1. Pruſſe Polonoiſe & Royale, *Marienbourg*, *Dantzic*, Ville libre, *Culm*, *Torn*.
2. Royaume de Pruſſe, *Konigsberg*.

Cette derniere a été érigée en Royaume l'an 1701. en faveur de Frederic Electeur de Brandebourg.

II. La Lithuanie a cinq Parties.

1. La Lithuanie propre, *Vilna*.
2. La petite Ruſſie, *Novogrodeck*.
3. La Samogitie, *Midnick*.
4. La Curlande, *Goldingen*.
5. Le Duché de Semigalle, *Mittaw*; *Libaw*.

La Lithuanie a ſes Armées, ſes Officiers, ſes Finances & ſes Loix à part.

III. La Pologne comprend,

1. La grande Pologne, *Poſna*, *Gneſne*, *Kaliſch*, *Sirad*, *Petricow*, *Lencici*, *Rawa*, *Dobruzin*, *Ploczko*.
2. La Cujavie, *Wladiſlaw*.
3. Mazovie, *Warſovie*.
4. Polaquie, *Bielski*.
5. La petite Pologne, *Cracovie*, *Sendomir*, *Lublin*.

6. La Poleſie, *Brzeſſici.*
7. La Ruſſie Polonoiſe, *Limberg, Belcz, Chelm.*
8. La Volhinie, *Lucko.*
9. La Podolie, *Caminiec, Braclaw.*
10. L'Ukraine Pays des Coſaques, *Kiow* aux Moſcovites.

V. MOSCOVIE.

La Moſcovie eſt bornée au N. par la Mer Glaciale, au S. par la petite Tartarie, à l'E. par la grande Tartarie, & l'O. par la Suede & la Pologne.

Les Moſcovites ſuivent le ſchiſme des Grecs, le Czar Pierre s'eſt déclaré lui-même le Chef des Egliſes de ſes Etats qu'il gouverne avec un pouvoir deſpotique ; il a conſervé les Patriarches & les Archevêques.

MÉTROPOLITAINS ſous l'autorité DU CZAR.

Novogorod-Welixi, Caſan, Roſtou, Sarki.

Il y a de plus des Archevêques, des Evêques, des Abbés, des *Proto-Papas*, &c.

LA MOSCOVIE SEPTENTRIONALE.

Kola, Archangel, Cargapol,

Nottebourg, Petersbourg, Wiatka, Vologda, Pleskou.

MOSCOVIE MERIDIONALE.
Reschow, Kiou, Moscou, Rosthou, Twer, Susdal.

Les Provinces les plus connues de cet Etat sont la Livonie & l'Ingrie.

VI. L'ESPAGNE.

Ce Royaume est borné au N. par l'Ocean & les Pyrenées qui le séparent de la France ; au S. & à l'E. par la Mediterranée ; & à l'O. par le Portugal.

La Religion Romaine est la seule que l'on souffre en Espagne.

Le Gouvernement est Monarchique. La Couronne est héréditaire & passe aux Filles au défaut de Mâles.

ARCHEVESCHÉS.

St. Jacques de Compostelle.	Taragone.	Burgos.
Valence.	Grenade.	Seville.
	Sarragosse.	Tolede.

EVESCHÉS.

Oviedo.	Tuy.	Jaen.
Lugo.	Orense.	Almeria.
Mondonedo.	Cordoue.	Segovie.
La Corogne.	Cadix.	Cuença.

Tervere.	Origuenza.	Balbatro.
Pampelune.	Barcelone.	Ciudad Real.
Valladolid.	Tortoſe.	Siguenza.
Calahorre.	Lerida.	S. Leon.
Placentia.	Solſona.	Salamanque.
Coria.	Vich.	Toro.
Avila.	Tarraſone.	Aſtorga.
Malaga.	Hueſca.	Palença.
Segorve.	Jacca.	Zamora.
Guadix.	Carthagene.	Albarazin.

UNIVERSITÉS.

Seville.	Siguenza.	Oſſone.
Grenade.	Valencia.	Guadix.
Compoſtelle.	Lerida.	Barcelone.
Tolede.	Hueſca.	Murcie.
Valladolid.	Sarragoſſe.	Taragone.
Salamanque.	Tolede.	Baeza.
Alcala de Henarès.		

Les principaux Fleuves de l'Eſpagne ſont :

L'Ebre qui a ſa ſource dans les montagnes de Santillane, il entre dans la Navarre, traverſe l'Arragon & la Catalogne, & au-deſſus de Tortoſe ſe jette avec violence dans la Mediterranée.

Le Guadalquivir ſort des montagnes de Murcie, arroſe Baeza, Anduxar, Cordoue & Seville, ſe jette dans l'Ocean près de S. Lucar.

La Guadiana vient des montagnes de la nouvelle Castille, entre dans le Portugal, se jette dans l'Ocean après avoir arrosé Calatrava, Medelin, Merida, Badajox.

Le Tage a sa source dans la Castille nouvelle, après avoir passé à Tolede & traversé le Portugal, se jette dans l'Ocean au-delà de Lisbonne.

Le Douro sort de la vieille Castille, traverse le Royaume de Leon & le Nord du Portugal & se jette dans l'Ocean.

Le Minho traverse la Galice, passe à Lugo, Orenze, Tuy, se jette dans l'Ocean.

Ce Royaume se divise en quatorze Parties.

1. Le Royaume de Galice, *St Jacques de Compostelle, la Corogne Vigo, Ferrol, Orenze, Cap Finisterre.*
2. Les Asturies, *Oviedo.*
3. La Biscaye & Guipuscoa, *Bilbao, Santillane, Fontarabie, St Andero, St Sebastien.*
4. La Navarre, *Pampelune, Tudela.*
5. Le Royaume de Leon, *Leon, Salamanque.*

6. La Vieille Castille, *Burgos, Valladolid, Segovie, Siguenza.*
7. Le Royaume d'Arragon, *Sarragosse, Huesca.*
8. La Catalogne, *Barcelone, Tarragone, Lerida, Tortose, Gironne, Cap de Roses.*
9. L'Estramadoure, *Badajox, Merida.*
10. La Nouvelle Castille, *Madrid.* L'Escurial Palais magnifique avec un riche Couvent; *Tolede, Aranjuez,* Maison Royale. *Calatrava.*
11. Le Royaume de Valence, *Valence, Denia, Alicante, Morvedro.*
12. L'Andalousie, *Seville, St Lucar, Ubeda, Kerès, Rota, Cadix, Gibraltar.*
13. Le Royaume de Murcie, *Murcie, Cartagene.*
14. Le Royaume de Grenade, *Grenade, Malaga.*

PORTUGAL.

Ce Royaume est situé entre l'Espagne & l'Ocean.

La Religion Romaine est la seule que l'on souffre en Portugal, dont le

Gouvernement eſt ſemblable à celui d'Eſpagne.

ARCHEVESCHÉS.

Liſbonne, Bragues, Evora.

EVESCHÉS.

Mirande.	Coimbre.	Elvas.
Leiria.	Lamego.	Portalegre.
Port à Port.	Viſeu.	Faro.

UNIVERSITÉS.

Liſbonne, Evora, Coimbre.

Le Portugal ſe diviſe en ſix parties.

1. Entre Douro & Minho, *Bragne*, *Porto*. ou *Port à Port*.
2. Tralos Montes, *Bragance*, *Mirande*.
3. Le Beira, *Coimbre*.
4. L'Eſtramadoure, *Liſbonne*, *Setuval*, *Santaren*, *Leiria*.
5. L'Alentejo, *Evora*, *Elvas*, *Olivenza*, *Beja*.
6. Le Royaume d'Algarve, *Lagos*, *Silves*, *Tavira*, *Cap St Vincent*.

VII. L'ITALIE.

Ce Pays qui repréſente aſſez bien la figure d'une botte qui pouſſe du bout du pied la Sicile dans la mer, eſt bornée au N. par une partie de l'Allemagne & par les Suiſſes, au S. par la Mediterranée, à l'E. par la Mer Adriatique, & à l'O. par les Alpes.

Ses principaux Fleuves ſont le Pô, qui lave les murailles de Turin, de Caſal, de Valence, de Plaiſance, de Guaſtale.

Le Tibre qui prend ſa ſource dans l'Apennin, qui arroſe l'Ombrie, la Campagne de Rome; on voit ſur ſes bords Citta di Caſtello, Perouze, Todi, Magliano, Rome, Oſtie.

Les autres Rivieres ſont l'Adige, l'Adda, le Teſin, l'Arne, la Trebia, le Tarn, le Volturne, le Silaro, l'Offante &c. Le nombre des ruiſſeaux qui la baignent eſt immenſe. Les Eaux Minérales & les Bains y ſont très communs, ſur-tout au Royaume de Naples.

ARCHEVESCHÉS.

Milan.	Capoue.	Nazareth, ou
Turin.	Salerne.	Barleta.
Tarentaise.	Amalfi.	Frani.
Bologne.	Sorento.	Tarento.
Genes.	Conza.	Brindisi.
Florence,	Benevent.	Otranto.
Pise.	Thieti.	Roffano.
Urbin.	Lanciano.	Consenza.
Fermo.	Manfredonia.	San-Severino.
Ravenne.	Bari.	Reggio.
Naples.	Cirenza.	

Nous ne mettons point les Evéchés qui sont en si grand nombre, que plusieurs Bourgs & Villages sont decorés de ce titre; on en compte 250.

UNIVERSITÉS.

Rome.	Sienne.	Salerne.
Bologne.	Milan.	Venise.
Ferrare.	Mantoue.	Padoue.
Perouse.	Pavie.	Veronne.
Florence.	Naples.	Parme.
Pise.		

L'Italie se divise en dix parties, auxquelles il faut joindre les Isles.

I. Les Etats du Roi de Sardaigne en Terre Ferme sont:

1. La Savoye propre, *Chamberri.*

2. Genevois, *Anneci.*

Geneve eſt une petite Rép. alliée des Suiſſes & ſous la protection de la France.

3. Chablais, *Thonon.*
4. Faucigni, *Bonneville.*
5. Tarentaiſe, *Monſtiers.*
6. Maurienne, *St Jean.*
7. Le Piémont, *Turin*, *Ivrée*, *Suze* paſſage de France en Italie, *Pignerol*, *Coni*, *Oneille.*
8. Le Duché d'*Aouſt.*
9. Le Marquiſat de *Verceil.*
10. Le Comté d'Eſt, *Aſti.*
11. Le Marquiſat de *Saluces.*
12. Le Comté de *Nice.*
13. *Villefranche.*
14. Montferrat, *Trin*, *Albe*, *Caſal.*

Le Roi de Sardaigne eſt Vicaire de l'Empire en Italie, & gouverne avec un pouvoir abſolu ſes Etats, où les Filles ſont exclues, comme en France, de la ſucceſſion.

II. Les Etats de la République de Veniſe ſe diviſent en douze Gouvernemens, qui ſont :

1. Le Dogado, *Veniſe.*
2. Le Frioul, *Udine.*
3. L'Iſtrie, *Capo d'Iſtria.*

4. La Marche Trevisane, *Treviſe.*
5. Le Padoüan, *Padoüe.*
6. Le Poleſin de Rovigo, *Rovigo, Adria.*
7. Le Vincentin, *Vicence.*
8. Le Veronois, *Verone.*
9. Le Breſſan, *Breſſia.*
10. Le Crémaſc, *Crême.*
11. Le Bergamaſc, *Bergame.*
12. Les Iſles de la Mer Ionienne, dont les principales ſont *Corfou, Ste Maure, Cephalonie, Zante.*

Une partie de l'Iſtrie & du Frioul appartient à la Maiſon d'Autriche.

Le Gouvernement de Veniſe eſt Ariſtocratique, dependant entiérement des Nobles du Pays, qui ont pour Chef un *Doge*, ou Duc perpetuel lequel eſt électif. Il préſide aux Conſeils où il n'a que ſa voix. Il eſt obligé auſſi bien que tous les Miniſtres & les Magiſtrats, de rendre compte de ſa conduite au *Conſeil des Dix*, Tribunal du monde le plus redoutable, lequel juge des Crimes d'Etat, & protege le peuple contre les mauvais traitemens des Grands.

III. La Coſte de Gênes comprend:

1. L'Etat de *Gênes*, *Savone*, Iſle de *Corſe.*

2. Le Marquisat de Final.
3. La Principauté de *Monaco*.
   Le Prince de ce nom est sous la protection de la France.
4. Le Duché de *Massa*.
5. La République de Lucques, *Viaregio*.

Gênes se gouverne en Aristocratie, son Chef est un Doge que l'on change tous les deux ans, & qui est obligé de demeurer dans son Palais sous une escorte de 500 Cavaliers étrangers.

Le Prince de Massa est un vassal de Gênes.

Lucques est un Etat Aristocratique qui a pour Chef un Gonfalonier que l'on change tous les trois mois.

IV. Le Milanez se divise en,

1. Milanez Autrichien, *Milan, Pavie, Cremone, Picigithone, Novarre, Tortone, Côme.*
2. Milanez au Duc de Savoye, *Alexandrie, Verceil, Vigevano.*

V. Le Mantouan Autrichien, *Mantoue, Luzzara.*

Monferrat Mantouan, au Duc de Savoye, *Casal, Acqui, Sabioneta, Guastalla.*

VI. Les Etats du Duc de Parme ſont :

1. Le Duché de Parme, *Parme.*
2. Le Duché de Plaiſance, *Plaiſance.*

Le Duc de Parme releve du Saint Siége, & lui paye un tribut annuel de dix mille écus, depuis que le Pape Paul III. donna ces Duchés avec celui de Caſtro à ſon Fils Louis Farneſe. Ils ſont reſtés à la maiſon d'Autriche par les derniers Traités de Paix.

VII. Les Etats du Duché de Modene ſont :

1. Le Duché de Modene, *Modene.*
2. Le Duché de Regio, *Regio.*
3. Le Pays de Loragio, *Rocavilla.*
4. Le Duché de Mirandole, *Mirandola, Concordia.*

Ce dernier Duché a été confiſqué ſur le Duc de ce nom par l'Empereur Joſeph, pour avoir pris le parti de l'Eſpagne, & a été vendu pour cinq millions au Duc de Modene.

Le Duc de Modene eſt membre de l'Empire, & lui paye quatre mille écus tous les ans. Dans ſon Etat l'Aîné ne partage point la ſucceſſion avec ſes freres.

VIII.

VIII. Les Etats du Grand Duc de Toscane comprennent :

1. Le Florentin, *Florence.*
2. Le Pisan, *Pise.*
3. Le Siennois, *Livourne, Volterra, Sienne.*
4. Stato delli Presidii, *Orbitello, Porto-hercole.*
5. La Principauté de Piombino. Ces deux derniers Etats sont au Roi des deux Siciles avec l'Isle d'Elbe.

IX. L'Etat de l'Eglise est composé de douze Provinces, qui sont :

1. La Campagne de Rome, *Rome, Ostie, Tivoli.*
2. La Sabine, *Magliano.*
3. Le Patrimoine S. Pierre, *Viterbe.*
4. Le Duché de Castro, *Civita-Vecchia.*
5. L'Orvietan, *Orvieto.*
6. Le Pérousin, Perouse.
7. L'Ombrie, *Spolette.*
8. La Marche d'Ancone, *Ancone.*
9. Le Duché d'Urbin, *Urbin.*
10. La Romagne, *Ravenne.*
11. Le Ferrarois, *Comachio.*
12. Le Boloneze, *Bologne.*

Le Pape gouverne en Souverain

l'Etat Ecclesiastique par des Legats, qui sont ordinairement des Cardinaux.

L'Election du Pape se fait à présent par les Cardinaux, qui sont au nombre de 70. & dont il doit avoir les deux tiers de voix dans le Conclave.

La Ville de San-Marino est une petite République, sous la protection du Pape, enclavée dans la Romagne.

X. Le Royaume de Naples.

Il se divise en quatre Parties principales; sçavoir:

I. La Terre de Labour, qui comprend:

1. La Terre de Labour propre, *Naples*, *Capoue*, *Gaëte*, *Nole*.
2. La Principauté Citerieure, *Salerne*.
3. La Principauté Ulterieure, *Benevent*, au Pape.

II. L'Abruzze, qui se divise en:

1. Abruzze Citerieure, *Chiéti*.
2. Abruzze Ulterieure, *Aquila*.
3. Comté de Molise, *Anciano*.

III. La Pouille, qui comprend:

1. La Capitanate, *Manfredonia*.
2. La Terre de Bari, *Trani*.

La Terre d'Otrante, *Otrante.*

IV. La Calabre, qui se divise en :

1. Calabre Citerieure, *Cosenza.*
2. Calabre Ulterieure, *Reggio.*
3. Basilicate, *Acerenza.*

XI. L'Isle & Royaume de Sicile, se divise en trois Vallées, qui sont :

1. La Vallée de Mazara, *Palerme, Mont-réal.*
2. La Vallée de Demoni, *Messine, le Mont-Gibel.*
3. La Vallée de Noto, *Siracuse.*
4. Les Isles de Lipari, *Lipari.*
5. L'Isle de Malthe, aux Chevaliers de ce nom, *la Valette.*

Ces deux Royaumes de Naples & de Sicile, appartiennent à Dom Carlos, premier Infant d'Espagne, qui en a fait la Conquête en 1735, & en a été reconnu Roi par le dernier Traité de Paix.

L'Isle de Corse est possedée par les Genois, *la Bastie.*

L'Isle de Sardaigne, qui appartient

au Duc de Savoye, se divise en deux Caps ; sçavoir de
1. Cagliari.
2. Logudori, *Sassari.*

La Religion Romaine est la seule que l'on souffre en Italie.

VIII. TURQUIE,

EN EUROPE.

Cet Empire est borné au N. par la Hongrie ; au S. par la Mediteranée ; à l'E. par la Mer noire, la Mer de Marmora & l'Archipel ; à l'Oüest par la Mer Yonienne.

La Religion Mahometane est la dominante de la Turquie, où les Chrétiens & les Juifs sont soufferts, moyennant un Tribut.

Le gouvernement du grand Seigneur est si despotique, que sa volonté seule fait les Loix à l'égard de la vie & des biens de ses Sujets, qui sont tous ses esclaves. La Noblesse n'est point héréditaire en Turquie.

ARCHEVESCHÉS :

Des Provinces Voisines du Danube.

Calcedoine.	Sophie.
Trajanopoli.	Antivari.

EVESCHÉS.

Posoga.	Zagrab.	Narenza.
Belgrade.	Scardona.	Cattaro.

ARCHEVESCHÉS DE LA GRECE.

Amphipoli.	Malvasie.	Saloniki.
Lariſſa.	Patras.	Adrianople.
Tarſa.	Napoli di Romania.	
Athênes.	Corinthe.	Janna.

EVESCHÉS.

Scotuſa.	Argito Caſtro.	Livadia.
Modon.	Delvino.	Caffa, dans la Crimée.
Caminiek.	Butrinto.	Granitza.
Argos.	Clykeon.	Thalanta.
Miſitra.	Salona.	Amphiſſa.

La Turquie Européenne ſe diviſe en Septentrionale & Méridionale.

La Septentrionale comprend :

1. La Beſſarabie a des Tartares independans des Turcs. { Tartares de *Budziac*, *Bender*, ſur le Nieſter. Tartares d'*Oczackow*, ſur le Niéper.

2. La Moldavie, à l'Hoſpodar, tributaire du Turc, *Jaſſi*.

3. La Valachie, au Waivode, Tributaire du Turc, *Targowick*.
4. La Croatie Turque, *Wihitz*.
5. La Bosnie, *Jaiza*.
6. La Servie, *Belgrade*, *Semendrie*, *Viddin*.
7. La Bulgarie, *Nicopoli*, *Sophia*.
8. La Dalmatie.
   - Turque, *Herzegovina*.
   - Venitienne, *Spalatro*, *Zara*.
   - Raguſienne, *Raguze*, République, elle paye tribut aux Turcs, aux Vénitiens, & à l'Ordre de Malthe.
9. La Romanie, *Conſtantinople*, *Andrinople*, *Gallipoli*, *les Dardanelles*, Châteaux qui commandent le détroit.

La Turquie Méridionale, ou l'ancienne Grece, comprend :

1. La Macedoine, *Saloniki*.
2. L'Albanie, *Scutari*, *Duraſſo*.
3. La Theſſalie, *Janna*, *Lariſſa*.
4. L'Epire, *Chimera*, *Butrinto*, *Larta*.
5. L'Achaie, *Lepante*, *Athênes*.
6. La Morée, *Patras*, *Corinthe*, *Coron*, *Miſiſtra*, *Napoli di Romania*, *Malvaſia*.

LA PETITE TARTARIE.

La petite Tartarie appartient à un Prince, ou *Kam*, qui eſt tributaire du Turc.

La partie Septentrionale eſt habitée par les *Tartares Nogais*.

La Méridionale qui porte le nom de *Crimée*, a pour Capitale *Bacziaſerai; Or* ou *Precop*.

Caffa, eſt au Turc.

DES ISLES DE L'EUROPE.

DES ISLES BRITANNIQUES.

Les Iſles Britanniques ſont à l'Orient des Pays Bas, & comprennent deux grandes Iſles, qui forment trois Royaumes; l'Angleterre & l'Ecoſſe s'appellent *La grande Bretagne*; l'Irlande eſt une Iſle & un Royaume ſeparé.

La Religion dominante eſt celle des *Epiſcopaux*, qui differe moins que celle des autres Proteſtans de la Catholique, elle a conſervé les Evêques qui la gouvernent, ſous l'autorité du Roi, qui en eſt le Chef.

Les *Presbyteriens* n'ont point d'Evêques, ils dependent des Miniſtres

& des Anciens ; d'ailleurs on y souffre toutes les Religions ; la Catholique est la seule dont l'exercice soit défendu.

ARCHEVESCHÉS.

Cantorberi. Yorck.

EVESCHÉS.

Londres.	Chicheſter.	Cheſter.
Durham.	Saliſbury.	Briſtol.
Wincheſter.	Worceſter.	Norwich.
Cath ou Vells.	Lincoln.	Glocéſter.
Oxfort.	Peterboroug.	Hereford.
Rochester.	Carlile.	Litchfied, ou
Ely.	Exeſter.	Coventri.

DANS LE PAYS DE GALLES.

Bangor. Landaff.
St Aſaph. St David.

UNIVERSITÉS.

Oxford. Cambridge.

Le Gouvernement eſt Monarchique & Ariſto-Démocratique. L'Ariſtocratie eſt repréſentée par la *Chambre Haute*, qui eſt compoſée des Princes du Sang, des Marquis & Comtes.

La Democratie par la *Chambre des Communes*, compoſée des Députés des Comtés, Villes, &c.

La Couronne y eſt héréditaire, les Filles ſuccedent au défaut des mâles.

On diviſe l'Angleterre en huit Parties.

1. Le Royaume de Northumberland, *Barwik*, clef de l'Ecoſſe, *Yorck*, *Lancaſtre*, *Carlile*, *Durham*.
2. Le Royaume de Murcie, *Oxford*, *Cheſter*, paſſage pour l'Irlande, *Gloceſter*.
3. Le Royaume de Suſſex, *Chicheſter*.
4. Le Royaume de Weſtſex; *Wincheſter*, *Dorcheſter*, *Briſtol*, *Plimouth*, rendez-vous des Eſpagnols; *Porſtmouth*.
5. Le Royaume d'Eaſt-Angles, *Cambrige*, *Yarmout*, *Harwich*, départ pour la Hollande.
6. Le Royaume d'Eſſex, *Londres*.
7. Le Royaume de Kent, *Cantorberi*, *Rocheſter*, *Douvres*, paſſage pour Calais.
7. La Principauté de Galles, *St David*, *St Aſaph*, *Milfort Havre*.

L'Ecoſſe occupe le Nord de l'Angleterre; la Religion Calviniſte Presbyterienne eſt la dominante; il a y auſſi des Epiſcopaux, ſous la conduite de deux Archevêques.

ARCHEVESCHÉS.

St Andrews. Glaſcow.

EVESCHÉS.

Edimbourg.	Brichen.	Orkney.
Dunkeld.	Dumblain.	Galloway.
Aberdeen.	Roſſ.	Argile.
Murray.	Cathneſſ.	

UNIVERSITÉS.

St Andrews. Aberdeen.
Edimbourg. Glaſcow.

On la diviſe en Septentrionale, & Méridionale.

La Septentr. comprend. *Aberdeen.* *Dundée.* *Dumblain.* *St Andrews.* *Glaſcow.*

La Merid. comprend *Edimbourg.*

L'Irlande eſt ſituée à l'Oueſt de la Grande Bretagne.

La Religion dominante eſt auſſi la Calviniſte Epiſcopale, cependant il y a encore grand nombre de Catholiques.

ARCHEVESCHÉS.

Armagh. Dublin.
Cassel. Galloway.

EVESCHE'S.

Meath.	Limerick.	Clonfert.
Kildare.	Waterfort.	Elpin.
Ossori.	Corck.	Raphoe.
Leighlin.	Cloyne.	Derri.
Killaloe.	Glogher.	Kilmore.
Killala.	Down.	Drommore.

UNIVERSITE'S.

Dublin.

L'Ecosse se divise en quatre Parties, qui sont :

1. L'Insster, *Dublin*, *Vexfort*.
2. L'Ulster, *Armach*, *Londonderi*.
3. Le Konnaugt, *Galoway*, *Athlone*.
4. Munster, *Limmerick*, *Balatimore*, *Corck*, *Kinsale*, *Waterford*.

Isles qui avoisinent l'Angleterre. { *Isles Orcades*, *Isles Hebrides*. / *Isles de Man*, *Angleseÿ*, *Wigth*. / *Jersey*, *Guernesey*, voisines de la Normandie.

Voyez les autres Isles, P. 17.

ASIE.

L'Asie est bornée au N. par l'Oc. glacial, au S. par la Mer des Indes, à l'E. par la Mer de la Chine, à l'O. par l'Europe & l'Afrique.

L'Asie a plusieurs Golfes fameux la *Mer-rouge*, le Golfe *Persique*, (ou Golfe de *Balsora*, ou *d'Elcatif*, Villes voisines) le Golfe de *Bengale*, de *Siam*, de *Cochinchine*, de *Gang*, &c.

L'Asie se divise en cinq Parties, & les Isles.

1. La grande Tartarie.
2. La Turquie d'Asie.
3. La Perse.
4. l'Inde, l'Indostan, ou le Mogol.
5. La Chine.
6. Les Isles.

I. LA TARTARIE.

Ce vaste Pays comprend plus d'un tiers de l'Asie, il se divise en Tartarie Moscovite, indépendante & Chinoise.

La Tartarie Moscovite comprend, 1°. au *Nord*, la Russie Asiatique, la Siberie & le Kamtzchatka, Peninsule située à l'Orient de la Siberie.

Tobolskoi, Cap de la Siberie. Les Samoïedes habitent au Nord la Siberie.

2°. A l'Occident & au Midi, les Royaumes de Caſſan, de Bulgar, l'Aſtracan & la Circaſſie. *Terki*, *Aſtracan*, *Azof*.

TARTARIE INDEPENDANTE.

Tartares *Calmoucks*. Tartares *Uſbecks*.

TARTARIE CHINOISE.

Tartares *Mongales*, Tributaires de la Chine.

II. TURQUIE D'ASIE.

La Turquie d'Aſie eſt bornée au N. par la Moſcovie ; au S. par la Mer d'Arabie ; à l'E. par la Perſe, & l'O. par l'Archipel. Elle ſe diviſe en ſix parties.

1. La Natolie ou *Aſie Mineure*.
   - Natolie propre, *Burſe*, *Smirne*, *Ciouteie*.
   - Amaſie *Trébiſonde*.
   - Caramanie *Cogni*, *Tocat*.
   - Aladulie *Maraz*.

2. La Georgie.
   - *Mingrelie*. *Imirette*. *Guriel*. } au Turc.
   - *Carduel*, *Teflis* au Sophie de Perſe.

3. Turcomanie, ou *Armenie* Maj. { *Erzerum*, sur l'Euphrate au Turc. *Erivan* sur l'Arraxe au Persan.

4. Diarbeck ou *Assyrie*. { *Diarbekir*, *Mosul*, *Bagdat*, *Bassora*.

5. Syrie. { Syrie propre, *Alep*. Phenicie, *Damas*, *Tripoli*. Palestine, *Jerusalem*.

6. Arabie. { Deserte; au Turc, & au Cherif de la Mecque, *Anna*, au Turc; *Medine*, *la Mecque* au Cherif. Petrée, *Herac*. Heureuse, *Aden*, *Moca*, *Elcatif*, Isle de Baharen.

III. LA PERSE.

La Perse a pour bornes au N. la Tartarie; au S. la Mer d'Arabie; à l'E. l'Inde; à l'O. la Turquie.

Les Villes les plus connues des Européens sont *Ispahan*, *Tauris*, *Derbent*, *Schiras*, *Gomron*, ou *Benderabassi*, sur le détroit d'Ormus.

IV. L'INDE.

L'Inde ou l'Empire du Mogol eſt borné au N. par la Tartarie ; au S. par l'Ocean Méridional ; à l'E. par la Chine ; à l'O. par la Perſe.

1. Le Mogol propre comprend les Royaumes de
- *Delli.*
- *Agra.*
- *Cambaie, Surate.*
- *Bengale, Ougli.*

2. La preſqu'Iſle Occidentale de l'Inde, en deça du Gange, comprend les Royaumes de
- *Viſapour, Bombai,* aux Anglois.
- *Chaul, Dabul, Goa,* aux Portugais.
- *Golconde.*
- *Biſnagar.*
- Côte de Malabar *Calicut, Cochin.*
- Côte de Coromandel *Paliacate,* aux Holl. *Meliapour,* aux Port. *Madras,* aux Ang. *Pondicheri,* aux François.

Universitäts BIBLIOTHECA

La presqu'Isle Occidentale de l'Inde, au-delà du Gange, comprend les Royaumes de { D'Aracan. D'Ava, de Pegu, de Tunquin, de Kecho, de Cochinchine, *Coccian, Camboie.* de Siam, *Bancock*; *Malaca*, aux Hollandois.

V. LA CHINE.

La Chine est bornée au N. par une vaste muraille qui la separe de la Tartarie; au S. par l'Ocean, le Tunquin &c. à l'E. par la Mer du Japon; à l'O. par l'Indostan.

Les Villes les plus connues sont *Pekin, Nanquin, Canton.*

VI. LES ISLES.

Le Japon est à l'E. de la Chine, les Japonois sont idolâtres, & ont des mœurs opposés au nôtre.

1. Isles. { Niphon; *Yedo. Meaco.* Kimo, *Nangasachi.* Xicoco.

2. Isles Philippines, *Luçon, Manille.*

Nouvelles Philippines.

3. Isles Marianes ou des Larrons, elles font un Pont de communication entre l'Amerique & l'Asie.
4. Isles Moluques, *Celebes*, *Gilolo*, *Ceram*, *Amboine*, *Banda*.
5. Isles de la Sonde. *Borneo*. *Sumatra*, *Achem*. *Java*; *Batavia*, aux Hollandois, *Bantam*.
6. Isle de Ceylan, ou de la Canelle, les Hollandois y ont les meilleures Places.
7. Isles Maldives, *Male* à son Prince.

Les Religions dominantes de l'Asie sont la Mahometane & l'Idolâtre, les Missions y ont fait quelques Chrétiens. Le Gouvernement y est entiérement despotique.

AFRIQUE.

L'Afrique est bornée au N. par la Mediterranée, au S. par l'Ocean æthiopien, à l'E. par le Golfe Arabique, & l'Ocean Indien; à l'O. par l'Ocean Atlantique.

L'Afrique se divise en huit Parties.

I. L'Egypte appartient au Turc qui y envoit tous les trois ans un Bacha.

1. Haute Egypte ou ancienne Thebaïde.

3. Moyenne Egypte, *le Caire.*

2. Basse Egypte, *Alexandrie*, *Rosette*, *Damiette*, côte de la Mer Rouge, *Suez.*

2. La Barbarie comprend les Royaumes de *Fez* & *Maroc*, *de Tafilet*, de *Tunis*, *Tripoli*, de *Barca*, *d'Alger* & *Salé*; *Ceuta* & *Oran* aux Espagnols.

3. Le Biledulgerid ou Pays des Dattes, *Tousera.*

La Religion Mahometane est suivie dans toute l'Egypte, la Barbarie, le Biledulgerid.

4. Zaara pays desert, sterile, rempli de sables brûlans, qui comprend plusieurs vastes Provinces.

5. La Nigritie, vaste Pays qui comprend plusieurs Royaumes & Provinces, *Gaoga*, *Bournou*, *Tombut.*

6. La Guinée comprend:

La haute Guinée, *Isle St Louis*, aux François.

La Guinée propre, *le petit Dieppe*,

aux François ; *St George de la Mina*, & le Fort *Naſſau* aux Hollandois ; *Cap-Corſe*, aux Anglois ; *Frederiſbourg*, aux Danois.

La baſſe Guinée ou le Congo, *San-Salvador*, *Loango*, *Loando*, *Bengucla*, aux Portugais.

7. La Nubie, Royaume peu connu, *Dangala*.

8. L'Ethiopie interieure, ou l'Abyſſinie a un Roi & des Peuples Chrétiens, mais infectés de diverſes erreurs.

L'Ethiopie exterieure comprend les Royaumes de *Monoemugi*, de *Monomotapa*, la *Cafrerie*, le *Zanguebar*, la côte d'*Abex*, &c.

Cap de Bonne Eſperance, aux Hollandois.

Sofala.
Mozambique. } Aux Portugais.

Brava Rép. ſous la protection des Portugais, *Melinde*, *Magadoxo*, *Adea*, *Adel*.

AMERIQUE.

Cette vaſte Partie qui conſiſte en deux grandes preſqu'Iſles, jointes par l'Iſthme de Panama, tire ſon nom

d'*Amerique Veſpuce*. Florentin qui l'a découvrit l'an 1497. *Chriſtophe Colomb*, avoit déc ouvertdès l'an 1492, quelques Iſles.

AMERIQUE SEPTENTRIONALE.

I. Le Mexique ou Nouvelle Eſpagne ſe diviſe en trois Audiences ou Gouvernemens.

1°. De *Guadalajara*, *Zacatecas*, *Cinaloa*, *Xaliſco*, *Chiamettan*.

2°. De Mexique, *Mexico*, *St Jean de Ulhua*, *Acapulco*, *Mechoacan*, *Panuco*, *Antequera*, *Tabaſco*.

La Preſqu'Iſle de *Yucatan*. Golfe de *Honduras*, *Merida*.

3°. De *Guatimala*, *Nicaragua*, *Coſtarica*, *Soconuſco*, *Vera Pax*, *Chiapa*.

II. Le nouveau Mexique, *Santa Fez*.

La Californie, eſt une Preſqu'Iſle unie au Mexique.

III. La Floride, *St Auguſtin*. *St Mathieu*, aux Eſpagnols.

IV. Le Canada, *Tadouſſac*, *Quebec*, *les trois Rivieres*, *Mont-réal*.

V. La Louiſiane. *La nouvelle Orleans*, *l'Iſle aux Vaiſſeaux*, *le Natchez*, *le Fort Louis*.

VI. Terre de Labrador, ou Canada Sauvage, vaſte Pays habité par des Barbares Idolâtres & Anthropophages; les Anglois ont trois Forts & des Colonies à la Baye d'Hudſon.

VII. La nouvelle Angleterre contient les Provinces qui ſuivent :

L'Acadie, *Port-Royal.*
La nouvelle, *Angleterre*, *Boſton.*
La nouvelle *Yorck.*
Le nouveau *Jerſey.*
La *Penſilvanie*, *Philadelphie.*
Le *Mariland.*
La *Virginie*, *Jameſtown.*
La *Caroline*, *Charleſtown.*
La Georgie.

Iſles de l'Amerique Septentrionale.

1°. Iſles de Terre neuve. }
2°. Les Bermudes. } aux Anglois.
3°. Les Lucaies, *Guanahani*, *Anticoſti*, *St Jean.* }

Cap Breton, aux François.

4°. Les Açores, *Tercera*, *Angra*, aux Portugais.

5°. Les grandes Antilles. { 1 *Cuba*, *la Havane*. 2 *Porto-ricco*. Partie de St Domingue, *San-Domingo*. } aux Espagnols.

3 La *Jamaïque*, aux Anglois.
4 *St Domingue*, *Cap François*.
Leogane, le grand & petit *Goave*, aux François.

PETITES ANTILLES.

Aux François.	*Aux Anglois.*
St Martin.	L'Anguille.
Ste Croix.	Barbade.
Guadaloupe.	St Chriſtophe.
Marie-Galande.	Newis.
La Martinique.	Antigoa.
Ste Lucie.	Montſerrat.
La Grenade.	St Dominique.
	St Vincent.
	La Barboude.

AUX HOLLANDOIS.

St Martin, en partie.
Saba.
St Euſtache.
Tabago.

Aruba, Curaçao, & Bonaire, près le Golfe de Venezuela.

Aux Espagnols.	*Aux Danois.*
La Marguerite.	Ste Croix.
La Trinité.	St Thomas.

AMERIQUE MERIDIONALE.

I. La Terre ou la Castille d'or a huit Gouvernemens.

1. Terre Ferme, *Panama*, *Porto-bello*.
2. *Carthagene*.
3. Ste *Marthe*.
4. Rio de la Hache.
5. Venezuela, *S. Jacques de Leon*, où *Caracas*.
6. La nouvelle Andalousie, *Comana*.
7. La Guyane. Les Hollandois ont deux Colonies à *Berbice*, & à *Surinam*. Les François sont maîtres de l'Isle de *Cayenne*.
8. La nouvelle Grenade, ou le Popayan, *Santa Fé de Bagota*.

II. Le Perou a trois Gouvernemens.

1. *Qitto*, *Porto-Vejo*, *Baeça*.
2. *Lima*, *Callao*, *Arequipa*, *Truxillo*.

3. Los Charcas, *Potosi*, *Arica*, *Atacama*.

III. Le Chili a trois Gouvernemens.

1. Le Chili propre, *San-jago*, *Valparaiso*, *Copiapo*, *Baldivia*.
2. Le Gouvernement Imperial, la *Conception*, *Baldavia*, *Villa-Rica*.
3. Chicuito.

IV. Les Terres Magellaniques, vaste Pays peu connu.

V. Rio de la Plata, *Guaira*, *Santa Fez*, *Buenos-aires*.

Le Paraguai situé entre le Bresil & la Riviere de la Plata, n'est bien connu que des Peres Jésuites, qui selon leurs récits, y ont fait revivre la Foi des premiers Siécles du Christianisme.

VI. Le Bresil se divise en Capitaineries, dont les principales sont *San-Salvador*, *Tous les Saints*, *St Vincent*, *du St Esprit*, de *Rio-Janeiro*, de *Pernambouk*, *Maragnan*, *Paraiba*, &c.

VII. Le vaste Pays des Amazones, très peu connu.

DE

DE LA CHRONOLOGIE.

§. La Chronologie eſt la ſcience des tems, elle diviſe par ordre les évenemens celebres.

Termes uſités en Chronologie.

Siécle eſt une ſuite complette de 100 années.

Luſtre eſt un eſpace de cinq ans: ce terme eſt abandonné aux Poëtes; il étoit en uſage chez les premiers Romains, parce que tous les cinq ans les Cenſeurs faiſoient la revue générale des Citoyens & de leurs biens.

Olympiade eſt un eſpace de quatre années que les Grecs comptoient depuis une célébration des Jeux Olympiques juſqu'à l'autre: ces Jeux conſiſtoient dans des courſes & des combats. La premiere Olympiade commença l'an du monde 3228 dans la Ville d'Olympie.

Ere ou *Epoque* eſt un tems fixe où certains Peuples ont commencé à compter leurs années. Il y a apparence que ce mot vient de l'ignorance des Copiſtes qui liſant AERA, *annus eras*

regni Augusti, en ont fait un seul mot *æra*.

Il y a deux *Eres Chrétiennes*, l'*Ere vulgaire* dont Denys le Petit est auteur ; l'*Ere véritable* qui devance de quatre ans la premiere : ainsi cette année 1748 devroit se compter 1752. on suit ordinairement la premiere.

Les Chrétiens se servent de l'Ere de la naissance de J. C. selon laquelle ils comptent cette année 1748.

Les Juifs commencent leur époque à la création du monde.

Les Romains comptoient depuis la construction de leur Ville, l'an du monde 3251.

Les Grecs partoient de l'institution des Jeux Olympiques l'an du monde 3228.

Les Mahometans comptent depuis l'Hegire ou la fuite de Mahomet l'an de l'Ere vulgaire 622.

Les fautes que l'on fait contre la supputation des tems s'appellent *Anachronismes*.

Premiere division des Tems.

Les Poëtes anciens diviserent le tems en quatre âges ou siécles.

I. *Le Siécle d'Or.*
II. *Le Siécle d'Argent.*
III. *Le Siécle d'Airain.*
IV. *Le Siécle de Fer.*

Le premier âge designe l'innocence d'Adam & d'Eve dans le Paradis Terrestre, où ils trouvoient sans peine & sans travail ce qui leur étoit necessaire.

Le second marque les fruits de leur peché, qui fut le travail & la douleur.

L'âge d'airain représente la corruption & la malice des hommes, qui vint à un tel point que Dieu les fit perir par le deluge.

L'âge de fer marque la guerre que les hommes se firent les uns aux autres, & les suites de leur division.

Seconde division des tems selon Varron.

Varron divisa les siécles en trois parties :

I. *Tems obscur & incertain.*
II. *Tems fabuleux.*
III. *Tems historique.*

Le Tems obscur s'est écoulé depuis l'origine du genre humain jusqu'au deluge d'Ogygés l'an du monde 2208.

L'Hiſtoire Profane n'a point d'Hiſtorien pour ces tems-là.

Le Tems fabuleux commence au deluge d'Ogygés & va juſqu'aux Olympiades, l'an du monde 3228. Tout ce que les Auteurs Prophanes nous rapportent de ces tems-là eſt extrémement mélé de fables.

Le Tems hiſtorique commence aux Olympiades l'an du monde 3228. La verité commence à ſe faire jour & à briller dans l'Hiſtoire.

Troiſiéme & quatriéme diviſions uſitées parmi les Chrétiens.

1. Le tems de l'*Ancien Teſtament* qui a duré 4000 ans.
2. Le tems du *Nouveau-Teſtament* qui a duré juſqu'à-préſent.

Quatriéme diviſion.

1. Le tems de *la Loi de Nature* qui a duré 2512.
2. Le tems de *la Loi écrite* ou de *Moyſe* qui a commencé l'an 2512 & a duré 1488. juſqu'à J. C. *

La Loi a été donnée par Moyſe.

* Joan. cap. 21.

3. Le tems de *la Loi de grace* qui a commencé l'an du monde 4000 & durera jusqu'à la fin des siécles. *La grace a été apportée par le Christ.**

Cinquiéme division en âges ou époques tirés de l'ancien Testament.

Le premier âge commence avec le monde & se termine au deluge, - - - 1657

Le second âge commence à la fin du deluge & se termine à l'alliance que Dieu fit avec Abraham, - - - 426

2083

Le troisiéme âge commence à Abraham & se termine à la Loi donnée après la sortie des Israelites hors de l'Egypte, - 430

2513

Le quatriéme âge commence à la Loi donnée & se termine à la Dedicace du Temple de Salomon, - - - 487

3000

* Ibid.

Le cinquiéme âge commence au Temple achevé, & se termine à la captivité des Juifs à Babylone, - - - 468

3468

Le sixiéme âge commence à la liberté accordée aux Juifs par Cyrus, & se termine à la naissance du Messie, - - 532

Années 4000

Si l'on joignoit à ces époques sacrées quelques époques civiles anciennes, on pourroit former une nouvelle division & la continuer.

Epoques Civiles celebres.

La prise de Troye, l'an du monde - - - 2820
La fondation de Rome, l'an 3250
La prise & ruine de Carthagene, l'an - - - 3802

Epoques Nouvelles.

1. Naissance de J. C. l'an - - 4000
2. Constantin ou la paix de l'Eglise, - - 312
3. Les Monarchies nouvelles, 420

4. Charlemagne ou le rétabliſſement de l'Empire en Occident, - - - 801
5. Godefroi de Bouillon, ou la Croiſade, - - 1099
6. Ottoman, ou l'Empire Turc, 1289
7. Luther & Calvin, 1517
8. Philippe V. ou la revolution d'Eſpagne. 1700

Quelques ſoins que d'habiles Chronologiſtes ſe ſoient donnés pour ranger dans un ordre methodique les faits eſſentiels de l'Hiſtoire Sacrée & Profane, il y a encore bien de l'incertitude & de l'obſcurité dans cette ſcience : l'année ſeule de la naiſſance de J. C. a produit plus de cinquante opinions. La difference qui ſe trouve entre la Bible des LXX. qui compte depuis la création juſqu'à la naiſſance d'Abraham 1500 ans de plus que la Bible Hebraïque ou la Vulgate ; la difficulté de démêler les années des Juges & les ſucceſſions des Rois de Juda & d'Iſrael ; les differens noms que les peuples donnoient à un même Prince ; la difference dans leur maniere de compter ſont autant

de chefs d'erreur & de confusion qui se trouvent dans cette science.

CALCUL ECCLESIASTIQUE.

Les années & les mois se divisent en semaines qui est un Periode de sept jours. Dieu lui-même a établi cet ordre, il est dit que le monde ayant été créé le sixiéme jour, Dieu se reposa le septiéme. Les Anciens ont donné aux *Jours* le nom des Planetes;* mais les Latins au lieu du *jour du Soleil* disent Dimanche, *Dies Dominica*, parce que J. C. est ressuscité ce jour-là; & au lieu du jour de Saturne, ils disent Samedi jour de Sabbat, *Dies Sabbati*, en memoire du repos que l'écriture attribue à Dieu après la création. Ils se servent encore du mot de Ferie, *Feria prima, secunda*, qu'on compte de suite, excepté qu'au lieu de la premiere on dit *Dimanche*, & *Samedi* au lieu de la septiéme.

L'*Année Astronomique* est la durée exacte du tems que le Soleil emploie

* Le Dimanche portoit le nom de *Soleil*; Lundi, de la *Lune*; Mardi, de *Mars*; Mercredi, de *Mercure*; Jeudi, de *Jupiter*; Vendredi, de *Venus*; Samedi, de *Saturne*.

à parcourir l'Ecliptique qui eſt de 365 j. 5 h. 49 m.

L'*Année Civile* eſt de 365 jours, & des heures excedentes de l'Année Aſtronomique on en forme tous les quatre ans un jour qui la rend de 366 J. Cette Année ſe diviſe en *Mois* dont l'étendue eſt marquée par ces Vers.

Trente jours ont Novembre, *
Avril, Juin & Septembre,
De vingt-huit, il y en a un,
Tous les autres ont trente & un.

Février a 29 jours dans les années Biſſextiles.

Le Jour naturel eſt la durée d'une revolution du Soleil autour de la terre, ce jour ſe diviſe en 24 parties égales qu'on appelle heures.

Le Jour artificiel eſt le tems que le Soleil demeure ſur l'horizon, comme la nuit eſt le tems que le Soleil demeure ſous l'horizon.

* On peut ſe ſervir de cette methode; on éleve les doigts de la main, à l'exception de l'*Index*, & de l'*Annulaire*, & on commence à compter *Mars* ſur le pouce; *Avril* ſur l'Index, &c. Tous les mois qui tombent ſur les doigts élevés ont 31 jours, les autres ont 30 jours, excepté Février, qui a 28 & 29 dans les années Biſſextiles.

Les Aſtronomes placent le commencement du jour à midi, & les Européens à minuit, & comptent un jour depuis minuit juſqu'au minuit ſuivant.

Les Italiens, les Chinois, les Juifs commencent le jour au coucher du Soleil, & les Grecs au lever de cet Aſtre.

Les anciens Juifs partageoient le cours du lever du Soleil juſqu'à ſon coucher en neuf parties, qu'ils appelloient premiere, troiſiéme, ſixiéme & neuviéme heure.

La premiere commençoit au lever du Soleil.

La troiſiéme à notre neuviéme heure du matin.

La ſixiéme à midi.

La neuviéme à trois heures après midi.

Dans l'Office Romain ces heures donnent leurs noms aux parties de l'Office qu'on appelle *Prime*, *Tierce*, *Sexte* & *None*.

C'eſt Jules Ceſar qui le premier a fixé l'année à 365 j. 6 heures d'où elle fut nommée *Julienne*; ainſi cette année ſurpaſſe l'année Aſtronomique de 11 minutes, il fut ordonné que des ſix

heures excedentes il en seroit fait un jour de quatre ans en quatre ans, lequel fut inseré le 24 de Fevrier dans le Calendrier, & comme il se nommoit *bis sexto Calendas Martii*, il fut nommé *bissextile*, & à l'honneur de Jules Cesar le mois Quintile fut nommé *Julius* Juillet, & Sextile *Augustus* Août, en l'honneur d'Auguste.

Les Romains divisoient leurs mois en Calendes, Nones & Ides.

Les Calendes forment le premier jour de chaque mois, les Nones suivent au nombre de quatre; Mars, Mai, Juillet & Octobre en ont six, tous ont ensuite huit Ides selon ces vers:

Maius sex Nonas, October, Julius & Mars,
Quatuor at reliqui: habent Idus quilibet octo.

Dans les quatre mois où les Nones ont six jours, le deux du mois on dit *VI Nonas* ou *ante Nonas*, *quinto* &c. & aux autres mois on dit *IV Nonas*, ensuite on dit *VIII Idus* &c. ensuite viennent les jours qui précedent les Calendes, en nommant le mois sui-

vant *XIX Calendas Augusti*, ou *XVII Calendas Octobri.*

Cette réforme de Jules Cesar fut reçue de toutes les Nations, & nous nous en servons, en y ajoutant quelques particularités ordonnées par Gregoire XIII.

CALENDRIER DE JULES CÉSAR,

Très utile pour la lecture des anciens Auteurs, & encore en usage dans la Chancellerie Romaine.

JANVIER

Sous la protection de la Déesse Junon.

1	*Kal.*	Sacr. à Janus. A Junon. A Jupiter & à Esculape.
2	IV	Jour malheureux. DIES ATER.
3	III	Coucher de l'Ecrevisse.
4	*Prid.*	
5	*Non.*	Lever de la Lyre. Coucher au soir de
6	VIII	(l'Aigle.
7	VII	
8	VI	Sacrifice à Janus.
9	V	LES AGONALES.
10	IV	Milieu de l'Hyver.
11	III	LES CARMENTALES.
12	*Prid.*	Les Compitales.
13	*Id.*	Les Trompettes font des Purifications par la Ville en habits de Femmes. (SENAT.
14	XIX	JOURS VICIEUX PAR ORDONNANCE DU
15	XVIII	A CARMENTA, porrima & Postuerta.
16	XVII	A la Concorde. Commencement du coucher au matin du Lion.
17	XVI	Le Soleil dans le *Verseau*.
18	XV	
19	XIV	
20	XIII	
21	XII	
22	XI	
23	X	Coucher de la Lyre.
24	IX	Les Festes Sementines ou des Semailles.
25	VIII	
26	VII	
27	VI	A Castor & Pollux.
28	V	
29	IV	Les Equiries au Champs de Mars. Les
30	III	Coucher de la Fidicule. (Pacales.
31	*Prid.*	Aux Dieux Penates.

FEVRIER

Sous la protection de Neptune.

1	*Kal.*	A Junon Sospita. A Jupiter. A Hercule. A Diane. Les Lucaries.
2	IV	
3	III	Coucher de la Lyre & du milieu du Lion.
4	*Prid.*	Coucher du Dauphin.
5	*Non.*	Lever du Verseau.
6	VIII	
7	VII	
8	VI	
9	V	Commencement du Printems.
10	IV	
11	III	Jeux Genialiques. Lever de l'Arcture.
12	*Prid.*	
17	*Id.*	A Faune & à Jupiter. Défaite & mort des Fabiens.
14	XVI	Lever du Corbeau, de la Coupe & du Serpent.
15	XV	LES LUPERCALES.
16	XIV	Le Soleil au signe des *Poissons.*
17	XIII	LES QUIRINALES.
18	XII	Les Fornacales. Les Feralles aux Dieux Manes.
19	XI	
20	X	
21	IX	A la Déesse Muta ou Larunda. Les FERALES.
22	VIII	Les Caristies.
23	VII	LES TERMINALES.
24	VI	LE REGIFUGE. Lieu du Bissexte.
25	V	Lever au soir de l'Arcture.
26	IV	
27	III	LES EQUIRIES au Champ de Mars.
28	*Prid.*	Les Tarquins vaincus.

MARS

Sous la protection de Minerve.

1	*Kal.*	Les Matronales. A Mars. Fête des Anciles.
2	VI	A Junon Lucina.
3	V	Coucher du second des Poissons.
4	IV	
5	III	Coucher de l'Arcture. Lever du Vendangeur. Lever de l'Ecrevisse.
6	*Prid.*	Les Vestalines. EN CE JOUR JULES CESAR FUT CRÉE GRAND PONTIFE.
7	*Non.*	A Ve-Jupiter au bois de l'Asyle. Lever du Pegase.
8	VIII	Lever de la Couronne.
9	VII	Lever de l'Orion. Lever du Poisson Septentrional.
10	VI	
11	V	
12	IV	
13	III	Ouverture de la Mer.
14	*Prid.*	LES EQUIRIES SECONDES SUR LE TYBRE.
15	*Id.*	A Anna Perenna. Le Parricide. Coucher du Scorpion.
16	XVII	
17	XVI	LES LIBERALES ou les Bacchanales. Les Agones. Coucher du Milan.
18	XV	Le Soleil au signe du *Belier*.
19	XIV	LES QUINQUATRES de Minerve pendant cinq jours.
20	XIII	
21	XII	Premier jour du siecle. Coucher au matin du Cheval.
22	XI	
23	X	LE TUBILUSTRE.
24	IX	
25	VIII	Les Hilaries à la Mere des Dieux. Equinoxe du Printems.
26	VII	
27	VI	EN CE JOUR CESAR SE RENDIT MAITRE D'ALEXANDRIE.
28	V	Les Megalesiens.
29	IV	
30	III	A Janus. A la Concorde. Au Salut. A la Paix.
31	*Prid.*	A la Lune, ou à Diane sur l'Aventin.

AVRIL

Sous la protection de la Déesse Venus.

1	*Kal.*	A Venus avec des fleurs & du Myrte. A la Fortune virile.
2	IV	Coucher des Pleyades.
3	III	
4	*Prid.*	JEUX MEGALESIENS A LA MERE DES DIEUX pendant huit jours.
5	*Non.*	
6	VIII	A la Fortune publique primigenie.
7	VII	Naissance d'Apollon & de Diane.
8	VI	Jeux pour la Victoire de Cesar. Coucher de la Balance. Coucher d'Orion.
9	V	
10	IV	Les Cereales. LES JEUX CIRCENSES.
11	III	
12	*Prid.*	La Mere des Dieux amenée à Rome JEUX EN L'HONNEUR DE CERES pendant huit jours.
13	*Id.*	A Jupiter Vainqueur & à la Liberté.
14	XVIII	
15	XVII	LES FORDICIDIES ou FORDICALES.
16	XVI	Auguste salué Empereur. Coucher des Hyades.
17	XV	
18	XIV	LES EQUIRIES AU GRAND CIRQUE. Brulement des Renards.
19	XIII	Les Cereales. Le Soleil au signe du *Taureau.*
20	XII	
21	XI	Les Palilienes ou PARILIENES. Naissance de Rome.
22	X	Les secondes Agonienes ou Agonales.
23	IX	Les premieres VINALIENES à Jupiter & à Venus.
24	VIII	
25	VII	LES ROBIGALES. Coucher du Belier. Milieu du Printems.
26	VI	Lever du Chien. Lever des Chevreaux.
27	V	Les Feries Latines au Mont-Sacré.
28	IV	LES FLORALES pendant six jours. Lever au matin de la Chevre.
29	III	Coucher au soir du Chien.
30	*Prid.*	A Vesta Palatine. Les premieres Larentales.

MAI

Sous la protection d'Apollon.

1	*Kal.*	A la bonne Déesse. Aux Lares Prestites. Jeux Floraux pendant trois jours.
2	VI	Les Compitales.
3	V	Lever du Centaure & des Hyades.
4	IV	
5	III	Lever de la Lyre.
6	*Prid.*	Coucher du milieu du Scorpion.
7	*Non.*	Lever au matin des Virgilies.
8	VIII	Lever de la Chevrette.
9	VII	LES LEMURIENES de nuit pendant trois
10	VI	jours. Les Luminaires.
11	V	Coucher d'Orion. Jour malheureux pour se marier.
12	IV	A MARS LE VENGEUR AU CIRQUE.
13	III	LES LEMURIENES. Lever des Pleyades. Commencement de l'Eté.
14	*Prid.*	A Mercure. Lever du Taureau.
15	*Id.*	A Jupiter. Fête des Marchands. Naissance
16	XVII	de Mercure. Lever de la Lyre.
17	XVI	
18	XV	
19	XIV	Le Soleil dans les *Gemeaux*.
20	XIII	
21	XII	LES AGONALES ou Agonienes de Janus.
22	XI	A Ve-Jupiter. Lever du Chien.
23	X	Les Feries de Vulcain. LES TUBILUSTRES.
24	IX	
25	VIII	A la Fortune publique. Lever de l'Aigle.
26	VII	Le second Regifuge. Coucher d'Arcture.
27	VI	Lever des Hyades.
28	V	
29	IV	
30	III	
31	*Prid.*	

JUIN

Sous la protection de Mercure.

1	*Kal.*	A Junon. A la Monnoie. A Tempeſta. A Fabaria. Lever de l'Aigle.
2	IV	A Mars. A la Déeſſe Carna. Lever des Hyades.
3	III	A Bellone.
4	*Prid.*	A Hercule au Cirque.
5	*Non.*	A la Foi. A Jupiter Sponſor, ou au Dieu Fidius, Saint, Semipater.
6	VIII	A Veſta.
7	VII	Les jours Piſcatoriens au Champ de Mars. Lever de l'Arcture.
8	VI	A L'ENTENDEMENT AU CAPITOLE.
9	V	LES VESTALIENES. Autel de Jupiter Piſtor. Couronnement des Aſnes.
10	IV	LES MATRALIENES de la Fortune forte. Lever au ſoir du Dauphin.
11	III	A la Concorde. A la Mere Matuta.
12	*Prid.*	
13	*Id.*	A Jupiter invictus. Le petit Quinquatus.
14	XVIII	Commencement de la chaleur.
15	XVII	TRANSPORT DU FUMIER DU TEMPLE DE VESTA. Lever des Hyades.
16	XVI	Lever d'Orion.
17	XV	Lever du Dauphin entier.
18	XIV	
19	XIII	A Minerve au Mont-Aventin. Le Soleil au ſigne de l'*Ecrevisſe*.
20	XII	A Summanus. Lever du Serpentaire.
21	XI	
22	X	
23	IX	
24	VIII	A la Fortune forte. Solſtice d'Eté.
25	VII	
26	VI	Lever de la Ceinture d'Orion.
27	V	A Jupiter Stator, & au Lar.
28	IV	
29	III	A Quirinus au Mont-Quirinal.
30	*Prid.*	A Hercule & aux Muſes. Les Poplifuges.

QUINTILE ou JUILLET

Sous la protection de Jupiter.

1	*Kal.*	Passage d'une Maison en d'autres.
2	VI	
3	V	
4	IV	Coucher au matin de la Couronne. Lever des Hyades.
5	III	LE POPLIFUGE.
6	*Prid.*	JEUX APOLLINAIRES pendant huit jours. A la Fortune feminine.
7	*Non.*	Les Nones Caprotites. La Fête des Servantes. Disparition de Romulus.
8	VIII	La Vitulation. Coucher du milieu du Capricorne.
9	VII	Levée au soir de Cephée.
10	VI	Les Vents Etesiens commencent à souffler.
11	V	
12	IV	NAISSANCE DE JULES CESAR.
13	III	
14	*Prid.*	A la Fortune Feminine. LE MERKATUS ou les Mercuriales pendant six jours.
15	*Id.*	A Castor & Pollux.
16	XVII	Lever de l'Avant-Chien.
17	XVI	Jour funeste de la bataille d'Allia.
18	XV	
19	XIV	Les Lucariens. Jeux pendant quatre jours.
20	XIII	JEUX POUR LA VICTOIRE DE CESAR. Le Soleil au signe du Lion.
21	XII	LES LUCARIENES.
22	XI	
23	X	JEUX DE NEPTUNE.
24	IX	
25	VIII	LES FURINALES. Jeux Circenses pendant six jours. Coucher du Verseau.
26	VII	Lever de la Canicule.
27	VI	Lever de l'Aigle.
28	V	
29	IV	
30	III	Coucher de l'Aigle.
31	*Prid.*	

SEXTILE ou AOUST

Sous la protection de la Déesse Ceres.

1	*Kal.*	A Mars. A l'Esperance.
2	IV	Feries. DE CE QUE CESAR A SUBJUGUÉ L'ESPAGNE.
3	III	
4	*Prid.*	Lever du milieu du Lion.
5	*Non.*	Au Salut au Mont-Quirinal.
6	VIII	A l'Esperance. Coucher du milieu de l'Arcture.
7	VII	Coucher du milieu du Verseau.
8	VI	Au Soleil Indigete au Mont-Quirinal.
9	V	
10	IV	A Opis & à Ceres.
11	III	A Hercule au Cirque Flaminien. Coucher de la Lyre. Commencement de l'Automne.
12	*Prid.*	Les Lignapesies.
13	*Id.*	A Diane au Bois Aricin. A Vertumne. Fête des Esclaves & des Servantes.
14	XIX	Coucher au matin du Dauphin.
15	XVIII	
16	XVII	
17	XVI	LES PORTUMNATES à Janus.
18	XV	Les Consuales. Ravissement des Sabines.
19	XIV	LES VINALES dernieres. Mort d'Auguste.
20	XIII	Coucher de la Lyre. Le Soleil au signe de la *Vierge*.
21	XII	Les Vinales Eustiques. Les grands Mysteres. LES CONSUALES.
22	XI	Lever au matin du Vendangeur.
23	X	LES VULCANALES au Cirque Flaminien.
24	IX	Les Feries de la Lune.
25	VIII	LES OPICONSIVES au Capitole.
26	VII	
27	VI	LES VOLTURNALES.
28	V	A LA VICTOIRE IN CURIA. Coucher de la Flêche. Fin des Vents Etesiens.
29	IV	
30	III	On montre les ornemens de la Déesse Ceres.
31	*Prid.*	Lever au soir d'Andromede.

SEPTEMBRE.

Sous la protection de Vulcain.

1	*Kal.*	A Jupiter Maimactes. Fêtes à Neptune.
2	IV	A la Victoire d'Auguste. Feries.
3	III	Les Dionisiaques ou les Vendanges,
4	*Prid.*	JEUX ROMAINS pendant huit jours.
5	*Non.*	
6	VIII	A l'Erebe d'un Belier & d'une Brebis noire.
7	VII	
8	VI	
9	V	Lever de la Chevrette.
10	IV	Lever de la tête de Meduse.
11	III	Lever du milieu de la Vierge.
12	*Prid.*	Lever du milieu de l'Arcture.
13	*Id.*	A Jupiter. Dedicace du Capitole. Le clou fiché par le Preteur. Depart des Hirondelles.
14	XVIII	EPREUVE DES CHEVAUX.
15	XVII	LES GRANDS JEUX CIRCENSES, vouës
16	XVI	pendant cinq jours.
17	XV	
18	XIV.	Lever au matin de l'Epy de la Vierge.
19	XIII	Le Soleil daus le signe de la *Balance*.
20	XII	LE MERKATUS pendant quatre jours.
21	XI	Naissance de Romule.
22	X	Coucher d'Argo & des oissons.
23	IX	Jeux Circenses. NAISSANCE D'AUGUSTE.
24		Lever au matin du Centaure.
25	VIII	Equinoxe de l'Automne.
26	VII	A Venus, à Saturne, & à Mania.
	VI	
27	V	A Venus mere, à la Fortune de retour.
28	IV	Fin du lever de la Vierge.
29	III	
30	*Prid.*	Festin à Minerve. Les Meditrinales.

OCTOBRE

Sous la protection du Dieu Mars.

1	*Kal.*	
2	VI	
3	V	
4	IV	Coucher au matin du Bootes.
5	III	L'on montre les ornemens de Ceres.
6	*Prid.*	Aux Dieux Manes.
7	*Non.*	
8	VIII	Lever de l'Etoille brillante de la Cou-
9	VII	ronne.
10	VI	Les Ramales.
11	V	LES MEDITRINALES. Commencement de l'Hyver.
12	IV	LES AUGUSTALES.
13	III	LES FONTINALES. A Jupiter Liberateur.
14	*Prid.*	Jeux pendant trois jours.
15	*Id.*	Les Marchands à Mercure.
16	XVII	Jeux Populaires. Coucher d'Arcture.
17	XVI	
18	XV	A Jupiter Liberateur. Jeux.
19	XIV	L'ARMILUSTRE.
20	XIII	Le Soleil au ſigne du *Scorpion.*
21	XII	Jeux pendant quatre jours.
22	XI	
23	X	Au Pere Liber. Coucher du Taureau.
24	IX	
25	VIII	
26	VII	
27	VI	JEUX A LA VICTOIRE.
28	V	Les petits Myſteres. Coucher des Virgilies.
29	IV	
30	III	Les Feries de Vertumne. Jeux vouës.
31	*Prid.*	Coucher d'Acture.

NOVEMBRE

Sous la protection de la Déesse Diane.

1	*Kal.*	Banquet de Jupiter. Jeux Circenſes. Coucher de la tête du Taureau.
2	IV	Coucher au ſoir d'Arcturés.
3	III	Lever au matin de la Fidicule.
4	*Prid.*	
5	*Non.*	LES NEPTUNALES. Jeux pendant huit
6	VIII	jours.
7	VII	Montre des Ornemens.
8	VI	Lever de la Claire du Scorpion.
9	V	
10	IV	
11	III	Clotûre de la Mer. Coucher des Virgilies.
12	*Prid.*	
13	*Id.*	BANQUET COMMANDÉ ; Les Lectiſternies.
14	XVIII	EPREUVE DES CHEVAUX.
15	XVII	JEUX POPULAIRES AU CIRQUE durant trois jours.
16	XVI	Fin des Semailles de Froment.
17	XV	
18	XIV	LE MERKATE durant trois jours. Le Soleil au ſigne du *Sagittaire.*
19	XIII	Souper des Pontifes en l'honneur de Cybele.
20	XII	Coucher des Cornes du Taureau.
21	XI	Les Liberales. Coucher au matin du Lievre.
22	X	A Pluton & à Proſerpine.
23	IX	
24	VIII	Bruma ou les Brumales pendant 30 jours.
25	VII	Coucher de la Canicule.
26	VI	
27	V	Sacrifices mortuaires aux Gaulois deterés
28	IV	& aux Grecs, *in foro boario.*
29	III	
30	*Prid.*	

DECEMBRE

Sous la protection de la Déesse Vesta.

1	*Kal.*	A la Fortune Feminine.
2	IV	
3	III	
4	*Prid.*	A Minerve & à Neptune.
5	*Non.*	Les Faunales.
6	VIII	Coucher du milieu du Sagittaire.
7	VII	Lever au matin de l'Aigle.
8	VI	
9	V	A Junon Jugale.
10	IV	
11	III	LES AGONALES. Les quatorze jours Alcyoniens.
12	*Prid.*	
13	*Id.*	Les Equiries ou Course des Chevaux.
14	XIX	Les Brumales. Les Ambrosianes.
15	XXIII	LES CONSUALES. Lever au matin de l'Ecreviſſe entiere.
16	XVII	
17	XVI	LES SATURNALES pendant cinq jours.
18	XV	Lever du Cigne. Le Soleil au ſigne du *Capricorne*.
19	XIV	LES OPALIENES.
20	XIII	Les Sagillaires pendant deux jours.
21	XII	Les Angeronales. LES DIVALES. A Hercule & à Venus, avec du vin miélé.
22	XI	Les Compitales, les Feries dediées aux Lares. Jeux.
23	X	Les Feries de Jupiter. LES LARENTINALES ou LAURENTINALES. Coucher de la Chevre.
24	IX	Les Juvenales. Jeux.
25	VIII	La fin des Brumales. Solſtice d'Hyver.
26	VII	
27	VI	A Phebus pendant trois jours. Lever au
28	V	matin du Dauphin.
29	IV	Coucher au ſoir de l'Aigle.
30	III	Coucher au ſoir de la Canicule.
31	*Prid.*	

Du Cycle Lunaire ou Nombre d'or.

Cycle eſt une ſuite de nombres qui ſe ſuccedent ſans interruption & qui retournant au premier gardent toujours le même ordre par une circulation perpetuelle.

On appelle *Nombre d'or*, le tems que le Soleil & la Lune emploient à revenir au même point du Zodiaque, d'où ils étoient partis. C'eſt Methon Aſtronome d'Athenes, qui trouva ce Période. Ce tems eſt de 19 ans, & cette découverte facilite la connoiſſance des nouvelles Lunes de chaque année : on n'eut point égard à la difference qui ſe trouve au bout de 19 ans, car la Lune ſe trouve précéder le Soleil, d'une heure 28 m. 15 ſ. ce qui fait en 312 ans plus d'un jour, & plus de 4 jours en 1248.

Pour trouver le Nombre d'or d'une année : 1°. Ajoutez un à l'année propoſée. 2°. Diviſez la ſomme par 19. Le quotient exprimera le nombre de Périodes de 19 ans écoulés depuis J. C. & le reſtant de la diviſion marquera le Nombre d'or.

1750

1

1751 | 19

41 92 Period. écoul.

Nombre d'or 3

On ajoute un, parceque la premiere année de J. C. avoit un de Cycle Lunaire.

Quand on a le Nombre d'or d'une année, on a celui de l'année suivante, en ajoutant un, & ainsi de suite.

De la réformation du Calendrier.

Il avoit été réglé au Concile de Nicée, 1°. que Pâques se célébreroit le premier Dimanche d'après le 14eme jour de la Lune la plus proche de l'Equinoxe, qui fut fixé au 21 Mars. 2°. Que les termes des Lunes Paschales seroient depuis le 8 Mars, jusqu'au 25 Avril inclusivement, ainsi Pâques ne peut être célébrée plûtôt que le lendemain de l'Equinoxe, ni plus tard que le 25 Avril.

On a suivi ces régles jusqu'en 1581. que Grégoire XIII. réforma deux chefs d'erreurs capitaux.

Le premier provenoit de ce que

l'année Julienne est plus longue que l'année solaire de 11 min. or ces 11 m. font un jour en 131 ans ; ainsi en 1581 l'Equinoxe étoit tellement déplacé, qu'il se trouvoit rétrogradé de 10 jours.

Le second provenoit de ce que le nombre d'Or n'étant pas entierement exact, il ne marquoit plus les nouvelles Lunes, mais les 4emes & 5emes, & étoit en arriere de 4 jours en 1581.

Pour corriger ces erreurs le Pape ordonna que l'année 1582, après le 4 Octobre, on retranchât 10 jours, & que le lendemain 5 on comptât 15 Octobre, ce qui remit l'Equinoxe au 21 Mars ; & pour l'y conserver il ordonna qu'on fit omission de trois Bissextiles de 400 ans en 400 ans, aux années centenaires, qui ne se peuvent diviser sans reste par 400 : tels que 1700, 1800, 1900 : voilà ce qu'on appelle l'*Equation Solaire*.

Ceux qui n'ont pas voulu adopter cette correction, plûtôt par opiniatreté que par aucune bonne raison, different à présent de nous de 11 jours, parce que l'année 1700, n'a pas été Bissextile pour nous. C'est ce qu'ils expliquent, en mettant dans leurs

écrits *vieux & nouveau ſtyle.*

Pour corriger l'erreur cauſée par l'anticipation des nouvelles Lunes, on y ſubſtitua l'Epacte.

L'Epacte eſt l'âge de la Lune, au premier jour de l'an, qui eſt le premier Mars dans le Calcul Eccleſiaſtique, ainſi 1750, aura 22 d'Epacte, c'eſt-à-dire le premier Mars ſera le 22eme jour de la Lune dudit mois.

Pour trouver l'Epacte, 1°. on multiplie le Nombre d'or par 11, difference de l'année Solaire de 365 jours, à l'année Lunaire de 354 jours; 2°. on ôte 11 du produit, jours réformés par Gregoire XIII. pour le Siécle 1700, juſqu'à 1800, excluſivement; 3°. Si le nombre excede 30, on en ôte 30 autant de fois qu'il eſt poſſible, le reſte eſt l'Epacte requiſe.

1750 3 Nombre d'Or.
11

33
11

22

L'Epacte ne ſe change qu'au premier Mars, quelquefois onfait le ſaut

de la Lune, & il faut substituer 1 à l'Epacte, parce que suivant le calcul précédent on ôte 30, & il ne faudroit ôter que 29 : les 11 jours dont l'année Solaire excedent l'année Lunaire, font au bout de 3 ans, 33 jours, qui forment un mois de 30 jours, qu'on appelle *emboliſmique*, à cauſe que cette année à 13 Lunes, & dans l'eſpace de 19 ans, il y a 6 mois emboliſmiques de 30 jours, & 1 de 29, ainſi l'année Lunaire emboliſmique à 384 ou 383 jours.

Pluſieurs Auteurs prétendent qu'il faut attribuer la Lune au mois, où elle a le plus de jours.

Pour trouver *l'âge de la Lune*, 1°. ajoûtez à l'Epacte de l'année le nombre des jours du mois, & le nombre des mois depuis Mars incluſivement ; 2°. ôtez 30, le ſurplus ſera l'âge de la Lune, ſi la ſomme ne paſſe pas 30, ce nombre ſera l'âge de la Lune.

1750, 15 Août, c'eſt le 13 de la Lune.

Ce Calcul n'eſt qu'un calcul d'approximation.

Comme on ôte 30 de la ſomme des Epactes, l'on ôte un jour de trop en

19 ans, on ajoute 12 aux Epactes, qui ont 1 de nombre d'Or.

On trouve le Cycle solaire d'une année proposée, en y ajoutant 9, parce que la première année de J. C. avoit 9. de Cycle solaire, 2°. en divisant la somme par 28, le reste est le Cycle solaire; s'il ne reste rien, ce sera 28.

1750
9

1759 | 28
79 62

Cycle Solaire 23

Comme ce Cycle a une révolution de 28 ans au bout de laquelle les mêmes Lettres Dominicales reviennent, l'année 1750 est la 23eme; il s'écoulera encore 5 ans, pour achever la 63eme révolution.

288. On trouve *par quel jour commence une année*: 1°. en diminuant 1 de l'année proposée, à cause que la seconde année de l'Ere Chrétienne a commencé par un Dimanche; 2°. en divisant ce nombre par 4, & ajoutant les Bissextiles à l'année; 3°. en retranchant

11 de ce nombre, suivant la correction Gregorienne; 4°. en divisant par 7 qui est la révolution de la semaine : le restant de la division indiquera le jour.

1750
1

1749 | 4
14 437
29
1

1749
437 bissext.

2186
11

2175 | 7
00 310
5

Ce 5 exprime que l'année commencera par un Jeudi, qui est le 5eme jour à compter depuis le Dimanche.

Pour trouver la *Lettre Dominicale* d'une année proposée, observez 1°. que la Lettre A marque toujours le premier Janvier, B le 2, C le 3, &c. & comme ces Lettres marquent le Dimanche alternativement, on les a appellés *Lettres Dominicales*; 2°. qu'on prend deux Lettres Dominicales dans les années Bissextiles : la premiere marque depuis le 1er Janvier, jusqu'au 24 Février ; & l'autre depuis le 24 Février jusqu'à la fin.

Cherchez le jour initial de l'année & nommez sur la suite des Lettres A, B, C, D, E, F, G, en commençant par A, le jour que vous trouverez ; la Lettre sur laquelle tombera le Dimanche, sera la Lettre Dominicale.

Pour trouver la Lune Paschale & le jour de Pâques ; [selon le Concile de Nicée, on doit célébrer la Pâque le Dimanche qui suit l'Equinoxe * du Printems : si la pleine Lune arrive un Dimanche, la Fête Paschale est renvoyée au Dimanche suivant ;] cherchez l'Epacte de l'année demandée ; pour 1750 c'est 22 ; 2°. cherchez l'âge de la Lune pour le 1er Mars, & achevez la lunaison pour avoir la Lune Paschale, le Dimanche après le 14 de cette nouvelle Lune, est le jour de Pâques.

Epacte 22, 1er jour de Mars, & 1 de mois, font 24.

La Lune a donc 24 jours le 1er

* Les bornes de la Fête de Pâques, se fixent au plus bas au 22 de Mars, ce qui n'arrivera qu'en 1761, & 220 ans après, en 1981 ; & pour le plus haut au 25 Avril, ce qui est arrivé en 1734, & arrivera en 1886.

Dans le premier cas, on a 23 d'Epacte, & D pour Lettre Dominicale ; dans le second, 24 ou 25 d'Epacte, & la Lettre C.

de Mars, donc la Lunaiſon s'acheve le 6 ; Lune Paſchale le 7 ; pleine Lune le 21 Mars, & jour de Pâques le 29 Mars, Dimanche ſuivant.

Comme on n'a pas toujours un Calendrier entre les mains, on peut ſe ſervir de la Table ſuivante, dont la premiere Colomne à gauche marque les Lettres Dominicales, & la derniere à droite les Mois, & les Jours des Mois où ſe doit célébrer la Fête de Pâques ; les colomnes du milieu marques les Epactes par ordre. Pour connoître par le moyen de cette Table le jour auquel on célébrera la Fête de Pâques en 1750, cherchez l'Epacte de l'année qui eſt 22, cherchez la Lettre Dominicale qui ſera D, vis-à-vis de cette Lettre Dominicale & de cette Epacte, vous trouverez que Pâques ſe célébrera l'an 1750, le 29 Mars, &c.

TABLE

Pour trouver la Fête de Pâques.

A	23	22	21	20	19			26 Mars
	18	17	16	15	14	13	12	2 Avril
	11	10	9	8	7	6	5	9 Avril
	4	3	2	1	*	29	28	16 Avril
	27	26	25	24				23 Avril
B	23	22	21	20	19	18		27 Mars
	17	16	15	14	13	12	11	3 Avril
	10	9	8	7	6	5	4	10 Avril
	3	2	1	*	29	28	27	17 Avril
	26	25	24					24 Avril
C	23	22	21	20	19	18	17	28 Mars
	16	15	14	13	12	11	10	4 Avril
	9	8	7	6	5	4	3	11 Avril
	2	1*	29	28	27	26	25	18 Avril
	25	24						25 Avril
D	23							22 Mars
	22	21	20	19	18	17	16	29 Mars
	15	14	13	12	11	10	9	5 Avril
	8	7	6	5	4	3	2	12 Avril
	1*	29	28	27	26	25	24	19 Avril
E	23	22						23 Mars
	21	20	19	18	17	16	15	30 Mars
	14	13	12	11	10	9	8	6 Avril
	7	6	5	4	3	2	1	13 Avril
	*	29	28	27	26	25	24	20 Avril
F	23	22	21					24 Mars
	20	19	18	17	16	15	14	31 Mars
	13	2	11	10	9	8	7	7 Avril
	6	5	4	3	2	1	*	14 Avril
	29	28	27	26	25	24		21 Avril
G	23	22	21	20				25 Mars
	19	18	17	16	15	14	13	1 Avril
	12	1	10	9	8	7	6	8 Avril
	5	4	3	2	1	*	29	15 Avril
	28	27	16	25	24			22 Avril

DE L'INDICTION.

Comme l'Indiction eſt encore en uſage dans nos Calendriers, & à la Cour de Rome, dans les Bulles & Reſcrits Apoſtoliques; remarquez que c'eſt une révolution de 15 années qu'on trouve en ajoutant 3 à l'année propoſée, parce que l'Ere Chrétienne à commencé lorſqu'on avoit 3 d'indiction, & en diviſant la ſomme par 15

1750
3
1753 | 15
25
103 116 Indict. écoulées.
13 Indiction de 1750.

De la Période Julienne.

Cette Période eſt une révolution de 7980 années, compoſée du produit des trois Cycles 28, 19, 15 : Jule Joſeph Scaliger en eſt l'Auteur, elle eſt d'un grand uſage dans la Chronologie, en ce qu'en la ſuppoſant com-

mencée 4713, avant la naissance de Notre Seigneur, elle sert à caracteriser chaque année par ses événemens, parce que ces mêmes Cycles ne pouvant se rencontrer qu'une seule fois en 7980, & ayant été d'usage dans leurs calculs, elle en indique les vrais tems & réforme leurs erreurs.

Si on veut sçavoir qu'elle année de la Période Julienne il y a 14 de Cycle solaire, 13 de Nombre d'or, & 4 d'Indiction : 1°. multipliez le Cycle Solaire par 4845 : le Cycle lunaire ou Nombre d'Or par 4200, & l'Indiction par 6916.

2°. Ajoutez les trois produits.

3°. Divisez la somme par 7980, le reste sans s'embarrasser du quotient, sera l'année cherchée : on trouvera que c'est à l'année 6454 de la Période, que ces Cycles répondent, j'en ôte 4713 années de la Période qui sont avant la naissance de J. C. il reste 1741, qui est l'année cherchée.

Pour sçavoir a qu'elle année de la Période répond une année proposée, il faut chercher ces trois Cycles, & puis on operera comme dessus.

Pour sçavoir a qu'elle année de

Notre Seigneur, répond une année de la Période Julienne, si elle passe passe 4713, ôtez cette somme, le reste sera l'année cherchée, si elle ne passe point 4713, ôtez l'année proposé de cette somme, le reste sera la quantité des années avant la naissance de J. C.

Le P. Jean Louis d'Amiens Capucin, ayant remarqué que la Période Julienne, ne pouvoit être d'aucun usage pour ceux qui comptent plus de 4713, depuis la création jusqu'au Messie, à inventé la *Période Louise*, à l'honneur du siécle de Louis le Grand: cette Période multiplie les Cycles Solaires & Lunaires par 30, ce qui produit 15960. L'Ere vulgaire se rencontre l'an 7373. Si un fait est datté de la Période Louise 6359, ôtant cette somme de 7373, le reste 1014 fait connoître que le fait est arrivé 1014 ans avant J. C. mais il faudroit un nouveau Scaliger pour la faire valoir.

FIN.

On trouvera le Privilege à la fin du du Manuel Philosophique.

BIBLIOTHECA

FIN.

iothèque
d'Ottawa
ance

The Library
University of Ottawa
Date due